

R SOLO
99€
Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 188 • SEPTIEMBRE
Micromanía
XCLUSIVA!! ¡TODOS LOS SECRETOS DE LA BETA!
WORLD OF WARCRAFT
CATACLYSM
Blizzard se reinventa!
A FONDO
Todo sobre el juego del momento
STARCRAFT II
¡La Estrategia más genial ya está aquí!
A EXAMEN
MAFIA II
Pon a tus pies a las familias de Empire Bay!
ANTES QUE NADIE
WARHAMMER 40K SPACE MARINE
¡Es la hora de la Acción!
¡NO TE LO PIERDAS
Lo más nuevo
FINAL FANTASY XIV • TWO WORLDS I
KANE & LYNCH 2: DOG DAYS


12
www.pegi.info
DISCIPLES III
RENAISSANCE
Imperio Humano
Legiones Demoniacas
Alianza Élfica
.dat
kalypso

LA SAGA DISCIPLES REGRESA PARA CONQUISTAR A LOS JUGADORES DE ROL Y ESTRATEGIA

TOTALMENTE EN ESPA

EXCLUSIVAMENTE PARA TU ORDENA

EDICIÓN FX REMASTERIZ

- El universo de Nevendaar recreado por primera vez en 3D on **una calidad gráfica excepcional**. Un mundo nuevo y rico en escenarios con más de 10 arenas de combate.
- uevas campañas y 19 misiones dan vida a una trama que converge en **un único y sorprendente final**. Más de 50 horas de juego.
- 170 personajes y enemigos, 70 hechizos con efectos espectaculares y 450 objetos que **harán a tu héroe má poderoso** y transformarán su aspecto durante la aventu
- La capital de **tu Imperio crece y mejora** con nuevos edifi Consíguelos conquistando terreno al enemigo.



Descubre DISCIPLES III en el completo DOSSIER del juego en WWW.FXINTERACTIVE.COM

Puntos fuertes • Sinopsis • Civilizaciones • Campañas • Personajes • Unidades • Héroes • Equipo de batalla • Hechizos y magia • Objetos • Mapas y escenarios • Sistema de conquista • Arenas de combate • Ciudades y edificios • Recursos • Rol y Estrategia • Tácticas…




UNA NUEVA OBRA MAESTRA DE LOS CREADORES DE SECRET FILES
LOST HORIZON™
"Una de las aventuras más prometedoras de la temporada".
-Aventuraycia.com
¿Preparado para vivir una gran aventura?
A la venta el 20 de agosto
16
www.pegi.info
DEEP SILVER
LOST-HORIZON.DEEPSILVER.COM
ANIMATION ARTS
PC DVD ROM
Lost Horizon™ registered Trademark by Koch Media. © 2010 Animation Arts Creative GmbH, Published 2010 by Deep Silver, a division of



La nueva era del PC acaba de comenzar

Bienvenido un mes más a Micromanía. Y bienvenido, como acabas de leer, a la nueva era del PC. Porque casi se podría decir que el paso del tiempo ahora para los jugadores de PC debe empezar a medirse tomando como referencia el pasado 27 de Julio. Sí, la fecha de lanzamiento de «StarCraft II». Han sido 12 años de espera, pero finalmente la continuación del juego de Estrategia más popular de todos los tiempos ha llegado. Y, como decía Julio César, lo suyo ha sido llegar, ver y vencer. «StarCraft II» se ha convertido en el juego para PC más vendido de 2010 –sí, sí, en tan poco tiempo– y el juego de Estrategia que más rápido ha vendido en la Historia. Nada menos que un millón y medio de copias en todo el mundo, en las primeras 48 horas. Si eso no es para considerarlo una referencia, no sé qué pueda serlo. Y, sí, aunque seguro que ya te lo has jugado enterito, en este número vas a encontrar el análisis de «StarCraft II» que hemos realizado en Micromanía.

Pero, por si no tenías bastante Blizzard, el estudio sigue sumando proyectos tras «StarCraft II». Te hablo, claro, de la portada de este mes: «World of Warcraft. Cataclysm». Y es que esta "era Blizzard" es total, al arrancar también la beta de la nueva expansión del juego de Rol Online más famoso del mundo que... no, aún no tiene fecha oficial de lanzamiento, más allá de saber –o, más bien, de desear– que será este Otoño. ¡Hombre, es Blizzard!, ¿qué esperabas?

Sea como fuere, te hemos preparado un exhaustivo reportaje sobre nuestra primera experiencia en el "nuevo" Azeroth, para que conozcas antes que nadie lo que te va a esperar en «World of Warcraft. Cataclysm».

De todos modos, aunque te cueste creerlo este mes, hay vida en el PC más allá de Blizzard. ¡En serio! Y lo mejor es que es de lo más interesante. Porque si de esperas hablamos, no te pierdas otro de los grandes esperados de los últimos tiempos, «Mafia II», al que hemos echado el guante y del que tras jugarlo de arriba a abajo te contamos nuestras impresiones. Así como de otras muchas novedades: «Civilization V», «Kane & Lynch 2» –que es muy fuerte–, «APB», «Two Worlds II» o el impresionante –ie inesperado, porque no estaba anunciado en PC, sólo para consolas!– «Warhammer 40.000 Space Marine», la vuelta de Relic al universo de Games Workshop, ahora con un juego de Acción alucinante. ¡No te los pierdas!

Por supuesto, no me voy a olvidar de comentarte los contenidos del DVD de este mes, en el que vas a encontrar algo muy diferente de lo habitual, porque hemos incluido no uno, sino ¡dos juegos! de regalo. Dos juegos completos de Rol Online –«Champions Online» y «Star Trek Online»– que puedes gratis durante 10 días, y una mega-guía exclusiva de «StarCraft II». Y, ya sabes, cuéntame tus impresiones con un email y recuerda pasar por ***www.hobbynews.es*** y por nuestra página en Facebook. ¡Hasta el mes que viene!



La espera ha llegado a su fin con el lanzamiento de «StarCraft II». Ahora toca esperar a «Cataclysm»...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, P.J. Mora, M. Carabantes, I. Hernández

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal**, Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

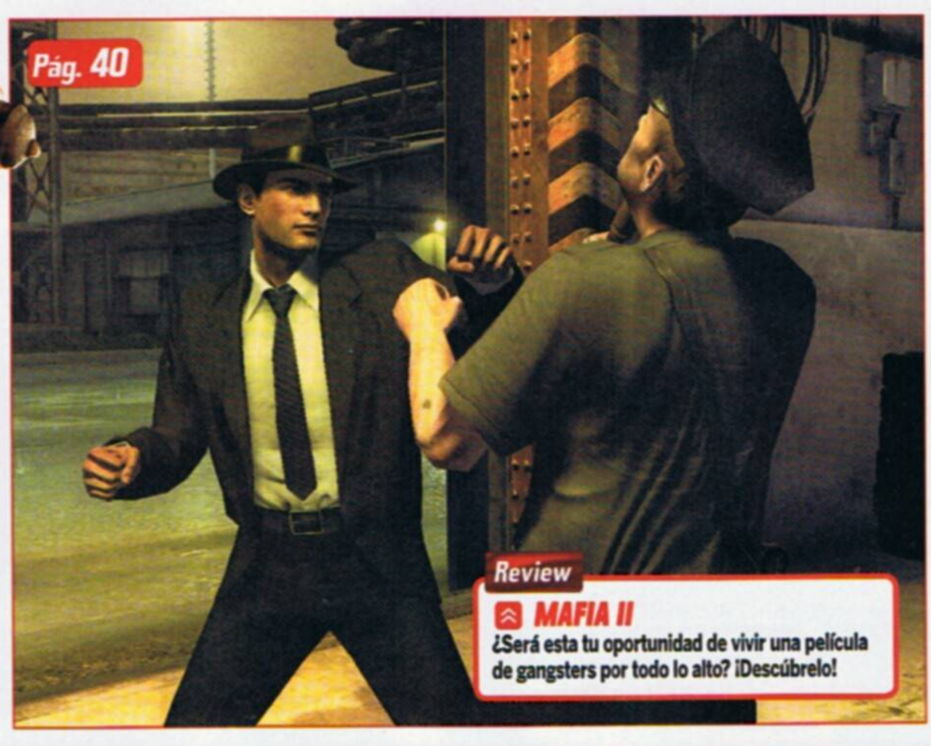
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
11/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.









Pág. 34

Review

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

Lo esperabas tú, áquel, nosotros... ¡Todos! Por fin está aquí, el clásico vuelve en toda su gloria. ¡No te pierdas nuestro análisis!

En este número

Revista Micromanía Nº 188 - Septiembre 2010





Este mes dos juegos completos «Star Trek Online» y «Champions Online» junto a la Guía Exclusiva en PDF de «StarCraft II Wings of Liberty»



Pág. 20

Reportaje

WORLD OF WARCRAFT CATACLYSM
Millones de jugadores lo están esperando. ¿Estás al tanto ya de todas las novedades que incorporará a tu juego?



Pág. 24

Preview

CIVILIZATION V
Conoce los últimos detalles antes de su lanzamiento.



Pág. 30

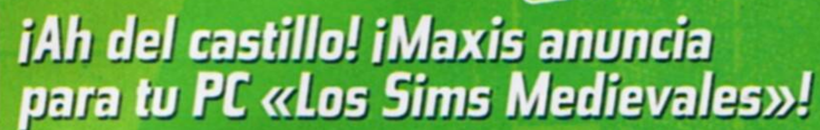
Preview

TWO WORLDS II
¿Estás preparado para visitar Antaloor y resolver sus misterios?

índice por juego



▲ El rey es el "top" de los héroes medievales en el nuevo proyecto de Maxis. Eso sí, que sea la clase más elevada no quiere decir que no puedas crear un reyezuelo despótico y tiránico.



¡Ah del castillo! ¡Maxis anuncia para tu PC «Los Sims Medievales»!

¡Los Sims se van hasta el medievo!

Y no, no es una expansión. ¡Es un juego completamente nuevo! Nuevo en opciones, en jugabilidad, en tecnología gráfica, en diseño y en ambientación. ¡Es una nueva Edad "Sim" Media!

➲ Estrategia/Simulación ➲ Maxis ➲ Electronic Arts ➲ 2011

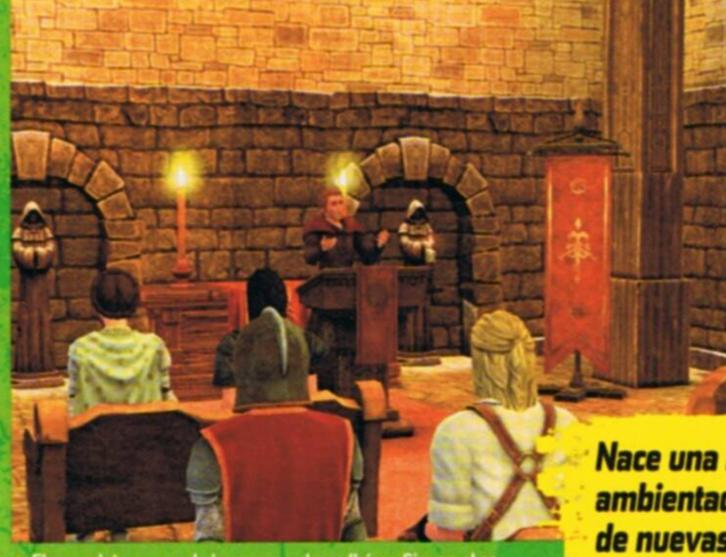
Hablar de «Los Sims» y de novedades suponía, hasta ahora, referirse a una nueva expansión. ¡Pero eso se acabó! Maxis está trabajando en **una nueva serie con los Sims como protagonistas: «Los Sims Medievales».**

Se trata de una serie complemente nueva e independiente de las ya existentes, que inaugurará –si esta primera entrega tiene el éxito que Maxis espera– una nueva franquicia. Con «Los Sims Medievales» el estudio quiere introducir **una pequeña revolución en la jugabilidad y diseño** de estos títulos. En concreto, **aparece el concepto de héroe** en cada personaje que crees, con 10 tipos diferentes en «Los Sims Medievales», desde el herrero de la aldea hasta el rey –o señor feudal–, pasando por monjes o curanderos.

«Los Sims Medievales», además, **basará su sistema de juego en "quests"**, misiones con un claro toque de diseño basado en los juegos de Rol, en las que podrán participar uno o más héroes ayudados por los NPC del juego. Deberás jugar de modo que se combinen los esfuerzos de tus personajes y püedas influir en los actos de los NPC. Las "quests" de «Los Sims Medievales» podrán pasar por encontrar una cura a alguna rara enfermedad que asole tu aldea o combatir a un feroz dragón oculto en un bosque. Pero, eso sí, **se mantendrá la esencia "Sim" al 100%.**

Toda la jugabilidad de «Los Sims Medievales» irá enfocada a **hacer de tu reino el mejor en un objetivo concreto**: militar, científico, mágico, religioso, etc. contando con la influencia de reinos vecinos que no verás. ■

Nace una nueva serie de «Los Sims», ambientada en la Edad Media y repleta de nuevas opciones y jugabilidad



▲ El sacerdote es una de las nuevas clases/héroe Sim en «Los Sims Medievales» y es capaz de influir sobre sus fieles.

«Kingdoms of Amalur: Reckoning»

El Rol con más estrellas

➲ Rol ➲ 38 Studios/EA ➲ Electronic Arts ➲ Otoño 2011

asta los Roleros más curtidos se estremecerán omo novatos y se pondrán firmes ante los nom- es que encabezan este proyecto, el escritor R. A. alvatore, el dibujante y diseñador Todd McFarlane Ken Rolston, responsable de «Morrowind» y «Oblion». Todos ellos son integrantes de 38 Studios y ntusiastas creadores de «Kingdoms of Amalur: eckoning», un juego de Rol localizado en el mundo de Amalur, concebido desde cero por Salvatore, el célebre autor de las novelas de "El Elfo Oscuro". El título aspirará a destacar dentro del género enfocándose en ofrecer un mundo de juego enorme y abierto, criaturas diseñadas por la imaginación de McFarlane y un combate rápido y vibrante que pretende mejorar lo que hayas probado anteriormente. Grandes promesas de grandes creadores. ■





Amalur será un nuevo universo de fantasía creado por el diseñador Todd McFarlane y el escritor R. A. Salvatore.

Joss Stone, nueva chica Bond

La nueva aventura del agente 007

➲ Acción ➲ Bizarre/Activision ➲ Navidades 2010

No estará en la gran pantalla, pero «James Bond 007: Blood Stone» será, a todos los efectos, la nueva aventura del conocido agente secreto. Este juego de Acción en tercera persona no sólo introducirá todos los elementos propios da las películas "Bond" –persecuciones, gadgets, tiroteos, conspiraciones– sino que su reparto será de lujo: las voces de Daniel Craig y Judi Dench, y la participación de la popular cantante Joss Stone que, además de su personaje, aportará una nueva canción. ■

► La cantante británica pondrá su cuerpo y su voz en «James Bond 007: Blood Stone».

▲ ¡Llamad a la guardia que atentan contra el soberano! ¡Ah, no, que sólo está entrenando! Y es que las "quest" de «Los Sims Medievales» serán de lo más variado.

▲ La IA, como es tradición en la serie, será uno de los puntos fuertes de «Los Sims Medievales» y te sorprenderán las soluciones para cada "quest".

▲ El nuevo editor de personajes que tendrá «Los Sims Medievales» será incluso mejor, más completo y detallado de los de los anteriores juegos.

La cifra



1.500.000

de unidades ha vendido el «StarCraft II» de Blizzard en sus primeras 48 horas comerciales. El espectacular lanzamiento ha tenido lugar en once idiomas y en países de los cinco continentes, y hasta un total de 10.000 tiendas abrieron durante la medianoche previa al estreno para satisfacer las demandas de los miles de fans que esperaban hacerse con la continuación del legendario juego de Estrategia. ■

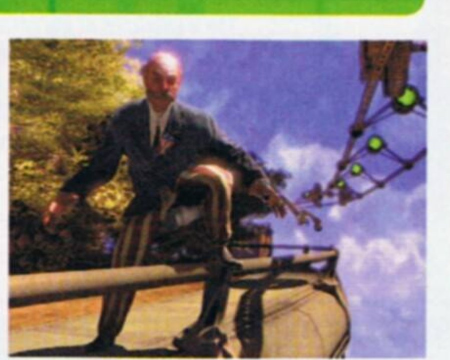
Visita la nueva ciudad aérea de «Bioshock Infinite»

Más allá de Rapture

➲ Acción ➲ I. Games/2K ➲ Take 2 ➲ 2012

Tras visitar dos veces Rapture, en Irrational Games necesitaban un cambio importante para mantener la capacidad de sorpresa. Por eso **«Bioshock Infinite», el nuevo juego de la saga, abandonará los decorados de Rapture para viajar a Columbia, una alucinante ciudad flotante**. Tú como Booker DeWitt, exagente de Pinkerton, tendrás que desentrañar allí un buen número de secretos al tiempo que rescatas a Elizabeth, una mujer recluida en Columbia desde niña.

El cambio de escenario –habrá combates tanto en espacios interiores como exteriores– y la suma de poderes y habilidades de Booker y Elizabeth prometen dar un vuelco a lo visto y jugado, y el único punto negro será tener que esperar hasta 2012. ¡Larga vida a «Bioshock»! ■



▲ «Bioshock Infinite» estrenará un nuevo comienzo que se situará en Columbia, una ciudad flotante.



▲ Columbia será muy diferente a todo lo visto en «Bioshock», pero manteniendo la misma estética.

últimaho



» Hermandad de colec
La Edición Coleccionis
«Assassin's Creed La He
dad» hará época: DVD del
DVD con la música e imá
Libro Códice, cartas colec
bles, dos mapas y dos pe
jes extra, mapa... y todo e
cerrado en un apetecible c

» Empire Bay seguirá ciendo. La espectacular c
de «Mafia II» no dejará de
gar aventuras gracias al co
do descargable en prepar
«Jimmy's Vendetta» será
mer pack y añadirá nueva
siones para tu personaje a
que unos cuantos locales.



» Acción espacial "non s
Team 17, uno de los grande
sarrolladores para Comm
Amiga en los 80, revive u
sus clásicos con «Alien
Impact», un título de fre
acción antialiens con
multijugador cooperativ
ya está colgando de Steam

» El Presidente aún gobi
Haemimont Games acab
anunciar el desarrollo de
pico 4», una nueva oportu
de disfrutar de la Estrategi
tiránica y de su sentido d
mor. Entre sus novedades
ca la integración en redes
les. «Tropico 4» se espera
la mitad del próximo 2011.



» Ten fe en tu destino.
que te pide «SpellForce 2
in Destiny», la expansión a
gable del conocido título c
y Estrategia que acaba de
a la venta. Bueno, eso y c
enfrentes, junto a tu drag
legiones de nuevos enemi

El Termómetro

Caliente

Hay Campus Party para rato. Repasando el balance de la edición número 14 de la Campus Party que se acaba de clausurar, es indudable que esta clásica cita goza de una excelente salud. Lo ha demostrado con la presencia del mítico Steve Wozniak –cofundador de Apple– y la celebración de eventos, presentaciones, conferencias, concursos... una gozada para los fans de la informática.

Templado

Las voces post-apocalípticas. Ojo al reparto de voces del esperado «Fallout New Vegas» porque sobran los nombres importantes, señal del cuidado que se está poniendo en su desarrollo: Ron Perlman ("Hellboy"), Mathew Perry (Chandler en "Friends"), René Auberjonois ("Star Trek Deep Space Nine") o el cantante Wayne Newton, uno de los iconos artísticos de la ciudad de Las Vegas.

Frío

Un puñado de retrasos. Repasa con nosotros esta relación de juegos que sufrirán algún retraso por si cambian tus expectativas: «Crysis 2» traslada su fecha a Marzo de 2011, «Fable III» saldrá después de la versión 360 (programada para Octubre), «True Crime Hong-Kong» vendrá finalmente en 2011 y «Test Drive Unlimited 2» arrancará definitivamente en el primer trimestre de 2011.



▲ Las batallas de la serie «Total War» despliegan un sinfín de posibilidades tácticas: la situación y movimiento de tus unidades son cruciales para la victoria.



▲ ¿Recuerdas? Con títulos como «Rome Total War» experimentaste la emoción inigualable de liderar a tus tropas en salvajes batallas masivas.

La legendaria saga «Total War» vuelve por todo lo alto

Reengánchate a la guerra total

➲ Estrategia ➲ C. Assembly/SEGA ➲ Octubre

Hacer juegos es –relativamente– sencillo, conseguir que algunos se conviertan en clásicos ya es algo más difícil, y que estos mantengan la frescura, atractivo y jugabilidad intacta con los años... ¡sólo está al alcance de unos pocos!

La serie «Total War» se caracterizó desde el principio por poner **en tus manos todo lo que siente un líder al comandar sus tropas en la batalla:** miles de soldados esperando tus órdenes, unidades cargando, terrenos sembrados de cadáveres... **todo con un manejo sencillo pero sin renunciar a la profundidad táctica propia de cualquier conflicto bélico.**

Una fórmula tan actual que SEGA ha decidido volver a poner a tu alcance por si se te despistaron algunos títulos: «Shogun Total War», «Rome Total War» y «Medieval Total War» 1 y 2 por 9,99 euros cada uno.
¡A la cargaaaaa! ■



▼ ¡Las batallas de «Total War» al mejor precio para los lectores de Micromanía! Para celebrar el aniversario de la saga y su reedición, SEGA y Micromanía te ofrecen la oportunidad de hacerte con un pack exclusivo GAME de «Empire» más «Napoleon» con un descuento total. ¡Recorta el cupón de abajo! ■

Breves

¡Entrenadores, reuníos! Porque se aproxima «Football Manager 2011», que promete elevar el ya de por sí alto listón de la serie y nutrir las fantasías más ambiciosas de los estrategas deportivos.



Arkham, manicomio y ciudad. La secuela de «Batman: Arkham Asylum» continúa su carrera hacia nuestras impacientes manos: será en otoño cuando llegue, bajo el título de «Batman: Arkham City».

Juega como Michael Jordan. El mítico jugador de basket no será tan sólo una cara en la carátula de «NBA 2K11»: tendrá su propio modo de juego, donde revivirás los mejores momentos de su carrera.

En voz baja...

...nos preguntamos por el nuevo juego de Maxis, un título de simulación online para el que solicitaba recientemente un director de desarrollo. ¿Tal vez estemos ante «Los Sims 3 Online»?



¿Hacia donde va el futuro de Maxis?

Combate en el nombre de tu Dios en «Disciples III»

Los dioses van a la guerra

Estrategia/Rol · .dat studio/Akella · FX Interactive · Septiembre 2010

Si has visitado en alguna ocasión el mundo de Neveendar –por ejemplo, en el anterior «Disciples II Anthology»– ya tendrás muy claro qué te espera en «Disciples III Rennaisance»: diferentes razas en un mundo de fantasía en el que humanos, elfos, demonios, enanos, etc se enfrentan para defender la voluntad de sus Dioses. La trama de «Disciples III» continuará la historia del juego anterior y se extenderá a través de las **tres campañas individuales del juego, una para cada raza jugable: el Imperio humano, las Legiones demoníacas y la Alianza élfica.**

Combinando estrategia, rol y aventura, en «Disciples III» **explorarás el mundo de Neveendar con tu héroe y sus tropas recogiendo objetos y hechizos, gestionando recursos, construyendo edificios y mejorando tus unidade**s para los cada vez más desafiantes combates. Éstos serán por turnos y participarán hasta 170 personajes y criaturas de fantasía, 75 hechizos representados con espectaculares efectos visuales y 450 objetos poderosos, convirtiendo las batallas en un emocionante y variado espectáculo.

«Disciples III Rennaisance» llegará a finales de septiembre y sus tres campañas te ofrecerán veinte escenarios mediante los que avanzar la trama hacia uno de los tres posibles finales. ■



▲ En Neveendar conviven humanos, elfos, enanos, no muertos... cada raza sirve a un Dios y combatirá en su nombre para resolver sus disputas contra otros Dioses.



▲ «Disciples III Renaissance» te sumergirá de lleno en una serie de emocionantes combates por turnos.

Funcom prueba el PvP con «Bloodline Champions»

La sangre es lo que nos une

Acción · Funcom · Por determinar

Los noruegos de Funcom, habituales del Rol y la Aventura, cambiarán de tercio para presentar «Bloodline Champions», un juego de acción online en el que diez jugadores se enfrentan en partidas cortas organizados en dos equipos. Los distintos "bloodlines" a los que puede pertenecer un personaje ofrecerán habilidades únicas que serán las que enriquezcan la acción y conviertan sus breves partidas en algo que querremos repetir una vez tras otra. Aún no tiene fecha de lanzamiento y su distribución será online. ■



▲ La acción por equipos de «Bloodline Champions» promete.

Los + esperados



*No cabe duda: saltamos de grande en grande, pese a que algunos títulos míticos van abandonando la lista, no faltan los clásicos de letras doradas, encabezados por uno que ya casi está con nosotros: **«Sid Meier's Civilization V»**. Y **«Diablo III»**, **«Crysis 2»**...*

Parrilla de salida

Sid Meier's Civilization V



SEPTIEMBRE 2010 · ESTRATEGIA · FIRAXIS/TAKE 2 · PC

Casi podemos tocarlo: cualquiera que haya disfrutado de una entrega de esta saga sabe la capacidad de adicción que tiene. ¡Ve despidiéndote de todos, jugarás hasta hartarte!

R.U.S.E.

SEPTIEMBRE 2010 · ESTRATEGIA · EUGEN/UBISOFT · PC, 360, PS3

«R.U.S.E.» no sólo aspira a ser un título sobresaliente en muchos aspectos, sino también a innovar y sentar cátedra en un género tan manido y poblado como el de la Estrategia.

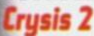
Fallout New Vegas



22 OCTUBRE 2010 · ROL · OBSIDIAN/BETHESDA · PC, 360, PS3

Apenas dos meses para comprobar todo lo que puede dar de sí el fascinante universo postapocalíptico de Bethesda. Y esta vez, en la mítica ciudad de Las Vegas.

Crysis 2



OTOÑO 2010 · ACCIÓN · CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC

Si alguien puede combinar tecnología y jugabilidad con maestría son los chicos de Crytek. Lo hicieron con «Crysis» y ahora quieren repetir el menú. ¿Te apuntas?

Calentando Motores

World of Warcraft Cataclysm



OTOÑO 2010 · ROL ONLINE · BLIZZARD · PC/MAC

Cada una de las expansiones del rey del género da un vuelco a Azeroth y despierta el entusiasmo de sus millones de fans. ¡Y esta no será una excepción!

The Witcher 2 Assassin's of Kings

MARZO 2011 · ROL · CD PROJEKT RED · PC

Rol oscuro, adulto y lleno de fascinantes tramas y carismáticos personajes. Si ya has jugado con el brujo repetirás, pero si aún no conoces a Geralt te va a sorprender.

Star Wars The Old Republic

MARZO 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE · PC

Cuando BioWare promete, todos nos frotamos las manos y nos preparamos para algo muy, muy grande situado además en uno de los universos de ficción más conocidos.

Rage



SEPTIEMBRE 2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC

Hay que esperar... ¡y nada menos que un año! Lo ambicioso del proyecto de id y Bethesda así lo requiere, pero seguro que el resultado también lo merecerá. ¡Paciencia!

En boxes

Max Payne 3



2011 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Max Payne ha crecido, pero sus modales no. Prepárate para volver a llenar de pólvora y plomo sus caminos a ritmo de espectacular tiempo bala.

Deus Ex Human Revolution

2011 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

A poco que se cumpla aquello de "el que tuvo, retuvo", la tercera entrega de esta inmortal saga de Rol conquistará a miles y miles de aficionados.

Diablo III

2011 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

La llegada de «StarCraft II» deja claro que Blizzard tarda, pero cumple y da incluso más de lo esperado. ¡Aún nos ha dejado con más ganas de jugar de una vez con «Diablo III»!



Una cita obligada para los fans de los videojuegos

Todo listo para GAMEFEST

Evento · 8 al 10 de Octubre · Parque Ferial Juan Carlos I · Madrid

GAMEFEST 2010 es, por decirlo pronto, el sueño de cualquier jugón: tres días durante los que las compañías más importantes del sector muestran –y permiten que los juegues– los lanzamientos que se avecinan para nuestros ordenadores y consolas. Serán más de 10.000 metros cuadrados destinados a albergar juegos, periféricos, merchandising, ediciones de coleccionista exclusivas... será la feria más importante del sur de Europa, así que marca las fechas en tu agenda porque no te lo puedes perder. Las entradas están a la venta en las tiendas GAME al precio de 3 euros para los socios, que te devolverán además con cualquier compra. ■

Engánchate a los bloques de «LEGO Universe»

Construye y combate

Simulación/Aventura Online · Warner Bros. Interactive · 26 de octubre

Desde luego, bajo el nombre de «LEGO Universe» hay un par de cosas que podemos dar por seguras: simpatía visual y construcción, mucha construcción. El juego multijugador masivo online que LEGO Group y Warner Bros. Interactive ultiman tendrá eso y mucho más. Podrás construir todo aquello que se te pase por la cabeza –o utilizar construcciones ya predefinidas si te da pereza apilar bloques–y compartirlo con una comunidad de entusiastas de todo el mundo, pero también habrá lugar para la acción: «LEGO Universe» desplegará personajes como guerreros, ninjas, piratas y te permitirá visitar y explorar mundos temáticos de todo tipo, combatir a malvados enemigos y participar en emocionantes carreras. No tienes más que coger unas cuantas piezas, encajarlas y... ¡prepárate para vivir una enorme aventura que tú mismo podrás construirte a tu medida! ■



▲ Todo un universo de bloques LEGO te espera para representar con piezas lo que te dicte tu imaginación.

¡Fútbol en estado puro!

FIFA 11

DEPORTIVO · ELECTRONIC ARTS · OTOÑO 2010

► **¡Con el PC en la cabeza!** Antes de que alguien se lo pregunte, «FIFA 11» no será una simple adaptación de la versión de consola de turno. Antes al contrario un equipo de desarrollo específico lleva más de dos años trabajando en «FIFA 11» para PC para hacer de él un juego único y con personalidad propia. La idea es trasladar a nuestros PC la verdadera experiencia "Next Gen", después del desarrollo del año pasado en el que «FIFA 10» se creó partiendo de una base consolera. ■





▲ **Características exclusivas.** «FIFA 11» tendrá un montón de características que sólo podrán disfrutar los usuarios de PC, como por ejemplo un novedoso modo multijugador en red local o un acabado gráfico mejorado. Por supuesto, el control con ratón y teclado, en el que los desarrolladores están poniendo el máximo cuidado, será otra de estas características. ■



◄ **¡POR TODO LO ALTO!** Si bien la última entrega de la serie no acabó de convencer a muchos de sus seguidores, «FIFA 11» parece dispuesto a deshacer el entuerto con una jugabilidad renovada, una tecnología a la última y, sobre todo, ¡con un realismo nunca visto! ■

▲ **¡Mira qué calidad!** «FIFA 11» aprovechará al máximo toda la potencia de las nuevas tarjetas y librerías gráficas. Así, con una resolución máxima de hasta 1900 x 1200 píxeles, este juego promete alcanzar un nivel de realismo visual como nunca se ha visto en un título de la serie. Los modelos de los futbolistas, sus rostros, sus estadios... ¡Qué alucine! ■

▲ **¡Te estoy diciendo que me la pases!** Sí, la
palabra clave es "diciendo", porque una nove
muy esperada que podremos disfrutar en es
nueva entrega de la serie será el soporte nat
para el chat por voz (VoIP, según las siglas
inglesas). Vamos, que con unos cascos y un
microfono podrás gritarle a tu oponente lo
que crees que es cada vez que le robes un

◄ **Mejor control, mejor regate... ¡Mejor de todo!** Como es lógico y natural, en «FIFA 11» se están introduciendo todo tipo de ajustes y mejoras a la jugabilidad que, al parecer, garantizarán una experienca de juego más realista que nunca. Así, por ejemplo, tanto los regates, como las luchas por el balón, los empujones por detrás o las recepciones con el pecho, por poner sólo algunos ejemplos, se han renovado por completo para que resulten más fluidas y naturales, sin movimientos bruscos ni saltos de ritmo. ■

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

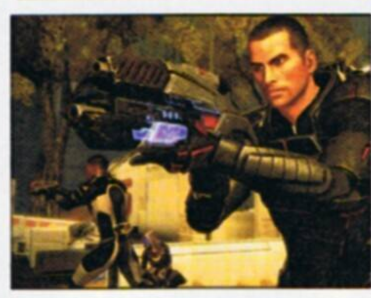
Cambio sorpresa

¿Qué ha pasado con el juego «Rayman Raving Rabbids 2» que anunciasteis que ibais a regalar el mes pasado. No digo que me disguste «Patrician III», no está nada mal, pero no es el juego que estaba esperando, la verdad. ■ Gero



R. Pues lo que ha pasado es que al ir a probarlo hemos descubierto que el juego tenía problemas de compatibilidad con Windows Vista, y antes que regalar un producto defectuoso hemos preferido hacer un cambio y regalar «Patrician III» que estaba previsto para más adelante, mientras damos tiempo a Ubisoft para que intenten arreglar el problema. Si lo consiguen, os garantizamos que el juego se incluirá en un DVD de Micromanía y si no, bueno, pues seguiremos intentando ofreceros el mejor juego posible en su lugar, como hacemos mes tras mes.

Demos a tiempo



No acabo de entender muy bien qué sentido tiene sacar la demo de «Mass Effect 2» cuatro meses después del lanzamiento del juego. Puedo comprender que no les haya dado tiempo a sacarla en su momento, por el motivo que sea, pero... ¿para qué sacarla ahora, cuando todo el mundo interesado ya se ha comprado el juego? ■ R. Perea

R. Lo ideal, en eso estamos de acuerdo, es que la demo esté disponible antes que el juego, pero eso no es siempre así y no tiene porqué ser por un fallo. Puede ser tan sencillo como que BioWare ha considerado necesario darle un "empujón" a las ventas del juego y hayan sacado la demo para acabar de convencer a los indecisos que todavía no han comprado este juegazo, que aunque "parezca increíble" todavía hay algunos :-D

CARTA DEL MES

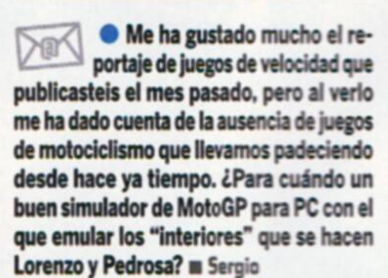
Doblajes necesarios

El mes pasado hablabais del riesgo que asumen las compañías al traducir algunos juegos, y yo quiero decir que me parece fatal que juegos como «Mass Effect 2» o «Dragon Age» no hayan sido doblados. Yo creo que esos son los juegos por los que hay que arriesgarse, los que necesitan las voces para disfrutar de la historia, y no por otros en los que el guión tiene menos importancia. ■ E.L

R. La paradoja es que a más diálogos en un juego más necesario es el doblaje, pero también más caro se vuelve y, claro, con tantos diálogos (y en ambos juegos hablamos de muchas horas) el precio es tan alto que la inversión es imposible de rentabilizar. Es una faena, pero así funciona el mercado actual. Si se pirateasen menos juegos y se comprasen más...

¿Y la MotoGP qué?

Me ha gustado mucho el reportaje de juegos de velocidad que publicasteis el mes pasado, pero al verlo me ha dado cuenta de la ausencia de juegos de motociclismo que llevamos padeciendo desde hace ya tiempo. ¿Para cuándo un buen simulador de MotoGP para PC con el que emular los "interiores" que se hacen Lorenzo y Pedrosa? ■ Sergio



R. Es verdad que aunque «MotoGP 08» sí que apareció para PC, «MotoGP 09/10» no lo ha hecho más que para Xbox 360 y PS3. Mientras esperamos a que se decidan a hacer también la versión de PC, siempre puedes echarle un vistazo a «SBK X»que ya sabemos que no es lo mismo, pero también es un gran juego y mira, para hacerles unas "rascadas" a los amigos te va a valer perfectamente.



¡Más deportes!

Entiendo que el fútbol en nuestro país es el deporte rey y todas esas tonterías que dicen por la tele, pero es que viendo las estanterías de las tiendas uno podría pensar que se trata del único deporte. Simuladores, managers, arcade... ¡pero todos de fútbol! ¿Y los que nos gusta el deporte, pero no justamente el fútbol, qué se supone que tenemos que hacer? ■ M. Hornos

R. Hombre, es verdad que los de fútbol son, con mucha diferencia, la mayoría entre los juegos deportivos, pero te aseguramos que no son los únicos. A lo mejor tienes que "rebuscar" :-D un poco en las estanterías de las tiendas, pero no deberías tener demasiados problemas para encontrar juegos como, po ejemplol, «NBA 2K10», «Pro Cycling Manager 2010», «Winter Olympics» o «Virtua Tennis 2009». Vamos, que no hay muchos, pero "haberlos, haylos" :-D

¿Torchlight multijugador?

He leído que «Torchlight», un juego con el que estoy disfrutando como no lo hacía desde que apareció «Diablo II», va a tener un modo multijugador y me gustaría saber si me podríais dar más detalles. ¿Va a ser una descarga gratuita en forma de actualización? ¿Habrá que pagarlo a parte? ■ Tomás H.

R. Pues o te has hecho un lío al leer has consultado un sitio poco de fiar (si es que eso os pasa por andar informándoos en cualquier lado... :-D) porque no hay ningún modo multijugador previsto para «Torchlight». Lo que sí se ha anunciado (y eso probablemente es lo que ha provocado la confusión) es que Runic está preparando un juego de Rol Online gratuito basado en «Torchlight», del que, eso sí, todavía no se sabe apenas nada.

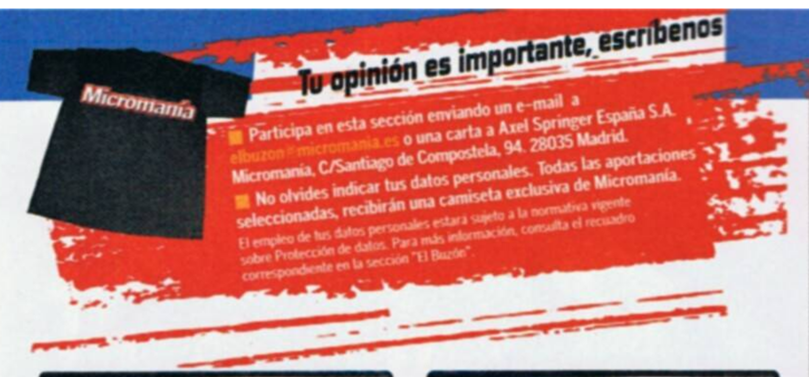


LA POLÉMICA DEL MES

Juegos a plazos

Me parece fatal que Blizzard haya decidido dividir «StarCraft II» en tres juegos, incluyendo una única campaña en cada uno... Yo, desde luego, no pienso pagar 60 euros por la tercera parte de un juego o, peor todavía, 180 euros por tener el juego completo... ■ TiMmY

¡Hombre!, en realidad te quejas de dos cosas distintas. Por una parte, es normal que prefieras disponer ya de las tres razas y no tener que esperar para jugar con ellas, pero eso no quiere decir que «StarCraft II» sea "la tercera parte de un juego". Dejando aparte si 60 euros es o no un precio elevado –que lo es–, lo cierto es que por ese dinero te llevas un juego completo con una campaña individual de nada menos que 29 misiones (en vez de las 10 misiones por cada una de las tres facciones disponibles que ofrecen otros juegos de Estrategia), y todo un completo multijugador.



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Nunca llueve...

No me parece nada bien eso de que se saque un juego de Rol Online mediante un sistema de pago mensual y de buenas a primeras se cambie a gratuito, y estoy pensando concretamente en «El Señor de los Anillos Online». Me parece que es tomarle el pelo a los que llevamos desde el lanzamiento del juego pagando religiosamente todos los meses. ■ C. Castro



R. En estos casos siempre hay puntos de vista enfrentados, dependiendo de dónde te pille la cosa, así que es difícil hablar de lo que está "bien" o "mal". Vamos, que si les preguntas a los que llevan tiempo queriendo jugar pero no se lo podían permitir la noticia les parecerá excelente. En cualquier caso, piensa que cuando eso se hace no es porque el juego vaya precisamente bien, así que la alternativa suele ser hacer eso o cerrarlo... y ante esas dos opciones, parece claro cuál elegiríamos todos, ¿no?

Descargas abusivas



Estoy totalmente de acuerdo con el "Lamentable" del mes pasado. Todo el asunto de los DLCs me parece el mayor timo desde que se anunció que «Duke Nukem Forever» "ya estaba prácticamente terminado" :-D Vamos, que lo que están haciendo las compañías es dividir las expansiones de toda la vida en cachitos y vendértelas por un precio que si lo sumas, te sale un dineral que da susto verlo. ¡Menos "descarguitas" y más discos bien rellenos, señores! ■ Miguel Angel

R. Pues sí, ya dijimos el mes pasado que no nos parecía nada bien el abuso que se está haciendo de esta nueva forma de distribución. Pero, ojo, sólo cuando es un abuso, porque muchas veces también hay DLCs que tienen montones de contenido por un precio muy razonable. ¿La solución? Pues informarse bien antes de "soltar la pasta" y para eso, claro, aquí tienes tu revista de cabecera :-D

FORMIDABLE



¡¡Por fin!! Parece mentira, pero después de casi doce años de espera y de cerca de siete de desarrollo, por fin ha llegado la continuación de uno de los mejores juegos de Estrategia de los todos los tiempos. Hablamos claro, de «StarCraft II», que después de todas las expectativas levantadas y todos los ríos de tinta que ha hecho correr, ha demostrado que tanta espera valía la pena.

LAMENTABLE



Pero, ¡¡será posible?! Parece mentira, pero después de casi doce años de espera y de cerca de siete de desarrollo... resulta que «StarCraft II» ha llegado con un montón de bugs. ¡Y no precisamente pequeños, además! ¿Qué fue del famoso "Estará listo cuando esté terminado" de Blizzard? Y sí, estamos seguros de que saldrán parches que lo arreglarán todo, pero aun así, esto no es serio.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Drakensang The River of Time

Puntuación Micromanía **92**













A favor 98

La otra nota

Rol del bueno

Si el primer juego era bueno, este es mejor. La historia es buenísima, la ambientación genial y además el sistema de juego es similar, así que es muy fácil de dominar. ¡Imprescindible! ■ Carles

Desde luego, en cuanto a contenidos pocos peros se le pueden poner a este juego, que viene cargado hasta arriba, aunque tiene, eso sí, algunos problemas técnicos que en mi opinión afectan a su nota. **J.P.V. (Autor de la review)**

En contra 85

La otra nota

Pocas novedades

Me parece que esto es más una expansión que una continuación. El sistema de juego, los gráficos... ¡Todo es igual! ■ Horus

Puede que haya pocas novedades en la jugabilidad, pero es que ésta ya era muy buena, y además el juego viene cargado de nuevos contenidos, algo muy importante en un juego de Rol. **J.P.V. (Autor de la review)**

preguntas sin respuesta

¿Cuándo...

alcanzará en España la venta digital el mismo nivel que en EE.UU., donde en 2009 se vendieron casi tantos juegos por la red como en sus versiones físicas?

¿Por qué...

una compañía como E.A ha decidido que el nuevo juego de Maxis, «DarkSpore», enfocado a los más pequeños, no aparezca en España

¿Cuál...

será el ganador este año de la rivalidad que enfrenta anualmente a las correspondientes entregas de las series «FIFA» y «PES»?

¿Qué...

va a hacer Richard Garriott con los 28 millones de dólares que le ha ganado a NCSoft en un juicio, tras demandarles por despedirle hace unos meses?

¿Cuántos...

récords van a pulverizar las primeras ventas del esperadísimo «StarCraft II. Wings of Liberty»?

¿Cómo...

es posible que los abogados de Michael Jackson hayan retirado el "zombi bailarín" de «Plants vs. Zombies» por su parecido con él?

¿Cuál...

será el futuro de los juegos de James Bond, ahora que su próxima película ha sido cancelada por las deudas de su productora?

UN DRAGÓN REDECORA AZEROTH

EL DRAGÓN ALAMUERTE se recupera de las heridas sufridas en su última batalla contra Azeroth y aprovecha que la Horda y la Alianza están ocupadas en combatir contra el Rey Exánime en Rasganorte para volver.

LA EXPANSIÓN AÑADE SIETE ZONAS NUEVAS, dos de inicio para las nuevas razas y cinco que permitirán a los héroes más veteranos aventurarse hasta el nivel 85, el nuevo tope del juego.





¡Un nuevo orden se impone en Azeroth

WORLD OF WARCRAFT CATACLYSM

Blizzard anunció que «Cataclysm» llegaría en cualquier momento en 2010... Ah, ¿será hoy el gran día? Bueno pues no, hoy tampoco. Pero se acerca más y más... ¿A que puedes olerlo? Sí, como a quemado. Una de dos, o se te están quemando las croquetas o es el dragón Alamuerte, que viene arrasándolo todo.

Ha pasado un año desde que se anunció pero seguro que, como a nosotros, se te ha hecho muy larga la espera, pero la tercera expansión de «World of Warcraft» por fin ha entrado en fase de pruebas beta y nosotros hemos tenido la suerte de poder sobrevolar Azeroth. ¡Una experiencia alucinante, créenos!

Ahora, después de jugar en la versión beta, podemos asegurarte que ha merecido la pena esperar. La cantidad de cambios en todos los aspectos del juego y del mundo, que se va a renovar por completo, es increíble y, aunque a estas alturas ya parecía imposible, Blizzard tenía un dragón escondido y ha conseguido sorprendernos... ¡otra vez!

No hablamos de un dragón cualquiera, sino de Alamuerte el Destructor que, retirado desde tiempos inmemoriales al Infralar, regresa a Azeroth con sed de venganza, dividiendo el mundo y cambiando para siempre la faz de la tierra con su erupción.

¡UN MUNDO PATAS ARRIBA!

No queremos estropearte la sorpresa, pero te adelantamos que, tengas o no la expansión, encontrarás zonas divididas por ríos de lava, otras completamente inundadas y ciudades que han desaparecido con el oleaje. Además, Ventormenta y Ogrimmar jamás volverán a ser como las conociste. Los cambios serán numerosísimos e importantes. Afectarán además a las líneas de misiones, muchas de las cuales encontrarás escenarios que varían según las completes; a la alineación –Horda y Alianza– y a los niveles de cada zona, introduciéndose mucho contenido nuevo tanto en Kalimdor como en los Reinos del Este. Un trabajo espectacular, sobre todo si tienes en cuenta que han tenido que retocar casi cada rincón del viejo mundo para que fuese visible desde el aire, porque al fin podrás sobrevolar Azeroth, y sin que al parecer vayan a exigirte ningún requisito extra para hacerlo. Se añaden, además, cinco zonas nuevas llenas de retos para los cinco nuevos niveles del juego (del 78 al 85). Está el Monte Hyjal, donde los jugadores lucharán por defender a Nordrassil de la invasión de los elementales de fuego; Las Tierras Altas Crepusculares, dominadas por los fanáticos cultores del Martillo Crepuscular y que albergan la fortaleza Grim Batol, una nueva mazmorra de banda, y las Cumbres Gemelas, un nuevo campo de batalla 10 vs. 10; La Ciudad Sumergida de Vashj'ir, situada en las profundi- ▸▸

Prepárate para una avalancha de cambios y novedades que revitalizan «World of Warcraft» por completo

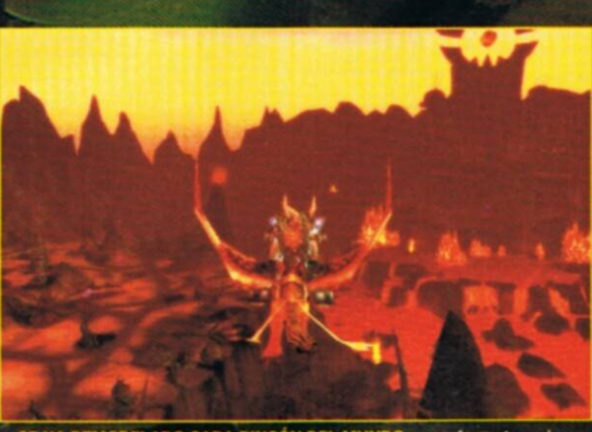
- Género: **Rol Online**
- Estudios/Compañía: **Blizzard**
- Distribuidor: **Activision-Blizzard**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Otoño 2010**
- ***www.wow-europe.com/cataclysm***

LAS CLAVES

- Azeroth se renueva. Cambia el aspecto y los desafíos de los continentes y se añaden 7 zonas nuevas.
- Disfrutarás de la fantástica línea de misiones de las dos nuevas razas, los Goblins y los Huargen.
- El nuevo sistema de progresión para hermandades abrirá muchas posibilidades de juego.
- Nuevos campos de batalla, contenido para bandas... Todo tipo de retos para alcanzar el nivel 85.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡La nueva era de «WoW»! Un diluvio de contenido que dinamiza el juego y lo hace más divertido.



▲ SE HA REMODELADO CADA RINCÓN DEL MUNDO para ofrecerte un juego nuevo lleno de retos sorprendentes desde el nivel 1 hasta el 85.



▲ LAS DOS RAZAS NUEVAS, Goblins de la Horda y Huargens de la Alianza, tendrán una zona de inicio propia que incluye misiones divertidísimas.





▲ TENDRÁS QUE VERTE LAS CARAS con las criaturas más peligrosas y espeluznantes del juego hasta alcanzar la mazmorra que sirve de guarida a Alamuerte, el dragón Destructor...



▲ LAS CAPITALES PRINCIPALES, Ventormenta y Ogrimmar, se han rediseñado y cada una tendrá ahora, por ejemplo, dos barrios comerciales.





▲ ¿DÓNDE ESTOY? No reconocerás muchas de las zonas clásicas del juego. El regreso de Alamuerte el Destructor ha devastado comarcas enteras.

▲ ¡BUSCA UNA HERMANDAD! Tras la expansión podrán subir de nivel y obtener así ventajas. En nivel uno tendrán bonificada la experiencia al matar monstruos, en nivel dos se incrementa la velocidad de sus monturas...

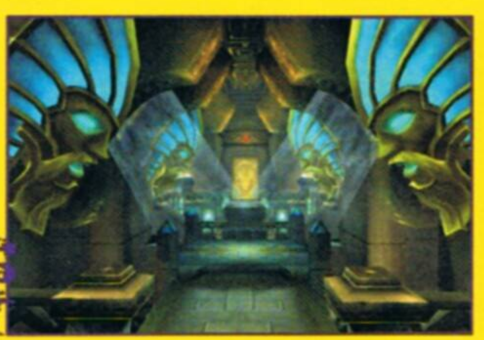
LAS MAZMORRAS MÁS DESAFIANTES

GRIM BATOL, LA FORTALEZA ENANA. Cinco jugadores, cargados de explosivos y ayudados por valientes dragones rojos, tendrán que derrotar al ejército del General Umbris y al mismísimo Alamuerte.

LAS CÁMARAS DE LOS ORÍGENES. ¿Siete jefes con encuentros únicos en esta mazmorra titánica en la que cinco jugadores deberán ayudar a Brann Barbabronce a descubrir los secretos de sus corredores y cámaras para localizar un antiguo tesoro.

FAUCE ABISAL. Una de las dos mazmorras situadas en Vashj'ir para cinco jugadores que deberán adentrarse en el hogar del mismísimo Neptulón el Cazamareas y sus elementales para recuperar su arma.





◄ Las Minas de la Muerte y el Castillo de Colmillo Oscuro tendrán modo heroico (85) con la expansión.

►► dades del Mare Magnum y a la que los héroes llegarán en monturas submarinas; Uldum, donde encontrarás Las Cámaras de los Orígenes, una mazmorra para cinco jugadores y una de las pocas construcciones conocidas de los Titanes; e Infralar, la enorme zona de cavernas subterráneas plagada de elementales y Troggs. ¿A que promete?

HORDA Y ALIANZA CRECEN

Las dos razas nuevas que añade «Cataclysm», Goblins y Huargens, contarán también con su propia zona de inicio, Las Islas Perdidas y Gilneas. Sus primeras misiones, siguiendo la línea de lo visto con los Caballeros de la Muerte en la expansión «Wrath of the Lich King», tienen un planteamiento tan divertido y eficaz que hace casi obligatorio crear un personaje de cada una.

Los Goblins, que se unen a la Horda, se presentan como auténticos tiburones dispuestos a hacer lo que sea para ganar unos oros. Entre sus habilidades raciales destacan su incremento de la velocidad de ataque y lanzamiento de hechizos, el aumento en la habilidad de alquimia y, por supuesto, consiguen siempre los mejores precios en cualquier sitio.

Por su parte, los Huargen, en el lado de la Alianza, aunque pueden recuperar su forma humana durante un tiempo, arrastran su maldición de hombre lobo y tienen bonificada la habilidad de desuello y el daño, además de poder aumentar durante diez segundos su velocidad de carrera y ver reducida en un 15% la duración de maldiciones y enfermedades. El resto de razas también recibe cambios intere-

▲ **LOS GRÁFICOS SE ADAPTARÁN A LAS MEJORAS** introducidas en «Wrtah ofthe Lich King» y se remodelarán la mayoría de ventanas de la interfaz, para que puedas tener toda la información que necesitas a la vista.

▲ **PARA COMBATE ENTRE JUGADORES** se añadirán nuevos campos de batalla y una nueva zona PvP, Tol Barad, similar a la Conquista del Invierno, en la que además encontraremos las misiones diarias más importantes.

Alamuerte ha cambiado el mundo... ¡para todos! Visita zonas que creías conocer y verás qué sorpresas

santes como el acceso a clases hasta ahora vedadas, los Enanos podrán ser chamanes y los Tauren, paladines. También estará la modificación de las habilidades de todas las clases, simplificándose la organización tanto del libro de hechizos como de las tres ramas de talentos. Además, aprender arqueología como profesión secundaria entusiasmará a los apasionados de la exploración en busca de reliquias.

MÁS CAMBIOS Y NOVEDADES

La lista de novedades es larguísima, y a todo lo dicho hay que sumar importantes cambios en tres campos: Las hermandades, el combate entre jugadores y la interfaz de juego.

Respecto a las hermandades, obtienen numerosas ventajas con «Cataclysm». Podrán subir de nivel y conseguir distintos logros que les darán beneficios inmediatos, como el aumento de la cantidad de materiales conseguidos al minar, la reducción en la reutilización de la piedra de hogar, o la resurrección en masa que idevuelve a la vez a todos los miembros del grupo a la vida!

En lo que se refiere al combate entre jugadores, se incorporan dos nuevos campos de batalla y se añade un nuevo sistema de batallas puntuadas que darán puntos especiales ("puntos de conquista"), compartidos con las arenas, que estarán íntimamente relacionados con la evolución de las hermandades.

Por último, los cambios en la interfaz son más que notables. Se han rediseñado todas las pantallas de consejos del tutorial, el mencionado panel de talentos, con las tres ramas a la vista y una pantalla resumen de cada especialización, la pantalla de personaje, en la que veremos juntos todos los atributos y objetos, las ventanas de instructores, las ventanas de hermandad... ¡Mucho más que un simple lavado de cara! Como ves, no dejarán títere con cabeza con la única idea de seguir siendo durante mucho tiempo el número uno del Rol online. ¡WOW! ■ **I.R.L.**



PARA QUE NO TE LÍES

DENTRO DE LOS CAMBIOS DE LA INTERFAZ se incluye la pantalla de talentos y glifos, cuyo sistema se ha modificado para hacerlo más intuitivo. Ahora tendremos las tres ramas a la vista, de las que se han eliminado los talentos menos útiles, y una segunda pestaña que nos mostrará las claves de cada especialización. El cambio, que todavía no sabemos si nos convence, es que ahora tendrás que completar una rama (31 puntos) antes de poder asignar puntos a otra.



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Firaxis/2K Games**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Otoño 2010**
- **www.civilization5.com**

Sid Meier's Civilization V

Entra en la Historia

Si alguna, delante de un PC, has pensado: "¡Huy! Ya son las diez. Venga, un turno más y lo dejo", para después, sin saber cómo, darte cuenta de que ya eran las siete de la mañana, no cabe duda: ¡tú eres un "civadicto" y tenemos muy buenas noticias para ti!

LAS CLAVES

- Ponte al frente de un grupo de colonos y guíalos durante siglos hasta construir un imperio capaz de dominar el mundo.
- Podrás elegir entre 18 civilizaciones diferentes.
- Tendrá un sistema de juego por turnos similar al de anteriores entregas de la serie.
- Se sustituirá la habitual cuadrícula de casillas, por una rejilla hexagonal.
- Incluirá un kit de herramientas de edición y desarrollo de escenarios.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Vuelve el rey! Toda la magia del juego más adictivo de la Historia, con un montón de novedades.

Hablar de Estrategia por turnos en PC es hablar de «Civilization», y es que sería muy difícil encontrar una votación de los mejores juegos de la Historia que no incluyera, al menos entre los cinco primeros, alguno de los títulos de la ya mítica saga creada por Sid Meier hace prácticamente 20 años. Ahora, está a punto de ver la luz la quinta entrega de la serie, que incluirá según parece un buen montón de novedades, con algunos cambios drásticos, bastantes ajustes y, eso por supuesto, la misma jugabilidad enfermiza capaz de mantenernos pegados al monitor durante más horas seguidas de las que nos parece prudente reconocer.

EL MUNDO A TUS PIES

Se nos antoja complicado que a estas alturas quede alguien que no conozca la serie «Civilization», pero por si acaso resulta que has comprado esta revista confundiéndola con "Labores de Ganchillo" te aclararemos que se trata de juegos que te permiten ponerte al frente de una civilización histórica para controlar su destino desde sus orígenes en el amanecer de los tiempos, hasta la época actual.

La lista de opciones a tu alcance es gigantesca, pero por resumirlo de forma concisa, diremos que «Civilization V», como todos sus predecesores, te permite controlar a través de un sistema de juego por turnos todos los aspectos

Elige una civilización histórica y ponte al frente para levantar un imperio que sea capaz de dominar el mundo conocido



¿A qué se parece?

Civilization IV

El sistema de juego es similar en elementos clave, como la economía o la investigación.

Napoleon Total War

También incluye un sistema de juego por turnos que te pone frente a un enorme mapa.

La revolución llega al universo «Civilization» con una entrega que renovará la clásica serie de Estrategia.

Una ciudad próspera debe contar con recursos naturales.

¿Sabías que...

...el juego incluye más de cuatro horas de música compuesta específicamente para él y basada en la música popular de diferentes civilizaciones?

Las unidades de ataque a distancia podrán disparar a sus enemigos desde lejos, protegidas por sus aliados.

Como en todos los juegos de la serie, el dominio de los mares será un elemento fundamental.

del desarrollo de tu nación, tanto económicos, como militares, políticos, culturales o sociales. A efectos de juego, esto se traduce en la posibilidad de fundar y desarrollar ciudades en las que a su vez podrás construir edificios (que te proporcionarán bonificaciones de todo tipo) o bien crear unidades, tanto civiles como militares.

Con las unidades militares, podrás defenderte de tus enemigos y, por supuesto, atacar sus territorios y ciudades. Con las civiles, por su parte, podrás fundar nuevas ciudades y, sobre todo, mejorar las infraestructuras de tu nación, creando carreteras y caminos y dando acceso a tus ciudades a los diferentes recursos naturales que abundan el mapa (como metales, carbón, ganado...) construyendo minas, plantaciones o pastos, entre otras muchas opciones.

Por lo demás, a medida que avance la partida tus ciudades irán produciendo dinero –que necesitarás entre otras cosas para pagar los costes de mantenimiento de tu imperio–, puntos de cultura –que te permitirán extender tus fronteras aumentando el área de influencia de tus ciudades–, y puntos de investigación –con los que descubrir nuevas tecnologías que, a su vez, te darán acceso a habilidades, unidades y edificios cada vez versátiles y poderosos–.

¿Te parece complejo? Pues espera, porque todo esto tienes además que hacerlo mientras mantienes en equilibrio tus ingresos frente a tus gastos, tu nivel de producción frente a la felicidad de tus ciudadanos o la expansión de tu imperio frente a las demandas de tus vecinos. Además, también debes preocuparte del comercio, entre tus propias ciudades y las de las otras naciones, de la diplomacia o de elegir el sistema de gobierno más adecuado en cada caso. Y así, en fin, hasta ▶▶



Los puntos de cultura te permitirán adquirir nuevas políticas sociales, que te darán diferentes ventajas.





El nuevo motor gráfico del juego mostrará un nivel de detalle nunca visto en la serie con anterioridad.



La cultura también te permitirá expandir tu imperio, aumentando el área de acción de tus ciudades.

ACCESIBLE PARA TODOS



NO TE LÍES. Una de las prioridades parece haber sido conseguir que el juego resulte accesible para la mayor cantidad de jugadores posible. Una de las formas de alcanzar este objetivo es la vuelta de los Consejeros –ausentes en «Civilization IV»– que te ayudarán dándote valiosas recomendaciones.



TODO A LA VISTA. Igualmente, el interfaz será más directo y sencillo que nunca, tanto en la pantalla principal, la del mapa, como en los diferentes menús de opciones (investigación, políticas sociales...) en los que la información se presentará de forma clara y gráfica para que sea inmediatamente comprensible.



EL ARTE DEL REGATEO. En el apartado diplomático también se está ajustando el menú de negociación con las potencias extranjeras, de manera que resulte más sencillo especificar lo que se ofrece y lo que se solicita para alcanzar un acuerdo sin necesidad de tener que andar haciendo suposiciones.

▸▸ completar uno de los sistemas de juego más completo, variado y, sobre todo, adictivo que se han inventado jamás.

NOVEDADES ABUNDANTES

Por supuesto, aunque las similitudes entre «Civilization V» y las anteriores entregas de la serie serán muy numerosas, también lo serán las novedades, siendo la más evidente y llamativa, sin ningún lugar a dudas, la sustitución de la habitual división del mapa en una cuadrícula por una rejilla hexagonal. Esto, que a los no iniciados en la serie les puede parecer poca cosa, es en realidad un cambio de bastante calado que introducirá más realismo en la medición de distancias, en los desplazamientos y, por tanto, en los combates.

Además, este cambio servirá de punto de partida para otra de las novedades, y es que por primera vez en la serie no se podrán acumular unas unidades con otras en la misma casilla, de manera que se acabaron, por ejemplo, las avalanchas de 25 tanques atacando a la vez. Ahora, si quieres atacar a un enemigo, como mucho podrás rodearle de seis unidades (en el mejor de los casos).

Eso sí, a cambio, ahora las unidades que atacan a distancia lo harán de verdad, de manera que arqueros, catapultas o cañones (por citar sólo algunas) podrán disparar a sus enemigos desde varias casillas de distancia, lo que multiplicará las posibilidades estratégicas del juego.

Toda la jugabilidad y la increíble diversión de la serie volverán a estar presentes en esta nueva entrega

CON TODO DETALLE

La otra gran novedad que se introducirá en esta entrega se encuentra en el apartado visual, y es que el juego utilizará un


Como siempre, podrás dirigir el crecimiento de tus ciudades eligiendo en qué deben trabajar sus habitantes.

¡NO FALTA NADA?



LO QUE SE ECHA DE MENOS. «Civilization V» introducirá, como hemos dicho, abundantes novedades, pero al mismo tiempo también eliminará algunas de las características presentes en anteriores entregas. Así, por ejemplo, desaparecerán las características especiales de los líderes de cada nación, que los hacían diferentes entre sí y aumentaban la variedad del juego. Igualmente, se ha suprimido por completo el apartado de religión, no en lo referente a la construcción de iglesias y templos, sino a la fundación de las diferentes religiones, la aparición de profetas, las capitales religiosas o las guerras santas. . Además se ha simplificado el sistema de recursos especiales, de los que ahora habrá una menor variedad.

¿Sabías que...

...se podrá comprar también el juego a través de Steam, plataforma que ofrecerá una edición de lujo descargable?


La nueva rejilla hexagonal afecta a muchos aspectos del juego, entre ellos la forma de plantear las batallas.


Tendrás la opción de utilizar un mapa estratégico, más sencillo, pero mucho más informativo.

El apartado online estará totalmente integrado en el juego y será accesible desde el propio menu principal

motor gráfico totalmente nuevo, que promete ofrecer un nivel de detalle y una calidad gráfica muy superiores a las de cualquiera de las anteriores entregas, y aunque es cierto que los gráficos no han sido nunca la principal preocupación de los seguidores de la serie, también lo es que a nadie le amarga un dulce.

Por otra parte, «Civilization V» incluirá de serie un completo conjunto de herramientas de edición, con las que podrás crear tus propios escenarios y, lo que es mejor, integrará dentro de su propio interfaz todo lo referente al apartado online, de manera que sin abandonar el juego podrás compartir tus creaciones, descargarte los desafíos de otros jugadores, participar en los foros o hasta visitar los fansites de Internet .

TODA UNA REVOLUCIÓN

Es pronto, en fin, para decidir si «Civilization V» va a suponer una revolución total con respecto a sus antecesores o será, "sencillamente" (entre comillas, porque no se trata de ninguna tontería), una versión nueva y mejorada, pero lo que está más allá de toda duda es que la jugabilidad adictiva y brutal que ha llevado a la obra maestra de Sid Meier hasta el Olimpo de los videojuegos volverá a estar presente una vez más en esta nueva entrega.

Y eso, coincidiréis con nosotros, es algo suficiente como para que cualquier aficionado que se precie espere su aparición con auténtica impaciencia. Nosotros, desde luego, estamos impacientes... ¿Y tú? ■ J.P.V.



- Género: **Rol Online**
- Estudios/Compañía: **Square Enix/Square Enix**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Sin confirmar**
- Fecha prevista: **2010**
- ***www.finalfantasyxiv.com***

Final Fantasy XIV

Aventuras con sabor oriental... ¡online!

No necesitas tener los ojos rasgados, escribir haikus o comer sushi para reconocer que los japoneses saben hacer juegos. Tal vez tengan su propia visión, pero la magia y los espadazos son un lenguaje universal... ¡que tú también sabes hablar!

LAS CLAVES

- **La acción se situará en Eorzea, un mundo de fantasía al más puro estilo de la saga.**
- **Podrás jugar tanto misiones en solitario como otras en grupo.**
- **Con el nuevo sistema "Armory" el desarrollo de tu personaje estará íntimamente ligado al arma que utilice.**
- **El diseño artístico y el argumento estarán muy cuidados.**
- **Entre sus creadores figurarán autores de otras entregas, incluyendo al músico Nobuo Uematsu.**

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol con personalidad propia. Será un juego de Rol Online con todas las virtudes de la legendaria saga.

El Rol japonés siempre ha ido por libre respecto a los juegos europeos o norteamericanos. Su propia visión, su propio modo de hacer las cosas –incluyendo un ritmo en la acción que muchas veces rechinaba a los jugadores occidentales– y, por supuesto, su propia estética. Ni bueno ni malo, ni mejor ni peor. Simplemente, Rol japonés. Unos lo adoran, otros lo evitan. ¿Y tú?

Seas de unos u otros, la oferta de «Final Fantasy XIV» es verdaderamente tentadora puesto que se trata de una de las sagas de Rol más famosas y vendidas de la historia, poco dada a visitar los PCs –la última vez con otra ración de rol online, «Final Fantasy XI»– y en la que Square parece haber puesto mucho esfuerzo para conquistar a toda clase de jugadores. ¡Van a por ti, muchacho!

EL REINO DE EORZEA

«Final Fantasy XIV» estrena un nuevo mundo de juego, totalmente nuevo pero cuyas características les resultarán familiares a los fans de la saga. Mucha fantasía, enemigos espectaculares, algunas criaturas conocidas –sí, habrá chocobos– y un diseño artístico sobresaliente, algo habitual en cada juego de la serie.

El reino de Eorzea estará formado por un mapa enorme en el que te toparás con multitud de aventuras y misiones que responderán exactamente a lo que te gusta encontrar en un juego de Rol online. ¿Quieres ir por tu cuenta? Bien, tendrás búsquedas que podrás resolver tú solito. ¿Prefieres ser parte de un grupo en busca de fama, fortuna y gloria? Os sobrarán "fregados" donde meteros.

Otra prueba de que «Final Fantasy XIV» aspirará a enganchar a todos será la posibilidad de cambiar de clase de personaje cuando quieras, hayas avanzado mucho o poco en el juego. El sistema de progresión estará basado en habilidades y no en puntos de experiencia, asociando el arma que portes a tu estilo de juego y clase de personaje. Así, si eres un mago y quieres cambiar de clase, no tendrás más que empuñar el

Disfruta de hazañas y aventuras en un espectacular mundo de fantasía con características y personalidad propia

¿Sabías que...

...también habrá una espectacular versión 3D preparada para sacar el máximo partido a las gafas de nVidia?



▶ «Final Fantasy XIV» ofrecerá una acción individual o en grupo para adaptarse a tu estilo favorito de juego.

¿A qué se parece?



Final Fantasy XI

■ Todo el espíritu de la saga se mantiene en este juego de Rol online que aún sigue en activo.



The Last Remnant

■ Una de las contadas ocasiones en las que el Rol japonés más puro llega hasta nuestros PCs.



▶ En el mundo de Eorzea nunca faltarán enemigos que combatir.



▶ En los combates contarás con una barra de energía mediante la cual podrás poner en juego tus habilidades.



▶ El atractivo estilo visual es el mismo de otros títulos de la serie.



arma o herramienta correspondiente, y ¡asunto concluido!

Aquellos que se cansan rápidamente de patear kilómetros de mapas en busca de un artefacto, una instancia, una ciudad o un personaje también estarán de enhorabuena porque «Final Fantasy XIV» quiere ponerles las cosas fáciles. Tan sólo tendrán que recolectar unos cristales presentes en todo el mundo de Eorzea para teletransportarse instantáneamente al punto de destino y evitar viajes pesados e innecesarios.

LA HORA DEL COMBATE

Como es lógico, no faltarán los combates ni los enemigos de todo tipo de pelaje para ponernos las cosas muy complicadas. El sistema de combate de «Final Fantasy XIV» se nutrirá principalmente de una barra de energía que necesitarás llena para poder poner tus ataques y habilidades en juego. Como ésta se va regenerando con el paso del tiempo, será muy importante que consideres qué utilizar y en qué momento del combate hacerlo. Un componente táctico que no perjudicará la emoción e intensidad de los combates del juego.

«Final Fantasy XIV» está pidiendo a gritos que los partidarios más cerrados del Rol occidental se despojen de sus prejuicios y le den una oportunidad a la propuesta del mundo de Eorzea. Al resto no hay que decirles nada, porque si han disfrutado de otras entregas arderán en deseos de hacerlo con ésta. ■ T.G.G.

LA APARIENCIA SÍ IMPORTA



CON UN DISEÑO ARTÍSTICO TAN ELABORADO resulta lógico que «Final Fantasy XIV» haya decidido volcarse a la hora de ofrecerte innumerables opciones de personalización para tu personaje, siempre manteniendo la estética propia de la serie y su inspiración oriental. Sólo en cuanto a color de pelo y estilos de peinado las combinaciones serán prácticamente infinitas.



- Género: Rol/Acción
- Estudios/Compañía: Reality Pump/Zuxxez
- Distribuidor: Koch Media
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2010
- www.twoworlds2.com

Two Worlds II

Más grande, más oscuro

Cuando en un juego las cosas no acaban bien del todo, no hay vuelto de hoja: se avecina una segunda parte. Y así llega «Two Worlds II», con el héroe del primer juego en un calabozo y las cosas pintando peor que mal... ¡anda, échale una mano!

LAS CLAVES

- Será un juego de Rol y Acción, que continuará la historia del título original.
- Habrá seis clases de personaje, personalizables hasta niveles extremos.
- Podrás crear tus propias armas y armaduras, y añadirles poderes.
- Podrás diseñar tus propios hechizos, combinando cartas mágicas de poder.
- Dispondrás de un "ojo" mágico, el Oculus, para explorar zonas peligrosas del entorno, sin riesgo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol al gusto del consumidor. Podrás configurar al máximo tu personaje para vivir aventuras fantásticas.

En lo que se podría definir como un proyecto marcado a fuego por el canon de los juegos de Rol de fantasía, espada y brujería, Zuxxez presenta lo que será «Two Worlds II»: mucha magia, mucha acción, posibilidades casi infinitas de personalización de tus personajes –bueno, vale, no tanto... pero casi–, una lucha increíble, interminable e irresistible entre el bien y el mal –entre los que la frontera a veces queda un tanto difusa– y un mundo enorme, pero enorme, que recorrer para vivir mil aventuras y resolver cientos de misiones. Si no conoces «Two Worlds», tampoco te preocupes, porque aunque esta segunda parte lo será, también, de forma canónica –continuando la historia del juego original–, la verdad es que no necesitas haber jugado con su predecesor para enterarte de todo y disfrutar de lo que te ofrecerá. Y lo que te ofrecerá, ya te lo hemos dicho, no empieza, precisamente, de forma muy optimista...

DESDE EL CALABOZO

El mundo de Antaloor está sumido en el caos y la oscuridad. ¿Quién tiene la culpa? Pues, desde luego, no van a ser los adalides de la luz, ¿no? Como es costumbre en estos casos, algún señor oscuro es el que la ha liado parda. En el de «Two Worlds II» ha sido el mismo que el del juego original, Gandohar. Y la cosa no pinta bien para el héroe, que comenzará su aventura ni más ni menos que en los calabozos del castillo de Gandohar. Aunque... ¿cómo va a poder hacer algo desde una sucia mazmorra en lo más profundo de la guarida de su peor enemigo? Ante todo mucha calma, que son muchos en Antaloor los que odian a Gandohar y enseguida te echarán una manita para salir de ahí. Aunque, eso sí, nunca imaginarías quién... ¿no se te ocurre? ¡Pues un grupo de orcos!

Sí, una raza odiada por el protagonista es la que ha organizado el grupo de se rescate. Señal inequívoca de que las cosas están peor que mal en Antaloor.

UN HÉROE A TU GUSTO

Como te decimos, que no te preocupe no conocer nada de «Two Worlds». En la práctica, esta segunda parte será como si comenzaras un juego de Rol de cero. Podrás elegir tu clase –de entre seis posibles: ladrón, mago, guerrero, arquero, mercader o nigromante–, tu aspecto físico gracias a un editor apabullante y con opciones de todo tipo, tu estilo de juego y... ¡hala!, a salvar el mundo del Mal. Aunque, cómo lo hagas, cmo es norma en el Rol, ya será cosa

¿Sabías que...

...el sistema de creación de hechizos individuales, basado en cartas mágicas, ofrece 1035 combinaciones distintas?



▶ ¿Listo para convertirte en héroe? Si te gusta el Rol de fantasía, espadas y monstruos, ya llega «Two Worlds II».



▶ Ahora todo será más grande: quest, enemigos, escenarios... y también aumentarán las armas y hechizos.

¿A qué se parece?



Gothic 3

■ Una fantasía muy parecida y un estilo plagado de similitudes, con posibilidades casi ilimitadas.



Risen

■ Rol más directo y plagado de combates, y algo menos centrado en el desarrollo del personaje.


▶ Reconoce que tu héroe te puede quedar muy chulo, ¿eh?



▶ ¡Pedazo de bicho! Así serán algunos enemigos en Antaloor.

Vuelve al mundo de Antaloor y acaba con el Mal, en un espectáculo de Rol total

tuya mientras vayas cumpliendo los cientos de misiones y recorras el enorme mundo.

ENORME... ¡PERO ENORME!

Si por algo destacará «Two Worlds II» es por su apabullante y desproporcionado baila de cifras y flexibilidad total a la hora de jugar. Un mundo que puedes recorrer por tierra y mar, y hasta teletransportarte, da idea de un tamaño considerable; la posibilidad de modificar los hechizos disponibles gracias a un sistema de combinaciones de cartas, que puedes deshacer una y otra vez, es significativo de su flexibilidad; un juego donde te puedes crear armas y armaduras al gusto, destruirlas y aprovechar sus materiales, también es una señal de que, habitual, no es lo que te ofrecerá. Y es que el potencial, inmenso, enorme de «Two Worlds II», ya es algo por lo que merece la pena no perder de vista al juego de Zuxxez. Luego, cuando le pongamos las manos encima, veremos el resultado final de tanto potencial. ■ **F.D.L.**

"QUESTS" PARA DAR Y TOMAR



UN MUNDO ENORME. Eso es lo que te espera en el universo de Antaloor, que encontrarás muchísimo mayor que en el juego original –son territorios nuevos del mismo mundo– y lleno de muchas más quests, personajes y desafíos. Cada misión te llevará a encontrarte con multitud de personajes, recuperar objetos de todo tipo y librar combates durante horas... ¡Casi nada!

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

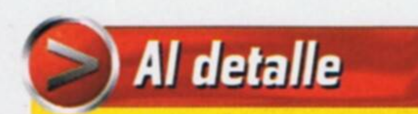
Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.







La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 — **LO PEOR.** No lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 — **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 — **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 — **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 — **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 — **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3 7 12 16 18

A B C D E F G H I J K L M









A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

JUEGO DEL MES Micromanía

¡Una obra maestra estelar!

StarCraft II Wings of Liberty

De vuelta en la base, el comandante Terran reunió a la plana mayor para el solemne momento. Abrió la reliquia Protoss y vio que dentro había algo jamás visto... Con cuidado, sacó de la caja una copia reluciente de «StarCraft II. Wings of Liberty». Al verla, los oficiales rompieron a aplaudir. "Misión cumplida", pensó.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Activision Blizzard N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 59,99 €
- Web: *eu.battle.net/sc2* Muy completa, en Castellano, y totalmente integrada con el juego

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones:** 3 (Terran, Protoss y Zerg)
- **Modos/dificultad:** Campaña, Versus IA y Retos/4 niveles
- **Campaña:** 1, (Terran) 26 misiones
- **Multijugador:** Sí, online, en Battle.net
- **Modos multijugador:** Prácticas, Liga, Partida rápida, Cooperativa y Personalizada

ANALIZADO EN

- **CPU:** Quad Core 2,5 GHz
- **RAM:** 2 GB, 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB, Radeon HD 5770 1GB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,6 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 o Radeon 9800 PROv
- **Conexión:** ADSL, (requiere conexión permanente)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core 2 GHz
- **RAM:** 2 GB (en Windows XP), 3 GB (en Windows Vista y Windows 7)
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX o Radeon HD 4670
- **Conexión:** ADSL 3 MB



▲ La diversidad de escenarios es muy amplia, con ambientaciones que van desde un vertedero hasta un planeta selvático al estilo de la peli "Avatar".



▲ Recolectar recursos es un aspecto fundamental. Los minerales y el gas vespeno son la materia prima para producir tropas.



▲ Las unidades aéreas pueden atravesar el mapa en línea recta, salvando precipicios y montañas. Una habilidad de gran valor estratégico.



▲ Estamos quizás ante el mejor juego de Estrategia en tiempo real que se haya hecho jamás. Lo tiene todo: gráficos a la última, una banda sonora de película y una jugabilidad clásica que te engancha desde el primer instante.



▲ Terran, Protoss y Zerg vuelven a enfrentarse en un conflicto espacial. Cada raza da lugar a un estilo de juego online profundamente diferente.

Hace cuarenta años, cuando un ocioso pero brillante científico programó el famoso juego de tenis de las dos barritas –«Pong», por si no te suena la historia– muchos pensaron que eso del videojuego no pasaría de ser un vulgar pasatiempo... Cuesta imaginárselo estos días ¿eh? Especialmente desde que se ha puesto a la venta «StarCraft II. Wings of Liberty», el juego más esperado de 2010, como poco. ¿Habrán merecido la pena las expectativas puestas en él? ¿Será capaz de superar al adorado «StarCraft»? ¿Cómo funcionará el nuevo Battle.net?

Puede que los juegos no sean más que un pasatiempo, un entretenimiento sofisticado si se quiere.

Es el glorioso retorno del juego de Estrategia más aclamado de la Historia

Pero viendo la pasión que algunos –muy poquitos– despiertan, la adoración con la que juegan sus seguidores y la afición que consigue despertar, desde luego, tienen que ser algo más. Y «StarCraft II» es uno de esos elegidos.

ESTRENO A LO GRANDE

Y es que «StarCraft II» es una superproducción en todos los aspectos. La promoción, el guión, el diseño, las secuencias cinemáticas, la espectacularidad de las batallas, la banda sonora...

Aun así, el elemento clave vuelve a ser, sin duda la jugabilidad, la misma que ha enganchado a millones de jugadores en el mundo entero durante los últimos doce años. Estamos ante uno de los mejores ►►



La referencia

StarCraft

- **Debido al éxito del multijugador** de «StarCraft», esta entrega está orientada al juego online, mediante Battle.net.
- **«StarCraft» sentó las bases** de la Estrategia moderna en tiempo real y su continuación toma el relevo, con más espectáculo, manteniendo la esencia del original.
- **«StarCraft II» sólo tiene una campaña** y no tres... Vendrán en expansiones.



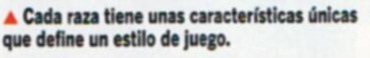


▲ Búnkers, misiles, cañones de plasma, bombas nucleares... El arsenal a tu disposición es enorme.



▲ Los Protoss siguen siendo la facción que más tarda en producir unidades de alto nivel. Pero, cuando lo consiguen, hay que echarse a temblar, porque sus artefactos tecnológicos son muy superiores a los de los Terran y Zerg.





▲ Cada raza tiene unas características únicas que define un estilo de juego.



▲ Para avanzar en investigación tecnológica debes recoger ciertos objetos del campo de batalla, como esta reliquia Protoss. Es una tarea dura, pero compensa.

EL RUMBO DE TU CAMPAÑA



ANTE CADA UNA DE LAS 26 OPERACIONES DE LA CAMPAÑA podrás elegir entre, al menos, dos misiones. Esta libertad de elección no sólo hace más agradable el juego, sino que tiene trascendencia estratégica, porque cada misión desbloquea una nueva unidad. Por ejemplo, quizás prefieras desbloquear los Erebiones en el planeta Meinhoff antes de afrontar el reto del planeta Tarsonis.

▶▶ juegos del año y, sin embargo, la jugabilidad apenas ha sido sido alterada después de doce años.

¿LA FÓRMULA?

En efecto, el planteamiento no ha cambiado respecto al legendario «StarCraft»: dos ejércitos se enfrentan en un terreno repleto de recursos que deben explotar para construir estructuras en las que entrenar tropas con las que aniquilar al adversario en tiempo real. Esta dinámica tan sencilla despliega una profundidad estratégica inmensa gracias a las diferencias radicales entre las tres facciones enfrentadas.

TRES RAZAS, UNA CAMPAÑA

Los Terran, los humanos del futuro, son los protagonistas de esta entrega. Destacan por ser una fuerza equilibrada. Por otro, están los Protoss, una raza alienígena que basa su potencial en la tecnología militar más avanzada. Y el tercer bando en liza son los Zerg, unos bichos monstruosos que se multiplican exponencialmente y en el cuerpo a cuerpo son bestias imparables. Blizzard ha dedicado la mayor parte del tiempo de desarrollo de «StarCraft II» a equilibrar perfectamente las tres razas, para que ninguna sea invencible. Y, de momento, parece que lo han con-



▲ La campaña está protagonizada por Jim Raynor, un rebelde que organiza un grupo de resistencia para combatir al despótico Dominio del Emperador Mengsk. ¡Que no quede en pie ni una holo-estatua del tirano!



▲ Entre batalla y batalla del modo historia, tu cuartel general es la nave Hyperion. Se divide en cuatro secciones: armería, cantina, puente y laboratorio. En cada una de ellas controlas diversos aspectos de la estrategia de campaña.



▲ Vas caminando tan tranquilo y, de repente, el suelo está cubierto de "mocos". ¡Cuidado, te estás metiendo en una madriguera Zerg!



▲ No querrás darle a la tecla para pasar las escenas cinemáticas. Narran una historia apasionante y son de una calidad excepcional.

«StarCraft II» será una trilogía que comienza con la campaña Terran de esta entrega, «Wings of Liberty»

seguido, porque los torneos en Internet están muy igualados.

Eso sí, sólo hay una campaña y no tres, como en el primer «StarCraft». Esto se debe a que Blizzard ha planificado «StarCraft II» como una trilogía. «Wings of Liberty» es sólo el primer volumen y su campaña está dedicada a los Terran.

CULEBRÓN GALÁCTICO

Es de esperar que las siguientes entregas traerán las respectivas campañas de Protoss y Zerg. Por ahora, el protagonista es Jim Raynor, un antiguo soldado que decide volver a la acción para acabar con la tiranía que el Dominio del Emperador Mengsk está imponiendo en la galaxia. En el camino tendrá que luchar contra los Protoss, que andan buscando un misterioso artefacto alienígena; y contra los Zerg, que ahora están liderados por Sarah Kerrigan, la mujer a la que Jim una vez amó.

La campaña consta de 26 misiones variadas, que van desde evacuar colonos ante la amenaza de una invasión Zerg, hasta interceptar trenes del Dominio, o robar gas terrazine de un santuario Protoss.

DESARROLLO ESTRATÉGICO

Aparte de poner en práctica tus tácticas en el campo de batalla, también debes trazar una estrategia de mayor alcance en la nave Hyperion. Este crucero es tu base de operaciones y se divide en cuatro salas: laboratorio, armería, cantina y puente de mando.

En el puente planificas tu próxima misión, a elegir casi siempre entre dos o tres. En la cantina tienes un contacto para contratar mercenarios. En la armería inviertes el dinero ganado en mejoras para tu ejército. Y, finalmente, en el laboratorio investigas muestras tomadas de los Protoss y los Zerg durante los combates para elaborar nue- ▶▶

I+D EN LA HYPERION





CON AYUDA DE LA CIENCIA. Cumpliendo ciertos objetivos secundarios conseguirás puntos de investigación, que pueden ser de la rama Protoss o de la Zerg. En sendas ramas, cada múltiplo de cinco puntos te abre la opción elegir uno entre dos avances tecnológicos.

EQUIPA A TU EJÉRCITO. A cambio de unos cuantos créditos, en la armería conseguirás mejoras para tus unidades. Algunas de estas bonificaciones son similares a las que puedes obtener en el laboratorio, así que estudia lo que hay aquí y allí, para no malgastar los valiosos puntos de investigación en aquello que puedas comprar.





▲ ¿Quién dijo que los soldados son una tropa debilucha? Los batallones Terran bien dirigidos son temibles.



▲ Como sucedía en el «StarCraft» original, las partidas multijugador son el plato fuerte. Ahora están mejor organizadas gracias a Battle.net, que divide a los jugadores en diversas ligas según su nivel. Eso sí, no puedes apagar el router ni un minuto.



▲ Explosiones, rayos láser, monstruos que revientan en mil pedazos... Prepárate para vibrar de emoción con la campaña de los Terran. Y, ya curtido, atrévete a las batallas multijugador.



▲ Si los marcianos "de verdad" se te resisten, siempre puedes desahogarte dándoles caña en la máquina recreativa de la cantina.

UNA EDICIÓN MUY ESPECIAL



LOS FANÁTICOS DE «STARCRAFT» no deben dejar pasar la edición de coleccionista. Es más cara, pero trae un montón de cosas: un libro de arte de 176 páginas, un pendrive en forma de la chapa de identificación que lleva en la memoria el «StarCraft» original con su expansión «Brood Wars», un número especial del cómic basado en el juego y unas cuantas sorpresas más. ¡Una edición de lujo!

▸▸va tecnología armamentística. La campaña te durará días, pero la joya de la corona vuelve a ser el multijugador.

BATTLE.NET ES...

Las partidas, ya sean individuales o multijugador, se juegan a través de Battle.net. La razón es que «StarCraft II» está totalmente integrado con este portal. Así, todos tus logros y fracasos quedan inmediatamente registrados para que el servidor pueda asignarte automáticamente rivales con un grado de pericia similar. De esta forma se evita que los veteranos sumen puntos a costa de pegar palizas a los novatos. ¡Se acabó el morder el polvo bajo la bota de un coreano! Aparte de la asignación automática de adversarios también puedes jugar contra tus amigos, por supuesto, aunque seáis de niveles distintos. Puedes importarlos directamente de tus contactos de Facebook. Una idea estupenda que potencia la interacción social.

Al otro lado de la balanza, está la ineludible intervención de Battle.net en TU juego, que te obligue a estar conectado permanentemente al sistema y que te impida, por ejemplo, montar partidas en una red local y por tu cuenta, cosa que sí permitía el primer «StarCraft»... ¡Y es que nada escapa a Blizzard!

No obstante, la citada interacción entre aficionados ya está dan-



▲ Para que la visibilidad del terreno sea óptima la cámara está lejos de la acción. Pero, si te acercas, disfrutarás de combates que te dejarán con la boca abierta, tan abierta como las fauces de este mutalisco.



▲ Las misiones proponen retos muy variados. En el planeta Redstone, por ejemplo, debes recolectar minerales al borde de abismos que cada cierto tiempo son cubiertos por erupciones de lava volcánica. ¡Rápido, busca suelo alto!



▲ No falta ni un detalle. De pronto puede romper a llover, o se levanta una tormenta de arena, o la misión se alarga y comienza a oscurecer.

UNA ESENCIA INALTERADA




HACE DOCE AÑOS, EN ESTA MISMA GALAXIA... Los estudios de Blizzard, aún modestos, sorprendieron al mundo con «StarCraft». Su ritmo del juego, atmósfera futurista, amplitud de posibilidades tácticas... Todo el que echaba una partida se enganchaba de inmediato. ¡Tres razas tan diferentes y tan increíblemente equilibradas! El fenómeno llegó a estudiarse hasta en alguna universidad.

¿QUÉ HABÍA QUE CAMBIAR? La tecnología ha permitido dotar a «StarCraft II» de una calidad visual casi cinematográfica y una desbordante espectacularidad. Pero, salvo por algunos cambios en las unidades y por el nuevo Battle.net, éste sigue siendo en esencia EL MISMO JUEGO. ¿Qué podría haber cambiado? Seguramente nada que pudiera perdonar la legión de fans de «StarCraft».

El multijugador del original ha sido integrado en Battle.net favoreciendo el equilibrio entre los jugadores rivales

do excelentes resultados en forma de nuevos mapas y, sobre todo, de unos "mods" que hacen tranformaciones tan radicales como, por ejemplo, convertir «StarCraft II» en el clásico «Metal Slug», «Spore» o «Super Mario Kart». ¡Y eso que el juego acaba de salir, así que atento a la sección de La Comunidad!

APUESTA SEGURA

No se puede decir que no se lo hayan pensado, ni que se hayan precipitado, desde luego, pero el logro de Blizzard no es poca cosa. Han conseguido renovar el gran «StarCraft» con una continuación que, paradójicamente, lo ha dejado como estaba en lo esencial. Además, ha introducido novedades para darle un aire de frescura e innovación, un guión estupendo y una realización impecable, sin olvidar el genial toque artístico característico de la compañía.

«StarCraft II» va de maravilla y lo vas a disfrutar, créenos, pero, eso sí, vas a necesitar unas cosillas: tiempo libre, mudas de recambio y cancelar tus citas durante unos días, por si acaso... ¡Ah!, y no te pierdas la completa guía que te hemos incluido este número en el DVD, para que no te pierdas nada, nada. ■ **M.C.I.**

Alternativas

• Supreme Commander 2
Tres razas diferentes pero equilibradas luchan en batallas futuristas. Parecido a «StarCraft».
▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 93

• DoW II. Chaos Rising
Un juego del mismo estilo, pero sin gestión de recursos, para centrarse en los combates.
▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 97

Nuestra Opinión

¡LA GALAXIA MÁS DISPUTADA! *Por fin nos llega «StarCraft II» con un despliegue impresionante, pero con el mismo estilo de juego que lleva arrasando una década. ¡Traza una estategia, inventa, contrata y aniquila a tus enemigos en cada planeta!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Gráficos y sonido alucinantes.
- Mantiene la jugabilidad del original.
- Battle.net potencia la interacción social entre los aficionados.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Sólo una campaña. ¡Queremos más!
- Requiere conexión permanente.
- Es bastante caro, incluso la versión estándar, pero es que mola tanto...

MODO INDIVIDUAL

▶ ***¡UN HITO QUE VUELVE A HACER HISTORIA!*** *La campaña Terran da para rato y te brinda muchos desafíos, aunque lógicamente sabe a poco.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ***BATALLAS GALÁCTICAS.*** *Battle.net ayuda a organizar las partidas online, que conservan la profundidad estratégica y el ritmo frenético del «StarCraft» original.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Morirás por entrar en la Familia!

Mafia II

Llevabas esperando mucho, Vito. Sí, el Don lo sabe, y te quiere recompensar por ello. Has trabajado bien para la Familia y está dispuesto a que seas uno de los nuestros. ¡Déjate abrazar por la Mafia!

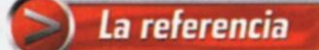


▲ **Si tienes un equipo potente... no, mejor dicho, si tienes un equipo MUY potente, podrás activar a tope las características de PhysX. ¡Es espectacular!**

Decir que «Mafia II» era uno de los juegos más esperados de los últimos años seguro que no te sorprende. Y es que la nueva producción de 2K Czech –antes Illusion Softworks– llega avalada por su fascinante primera parte y precedida por unas expectativas estratosféricas –que se cumplen en su totalidad– que han hecho que la prensa de todo el mundo, incluyendo a tu revista favorita, considerase «Mafia II» más como una película que como un juego. ¿Lo es? Pues casi, sí, porque aunque cuando juegas con «Mafia II» disfrutas de su impecable acción, su magnífica historia, sus brillantes diálogos y sus fantásticas misiones quieres que sea perfecto... y no lo es, claro. Es un juego, no es la realidad. No es perfecto. Pero quieres que lo sea. Ese es su mayor enemigo: él mismo y sus ansias de perfección. Eso sí, mientras deseas que alcance ese status imposible, disfrutas jugando con él como una auténtica bestia.

DE LAS CALLES A LA FAMILIA

Vito Scaletta llega a Empire Bay, su ciudad, desde el frente de la



Grand Theft Auto IV

- **Ambos ofrecen Acción con el crimen** organizado como base; uno moderno, otro clásico.
- **El realismo en ambos,** dentro de los límites de la jugabilidad, es tremendo, sobre todo por historia y ambientación.
- **«GTA IV» es más abierto y completo** ya que ofrece multitud de misiones secundarias, la ciudad es más abierta y, además, incluye modos multijugador.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: 2K Czech/2K Games
- Distribuidor: Take Two · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 50,45 €
- Web: *www.mafia2game.com* Interesante diseño, repleto de vídeos, aunque con poca información

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de capítulos:** 15
- **Horas de juego:** 20/30
- **Tipos de coches:** 36
- **Tipos de armas:** 12
- **Conejitas Playboy:** 50
- **Carteles Se Busca:** 149
- **Diseños Extra:** Carteles, Posters
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Athlon 64 X2 3600+, Core 2 a 3 GHz
- **RAM:** 1.5 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600, Radeon HD 2600 Pro
- **Conexión:** ADSL (activación Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 QX9770, Core i7 980X
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 2xx, 4xx
- **Conexión:** ADSL



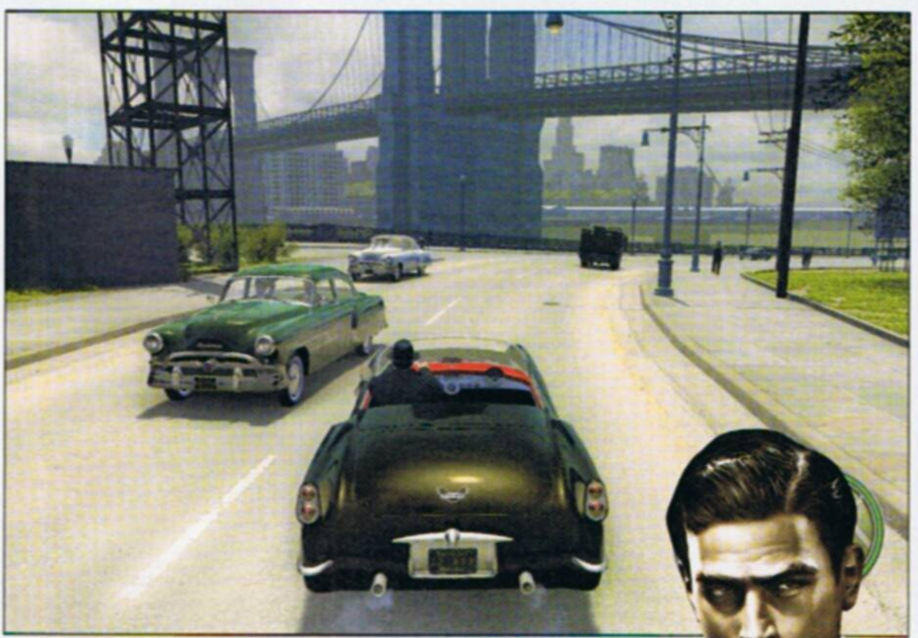
▲ ¡Benvenuto a la Famiglia, Vito! Pon a punto tus armas, súbete a tu coche –¡y róbalo, si hace falta!– y únete al crimen organizado de Empire Bay, una ciudad repleta de oportunidades para los amantes de la Acción sin límites.



▲ Una Tommy Gun y enemigos a los que acribillar... ¡hoy es un buen día!



▲ Algunos trabajitos "sucios" de la Familia lo son, literalmente...



▲ La impresionante recreación de una ciudad americana de los años 50 es prácticamente perfecta: los coches, sus habitantes, la arquitectura... ¡es alucinante!



▲ Esto es lo que te espera en el mundo de la Mafia: tiros, destrucción, muerte, temporadas entre rejas... ¿seguro que el crimen compensa?

Segunda Guerra Mundial –tras un prólogo que preferimos no desvelarte, porque mola mucho–, para quedarse junto a su amigo Joe Barbaro. Es el momento en que empieza la ascensión de Vito en la Mafia, pero aún no lo sabe, y también en el que arranca su descenso a los Infiernos. Y tampoco lo sabe. Porque la alucinante trama de «Mafia II» está milimétricamente planteada desde el primer minuto de juego... y se nota. Se nota el mimo y el cuidado exquisito que han puesto en 2K Czech en el guión, acompañado por la perfecta, perfecta ambientación del juego, la asombrosa creación de Empire Bay, los fascinantes diálogos y el realismo que desprende todo.

NO ES CINE... ¡ES MEJOR!

Al hablar de «Mafia II» como una película hay que hacerlo con lo ya mencionado en mente: ambientación, guión, personajes, diálogos, secuencias cinemáticas, etc. Pero también teniendo claro que «Mafia II» es un juego de Acción. El resultado de semejante cóctel es explosivo, porque «Mafia II» es absorbente como pocos ▶▶

Únete a la Mafia de Empire Bay y disfruta de una gran historia y de la acción criminal en los años 40 y 50

UN RITUAL MUY REAL



NO SÓLO LA AMBIENTACIÓN CINEMATOGRÁFICA y el realismo histórico son parte de la exhaustiva investigación y trabajo de 2K Czech con «Mafia II». Muchos de los detalles relacionados con el crimen organizado y la Mafia real están reflejados en el juego. Uno de los más significativos es el ritual de iniciación de Vito. Exactamente el mismo que nació en Sicilia en el siglo XIX y se ha venido produciendo entre la mafia italoamericana durante el siglo XX y lo que llevamos del XXI. Asusta un poco, ¿no?



▲ ¡Quédate con la cara del maldito irlandés! Si te crees que sólo lo vas a ver cuando os fastidiéis mutuamente el atraco, estás equivocado. ¡Lo encontrarás donde menos te lo esperas!



▲ Una de las familias rivales celebra una gran reunión en un hotel y ahí vas tú, ¡a reventársela! Pero literalmente, con una bomba. Eso sí, no te creas que se van a quedar mirando mientras...



▲ «Mafia II» sigue la tendencia de los juegos de Acción en que los tiroteos se solventan con el uso de coberturas. Afortunadamente, el magnífico diseño del juego hace que el uso de éstas sea impecable, no como en otros títulos.

LA FAMILIA ES PARA HOMBRES





LA MACHISTA SOCIEDAD DE LOS AÑOS 40 Y 50 propició la aparición de revistas como Playboy, que a la sazón provocó una revolución sexual en la pacata Norteamérica, con la mujer adquiriendo un protagonismo hasta entonces inexistente. Playboy, 2K y Take 2 han incluido en «Mafia II» una colección de 50 fotos de Playmates de la época que debes encontrar repartidas por Empire Bay.

LA NO MENOS MACHISTA MAFIA hace que –no es una decisión de diseño del juego, es así– las mujeres en «Mafia II» tengan poco menos que el papel de florero, lo que no puede estar más de acuerdo con la recreación de los Estados Unidos en los 40 y 50. Pero, en cualquier caso, con las imágenes de Playboy por medio, «Mafia II» en un juego ideal para hombres –mafiosos o no– heterosexuales.

Empiezas con trabajos de poca monta con tu amigo Joe hasta que la Familia te acepta como miembro y todo se lía

▶▶ juegos, fascinante como no puedes imaginar y, también, jugabilidad y acción explosiva.

Pero, claro, su condición de juego le limita en su faceta creativa: llegan momentos en que te hartas de ver el mismo modelo de personaje deambulando por las calles con la ropa cambiada –ellos y ellas–, de que la interacción con el entorno sea perfecta en ocasiones –las misiones que te encargan, robar cualquier coches de – y muy limitada en otras –no puedes ir a ningún edificio ni tienda, más allá de restaurantes, cafeterías, gasolineras y tiendas de ropa–, amén de la ausencia total de misiones secundarias optativas. Y es que existe una brutal libertad de exploración, pero no de acción, lo que a veces te "saca" del mundo de juego y rompe ese hechizo que consigue la historia. ¿Es esto un problema? En absoluto, porque «Mafia II» no sólo es jugabilidad total, sino que es un algo diferente y, como ya hemos dicho, cuyo único enemigo real es él mismo. Es tan perfecto a veces que "canta" cuando no lo es. Porque, ante todo, «Mafia II» es una obra de arte. Un imprescindible en tu colección. ■ F.D.L.

Alternativas

- **GTA Episodes from...** Un estilo muy similar aunque con un diseño de misiones más abierto y amplio. Y con multijugador. ▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 93
- **Kane & Lynch 2** Otra vez el crimen protagoniza un juego de Acción. Pero éste es mucho más salvaje y realista. ▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

CRIMINALES CON GLAMOUR. *Viaja a los años 40 y 50 de la ciudad de Empire Bay y entra en una de sus Familias mafiosas, en un juego de Acción con una ambientación de auténtico lujo que parece una película de gangsters.*

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■■■■
JUGABILIDAD ■■■■■□
DIFICULTAD ■■■□□□
CALIDAD/PRECIO ■■■■■□

LO QUE NOS GUSTA

- Historia, personajes, diseño de acción, jugabilidad, dirección artística... ¡todo!
- La perfecta recreación de la época y el diseño magistral de Empire Bay.
- La banda sonora. Impresionante.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Para ponerlo a tope exige mucho PC.
- La excesiva linealidad y la ausencia de misiones secundarias optativas.

MODO INDIVIDUAL

▶ **CASI PERFECTO.** *Guión, diálogos y acción geniales. Sólo fallan los detalles que rompen la suspensión de incredulidad y la ausencia de misiones secundarias.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Hay que salir de esta como sea!

Kane & Lynch 2 Dog Days

¿Qué hace Lynch en Shanghai, con novia y feliz? Pues lo de siempre, dedicarse al crimen y a tomarse sus "rulicas". Y aunque él dice que no, Kane está seguro de que la va a liar parda más pronto que tarde.

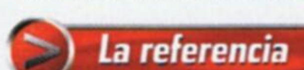


▲ Este es el resumen de todo el juego: arma en mano, a agachar la cabeza y a usar coberturas con todo lo que hay en el escenario. ¡Cuidado, que te dan!

Si esa teoría que dice que una película, un libro o un juego tienen más éxito cuanto más se identifica el que los contempla con el protagonista, el de «Kane & Lynch 2» es un ejemplo peliagudo. Pero como, pese a la mala fama que tienen los juegos con elevados niveles de violencia, el jugador es un tipo, la mayoría de las veces, bastante inteligente, sabe que pese al realismo –como ocurre en «Kane & Lynch 2»–, los insultos y violencia explícita –como pasa en «Kane & Lynch 2», también, sí– y la perfecta recreación de un mundo criminal –que sí, que es lo que ocurre en «Kane & Lynch 2», que no se puede negar–, un juego es un juego. Aunque sea tan intenso, borrico, sucio, depravado y salvaje como «Kane & Lynch 2». Porque eso es la nueva producción de Io Interactive, una auténtica sobredosis de acción brutal, no apta para todos los públicos... pero, también, fascinante.

EXILIO EN SHANGHAI

«Dog Days» es, en esencia, la crónica de un auténtico infierno en que Kane y Lynch, la pareja de



La referencia

Mafia II

- **La Acción realista es la base en ambos** aunque «Kane & Lynch 2» es mucho más salvaje.
- **La ambientación es un pilar** fundamental en ambos. «Mafia II» tiene más glamour y «Kane & lynch 2» es más "sucio".
- **«Kane & Lynch 2» tiene varios modos multijugador** mientras que «Mafia II» es un juego exclusivamente para un jugador, aunque bastante más largo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Io Interactive/Eidos/S. Enix
- Distribuidor: Koch Media Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.kaneandlynch.com* Original diseño basado en el menú del juego. Recomendable

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes:** 2 (Lynch, todo el juego; Kane en la última fase)
- **Número de capítulos/fases:** 11
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 3 (Alianza Fragil, Polis y Ladrones, Policía infiltrado)
- **Modos de juego extra:** Arcade

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Intel/AMD a 3 GHz
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista, 7)
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800, Radeon X1800
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



▲ La acción más brutal, sangrienta y realista que has visto en mucho tiempo llega con «Kane & Lynch 2». El asalto a un rascacielos en Shanghai a bordo de un helicóptero es uno de sus momentos más impactantes.



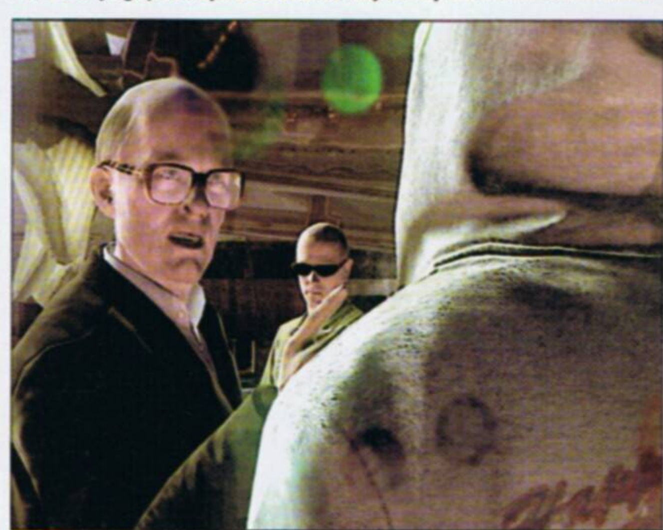
▲ ¿Esto qué es? Desnudos, torturados y sangrando como cerdos en San Martín... Pues es un juego para mayores de 18 años, muy burro y con un estilo visual único.



▲ ¡Badabum! Un tiro en un bidón de gasolina y que todo reviente. Es una táctica que debes repetir.



▲ El alucinante estilo visual del juego y su genial dirección artística lo hacen realmente espectacular.



▲ ¡Ojito con Glazer! Parece un blando, con sus gafas y su aspecto de oficinista, pero es un mafioso cruel y sanguinario del que es mejor que no te fíes... ya verás por qué.

Viaja a Shanghai y ayuda a la pareja criminal más sangrienta a escapar de la mafia en un juego de acción brutal

criminales que repite protagonismo desde el anterior juego, viven en Shanghai escapando de la mafia, la policía china y hasta de un misterioso grupo de fuerzas de elite que no tienen muy claro de donde ha salido. Todo, por un error -en forma de asesinato- de la persona que no debían durante un encargo realizado por Glazer.

CRIMINALES CON CORAZÓN

«Kane & Lynch 2» se parece sólo en parte a su antecesor. Lynch es ahora el protagonista absoluto -excepto en la última misión- y vive en Shanghai con una novia, haciendo sus trabajos criminales sin armar más jaleo del debido. Pero ese error antes mencionado complica todo convirtiendo las calles de la ciudad en un campo de batalla entre bandas mafiosas y la policía. Y la pareja protagonista está en medio y perseguida por todos, pasando las de Caín y hasta siendo torturados.

ÚNICO Y FASCINANTE

Lo más impactante del juego no es tanto la calidad de su guión, su jugabilidad -haciendo de las coberturas su auténtico sentido-, su intensidad -un auténtico chorreo de adrenalina- o su calidad técnica. Es su estilo visual, único, fascinante, basado en esa calidad extraña a medio camino entre el vídeo casero y las crónicas de sucesos de los telediarios. La cámara en tercera persona sigue la acción con bandazos, sacudidas, como si una persona siguiera a los protagonistas por las calles y grabara lo que ocurre. Y rezuma realismo no por el detalle que muestra, sino por lo contrario.

«Kane & Lynch 2» cuenta con una campaña corta e intensísima y modos multijugador basados en la misma premisa: el asalto a un banco, y la colaboración o traición de la banda de ladrones. Bien diseñado, absorbente y que engancha. Y, en suma, ofrece un conjunto bien equilibrado, espectacular y que parece una película... sólo para adultos. ■ F.D.L.

Alternativas

• Gears of War
El juego de Acción que definió el modelo de coberturas, con una ambientación de ciencia ficción.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 96

• Just Cause 2
Un estilo de Acción radicalmente distinto, donde todo explota, salta, vuela y se desparrama.
▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

LA ACCIÓN MÁS REALISTA, BRUTAL Y SUCIA PARA PC.
Acompaña a Kane y Lynch, de nuevo, por las calles de Shanghai. Despliega tus armas y escapa de la mafia en una carrera intensa, brutal y sangrienta. ¡Impresionante!

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El estilo visual. Único, original y de lo más impactante. Parece que ves reportajes de sucesos y crímenes.
- La intensa acción en todas las fases.
- Multijugador original y bien diseñado.

LO QUE NO NOS GUSTA
- A veces se le va algo la pinza al sistema de cobertura y no ajusta bien.
- El modo individual se hace muy corto.

MODO INDIVIDUAL
▶ BRUTAL, SANGRIENTO Y... CORTO. *Acción de altos vuelos y de intensidad total, aunque se hace muy corto. Espectacular concepción artística y visual.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ POLIS VS. LADRONES. *Aunque la base es la misma -robar el banco en cuatro minutos- es más variado de lo que parece y engancha de lo lindo.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

En vanguardia de la guerra moderna

ArmA II Operation Arrowhead

Soldado, prepara el petate porque un conflicto ha estallado en un país que ni sabemos situar en el mapa. Muchacho, nos toca ir los primeros, y aplícate, a ver si ganamos la guerra antes del viernes, para variar.



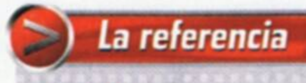
▲ El juego te brinda total libertad de acción para ejecutar misiones como creas oportuno. Un asalto directo no suele ser lo más aconsejable.

Que salga una expansión para «ArmA 2», -uno de los juegos de guerra más realistas del momento- y que además sea autojugable es todo un acontecimiento. Pero si además de las nuevas misiones y campañas añadidas introduce más unidades, territorios y facciones, es que estamos ante un pack imprescindible que ningún aficionado a la Acción bélica más rigurosa debería perderse.

UN NUEVO CONFLICTO

«ArmA 2: Operation Arrowhead» añade ocho misiones individuales y una nueva campaña al juego que ya conocíamos. La campaña nos desafía a intervenir en un conflicto surgido en un país ficticio, llamado Takistán, que tras sufrir un golpe de estado ha decidido invadir a su país vecino. La desestabilización de la zona amenaza con arrastrar a otras naciones a la guerra, así que una fuerza de las Naciones Unidas, liderada por el ejército de Estados Unidos, se ha desplegado en la región para restaurar la paz.

Para cumplir todas estas misiones tienes acceso a una panoplia



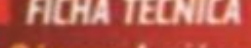
La referencia

ArmA II

- **Ambos poseen una extrema dificultad,** pero resulta más progresiva en la expansión.
- **«Operation Arrowhead»** es una expansión que puede jugarse independiente de «ArmA II» o sumando los nuevos contenidos al juego original, incluyendo territorios, armas y una campaña nueva.
- **Las actualizaciones y mejoras de «ArmA II»** están contempladas en la expansión.

INFOMANÍA

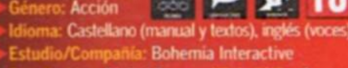
FICHA TÉCNICA





18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (manual y textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Bohemia Interactive
- Distribuidor: Digital Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: **www.arma2.com** Mucha información, pantallas y descargas, pero no en Castellano



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 3 (Campaña, misiones)
- **Escenarios/Bandos:** 3, (Takistán, Zargabad y Desert) / 6
- **Misiones:** 9 (+2 alternativas) en campaña y 8 independientes
- **Armas y vehículos:** Casi 300
- **Editor:** Sí, de misiones
- **Multijugador:** Sí (Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Phenom II X4 3 GHz y Core i5 430
- **RAM:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 4670, GeForce 8800 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2,4 GHz Athlon 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 o Radeon 3650 512 MB
- **Conexión:** Banda ancha, ADSL de 2 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5 o Phenom X4
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260 o Radeon HD 5770 896 MB
- **Conexión:** ADSL 3 MB
- **Periféricos:** Joystick o gamepad para el control de vehículos


▲ Vive la simulación bélica más completa del momento, alistándote para una campaña expedicionaria que reproduce la guerra moderna. Podrás utilizar armas, lanchas, helicópteros y aviones de última generación.


▲ Aquí estás al mando, así que cuidar de tus muchachos es tu trabajo... Y no, lo de tu arma no es un cartucho de paintball, sino un pedazo de mira telescópica.


▲ La campaña de «Operation Arrowhead» te involucra en un conflicto de un ficticio país asiático.


▲ El realismo del juego es apabullante, y todo está recreado con un altísimo nivel de detalle.


▲ Los helicópteros siguen siendo los vehículos más difíciles de manejar, aunque también los divertidos. Con este Apache puedes dar apoyo a los tuyos eficazmente.

Cumple todo tipo de misiones bajo el mando americano y demuestra tus dotes tácticas en la guerra más real

de armas, vehículos y aeronaves que, gracias a los nuevos añadidos de la expansión, es ahora más completa que nunca. En muchos casos, también estarás al mando de la misión, por lo que será cosa tuya transmitir a tus soldados las órdenes que creas oportunas para cumplir los objetivos. La diversidad de órdenes es enorme, y la selección se realiza a través de menús desplegables.

COMO EN LAS NOTICIAS

El minucioso realismo de «Arrowhead» permanece a la altura del ya visto en «ArmA 2». Los tres nuevos escenarios han sido recreados con un altísimo nivel de detalle y una atmósfera bélica de lo más verosímil, incluyendo una interacción casi total y efectos climatológicos. Por supuesto, dicho realismo implica también que tu personaje puede morir con un solo disparo, por lo que resulta obligatorio ir con cuidado. Nada de lanzarse a lo Rambo o serás carne de cañón, especialmente si juegas la campaña en multijugador.

ESTO VA A SER MUY DIFÍCIL

Y es que, de nuevo, el nivel de dificultad puede resultar casi insuperable, sobre todo en las misiones más avanzadas, cuando tenemos que controlar el destino de batallones enteros. Por muy bien que hayas estudiado los tutoriales no será fácil manejar los controles del juego con agilidad. Además, un pequeño error y acabarás criando malvas. Precisamente, por su condición de "simulador bélico", se hace muy recomendable el juego en modo cooperativo, donde cada jugador puede especializarse en una cosa, como dar apoyo aéreo desde un helicóptero, abrir paso con un tanque o designar blancos desde tierra para la aviación.

No obstante, su dificultad no impide que «Operation Arrowhead» sea una gran expansión y, si disfrutaste del juego original, tu sed de acción bélica quedará saciada con este nuevo desafío. ■ J.T.A.

Alternativas

• Battlefield Bad Co. 2
Acción bélica más orientada al multijugador, pero también con un motón de vehículos pilotables.
▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 90

• Splinter Cell: Conviction
Pone a prueba tus habilidades tácticas, pero manejando a un solo agente renegado, Sam Fisher.
▶ Más inf. MM 185 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

¡ELIGE COMO LUCHAR Y A DAR GUERRA! *Se trata de la simulación bélica más inmersiva y rigurosa que puedes jugar. Pon en práctica tus tácticas empleando toda clase de armas y vehículos para cumplir con tu misión.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Armas, vehículos, helicópteros y aviones. ¡Y todos recreados fielmente!
- La gran libertad de acción. Puedes cumplir las misiones como quieras.
- Tres nuevos y detallados escenarios.

LO QUE NO NOS GUSTA
- A veces, la dificultad resulta imposible.
- Que no haya novedades para el apartado multijugador.

MODO INDIVIDUAL
▶ **GUERRA MODERNA DE VERDAD.** *«ArmA 2» se expande con más misiones, territorios, armas y vehículos. ¡Y con todo un realismo extremo!*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **¡SIN NOVEDAD EN EL FRENTE!** *Nada nuevo, aunque si puedes jugar la campaña o las misiones en cooperativo ¿qué más se le puede pedir?*

¡Guerreros urbanos!

APB All Points Bulletin

¿Jugabas de pequeño a policías y ladrones? Pues visita la ciudad de San Paro y vívelo pero, eso sí, con armas automáticas y atropellos incluidos. Y es que, ¿quién ha dicho que esto era un juego de niños?



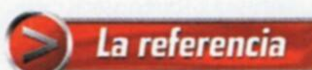
▲ El juego te va encomendando misiones que suelen culminar con un enfrentamiento entre polis y delicuentes. ¿De qué bando estarías tú?

Desde los primeros «Grand Theft Auto», muchos imaginamos lo interesante que sería un juego con esa misma fórmula pero en un mundo online persistente. Parece que los chicos de Realtime Worlds también pensaron en ello y, tras cinco años de desarrollo, nos ofrecen «All Points Bulletin», Acción multijugador en tercera persona que nos invita a convertirnos en "policías o ladrones".

DENTRO O FUERA DE LA LEY

«APB» nos traslada a la ciudad imaginaria de San Paro, donde el crimen campa a sus anchas, y donde la policía las está pasando canutas para hacerle frente. Tú serás uno de tantos ciudadanos que intenta sobrevivir, ya sea enriqueciéndote a costa de los demás o intentando parar esta oleada de delincuencia.

Así que, ya sea como criminal o patrullero, deberás cumplir los encargos o misiones que te encomienden, acordes con la profesión elegida. La mayoría consistirán en ir a un lugar y hacer algo concreto, como transportar un objeto, capturar territorios o



Battlefield 2142

- **Ambos juegos te permiten participar en combates masivos** contra otros jugadores.
- **En los dos puedes utilizar vehículos,** aunque «Battlefield 2142» también cuenta con futuristas aeronaves y Mechs.
- **«APB» te traslada a una gran ciudad** que puedes recorrer de un extremo a otro. «Battlefield 2142», en cambio, se desarrolla en escenarios independientes.

INFOMANÍA

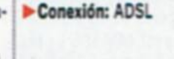
FICHA TÉCNICA



- Género: Acción online
- Idioma: Castellano (texto, manual), inglés (voces)
- Estudio/Cía.: Realtime Worlds/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 50,95 €
- Cuotas: 8,99 € por 30 días o 6,29 € por 20 horas
- Web: **www.apb.com** En Castellano, muy completa

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de personajes:** 2 (Delincuente y Patrullero)
- **Distritos:** 3 (Social, Financial y Waterfront), 1 Km^2 cada uno
- **Jugadores por distrito:** 100
- **Editores:** Sí, personajes, vehículos y música
- **Servidores:** 2 (Obeya y Patriot)



ANALIZADO EN

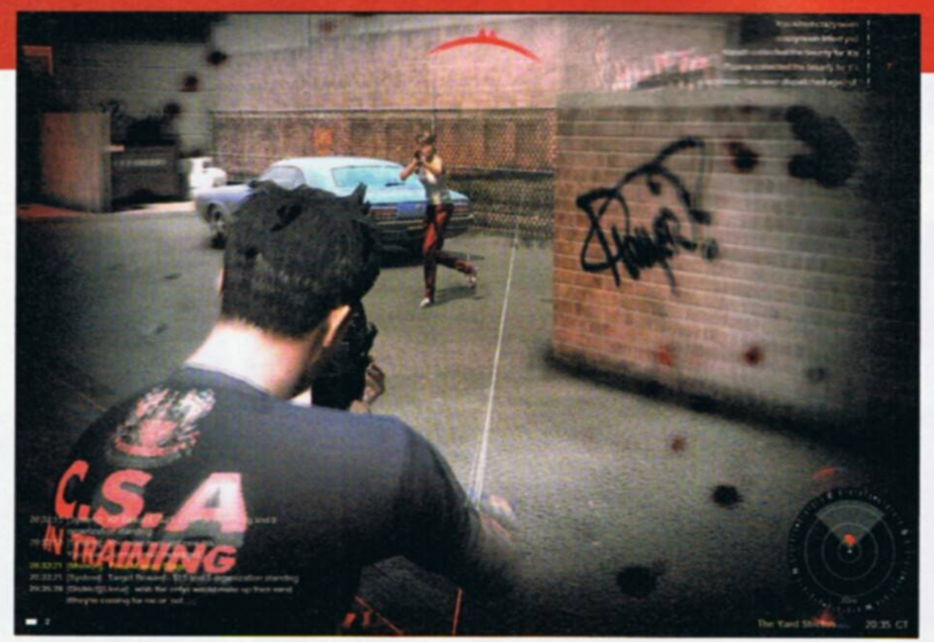
- **CPU:** AMD Phenom II X4, Quad Core 2,9 GHz
- **RAM:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB DX 9 (Model Shader 3.0)
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL 2 MB)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E 6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce 8800 GTS o Radeon series X1600
- **Conexión:** ADSL 4 MB



▲ Aunque llevado a un mundo persitente online, «APB» es el clásico juego de "ladrones y policías". Juegas en una ciudad diseñada con gran realismo, completamente abierta y dividida en tres distritos diferentes.



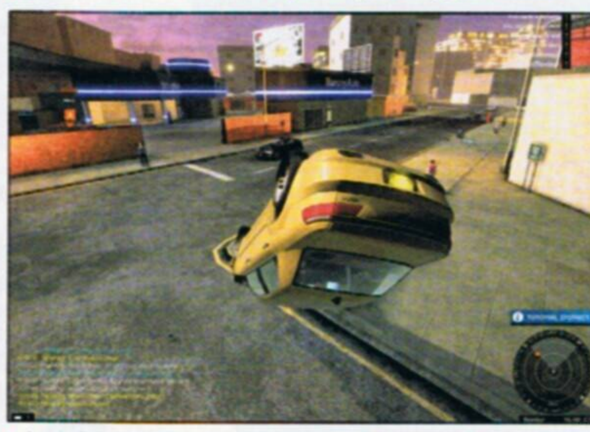
▲ Puedes robar coches incluso siendo poli, aunque estará peor visto por tus jefes...



▲ Si no quieres sumarte a una banda, puedes ir por libre y jugar en solitario.



▲ «APB» te permite utilizar cualquier vehículo que encuentres en la ciudad, salvo los pertenecientes al bando contrario. Además de robar los que veas, también puedes "generar" otros nuevos en los puestos de generación.



▲ La ciudad está repleta de áreas con el mobiliario urbano dispuesto de tal manera que podrás realizar maniobras espectaculares si vas al volante.

Entra en una banda para cometer fechorías o hazte poli para hacer cumplir la ley por las calles de San Paro



desactivar bombas... Todo ello mientras te enfrentas a los tipos del otro bando, jugadores que tienen sus propias misiones.

SOLOS O EN COMPAÑÍA

Para cumplir las misiones, además de armas y equipo de todo tipo, contamos con la posibilidad de utilizar cualquier vehículo del juego, ya sea robándolo o adquiriéndolo en los puestos de generación de vehículos. Y si no te gusta cumplir las misiones en solitario, también es posible formar equipo con otros jugadores, actuando uno de ellos como líder de todo el grupo. A medida que completes más y más misiones, se desbloquearán nuevas armas, vehículos y equipo. También obtendrás recompensas en la medida en que actúes según el tipo de personaje escogido, es decir, cometiendo fechorías, si eres un criminal, o arrestando y eliminando delincuentes, si eres patrullero.

Es una lástima que el diseño de las misiones sea poco variado y resulte tan repetitivo al cabo de unas cuantas horas. Eso sí, «APB» está lleno de posibilidades. Desbloquear nuevos contenidos y enfrentarte a otros jugadores que a su vez estén intentando cumplir una misión es todo un aliciente para seguir jugando. Así que, si te atrae la posibilidad de crear una "banda" o una "brigada" con otros jugadores y enfrentarte a personas de carne y hueso, no lo dudes, con este juego tendrás semanas de diversión. ■ **J.T.A**

Alternativas

• GTA Episodes...
Ofrece una gran libertad de acción, variadas misiones y un escenario totalmente vivo.
▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 93

• Star Trek Online
Es un juego online masivo que combina Rol y Acción pero en el futurista entorno de la serie de TV.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

PELIGRO EN LAS CALLES. ***Elige qué quieres ser, policía o ladrón, y lánzate a la calles de San Paro para cometer fechorías o hacer cumplir la ley. Disfrutarás de una ciudad repleta de acción con jugadores de carne y hueso.***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La posibilidad de configurar al personaje y los vehículos con todo detalle.
- Poder formar equipo con otros jugadores y cumplir las misiones juntos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Al cabo de un tiempo, las misiones se vuelven demasiado repetitivas.
- El control de los vehículos es impreciso si no tienes una conexión rápida.

MODO MULTIJUGADOR

▶ ***DE MARCHA POR LA CIUDAD.*** ***El juego consiste en un tiroteo masivo entre jugadores en una ciudad inmensa. Se echa de menos algo más de profundidad.***




ESPECIAL
Todo lo que debes saber para jugar online
JUEGOS ONLINE
¡Vive el fútbol!
FIFA Online
• Todas las estrellas del fútbol mundial.
• Licencias con los campeonatos y ligas oficiales.
• Partidos realistas y con jugadores de todo el mundo.
AIG
10
ACTUALIDAD
Guild Wars 2
Promete ser uno de los
online más apasionantes y
deja de sorprendernos con
novedades. ¡Descúbrelas!
NOVEDADES
NFS World
La competición ha
y hemos podido competir
pilotos de todo el mundo.
pondrás tú al volante?
COMUNIDAD
Age of Conan
La actividad en Hiboria está
algo adormecida, a la
de la gran actualización.
contamos en qué consiste!
LO MÁS HOT
FIFA Online
Con la liga a punto de
y siendo campeones del
¡a ver quién se puede
al juego fútbol online
SPORTS



▲ Si que te resten habilidades y experiencia o que te hagan recorrer el mundo como un fantasma durante cinco minutos no es divertido, para qué iban a incluirlo en «Guild Wars 2».

«Guild Wars 2» desvela sus secretos en la página oficial

Vida y muerte en el mundo de Tyria

Es difícil imaginar un MMO en el que no existan "curanderos", pero está mucho más cerca de lo que crees: en «Guild Wars 2» desaparecerán por completo.

➲ Actualidad ➲ NCsoft y ArenaNet

El desarrollo de la continuación de «Guild Wars» sigue en marcha desvelando novedades casi cada semana desde su página oficial y no deja de sorprendernos por sus originales propuestas. En este caso ha sido su diseñador, Jon Peters, quien explica las razones por las que se eliminará este rol, clásico en el género, y el funcionamiento en general de la muerte de nuestros personajes.

En «Guild Wars 2», cuando pierdas toda tu salud pasarás a estar "caído", un estado en el que todavía mantienes una serie de habilidades con las que puedes seguir luchando; si consigues derrotar a tu enemigo volverás al juego normalmente, si recibes un nuevo golpe entonces sí estarás "derrotado" y podrás esperar a que alguien te reviva, cualquier clase podrá hacerlo, o "liberarte" y aparecer en cualquier punto del mapa que hayas descubierto. Pero, además de las penalizaciones por morir desaparecen, como decíamos, los curanderos y los "tanques".

Tú serás el principal responsable de tu salud y la ayuda del resto de clases llegará sobre todo con habilidades de apoyo previas; mientras, los "tanques" se enfocarán hacia habilidades de control mitigando el poder de los enemigos derribándolos, aturdiéndolos o desorientándolos. ¡Algo más que aire fresco! Tienes más información en *www.guildwars2.com/en/the-game/combat/healing-death*

«Guild Wars 2» apuesta por eliminar lo más tedioso del Rol online, y dinamizar los combates y el juego en grupo

▲ Los clásicos tanques se rediseñan para que su rol en combate sea mucho más dinámico que en otros juegos.

Online

▲ «EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE», del que ya hemos podido ver las primeras imágenes de su versión como juego gratuito en beta.

▲ BLIZZARD, que tras recibir numerosas quejas por su intención de obligar a publicar la ID Real de los jugadores en los foros retira la impopular medida.

▲ «AUDITION», que una vez más amplía su repertorio con grupos más afines a los gustos occidentales.

Offline

▼ «MORTAL ONLINE» que, pese a compensar a sus jugadores con cinco días gratuitos sigue teniendo demasiados fallos.

▼ «AION ONLINE» que no ha sopesado bien las consecuencias de los movimientos gratuitos de personajes provocando ciertos desequilibrios.

▼ MICROSOFT que según Hiromichi Tanaka, director de «FF XIV», se ha negado a que el juego salga en 360.

¡¡Suenan campanas de boda!!

Sienta la cabeza en «RoM»

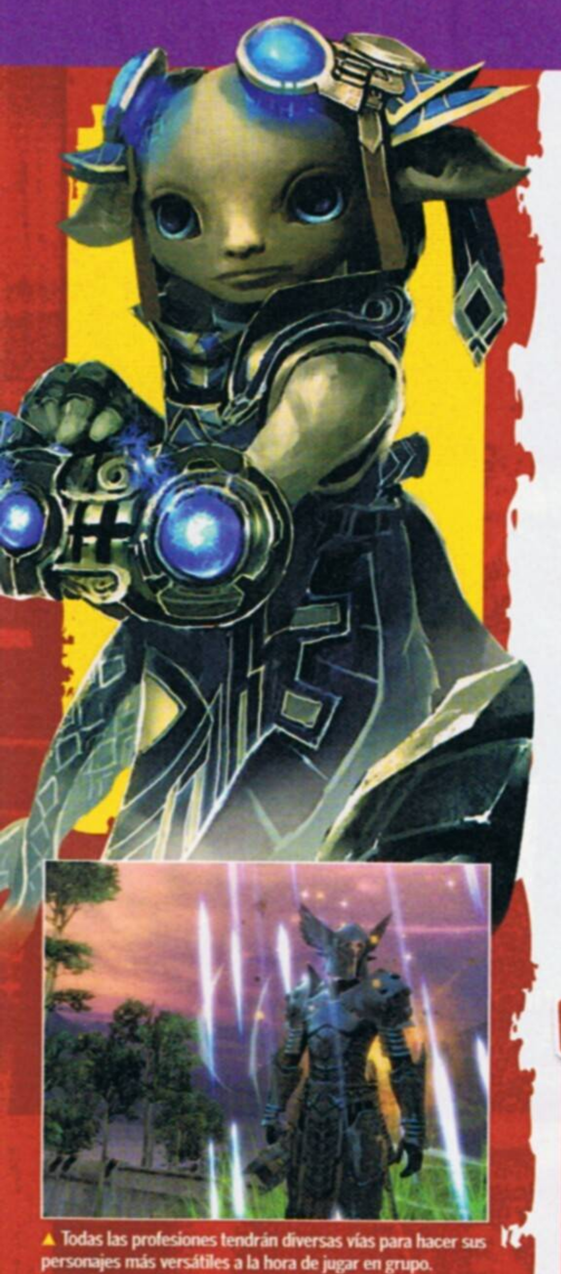
➲ ROL ➲ «RUNES OF MAGIC» PARCHE 3.0.3

Si el centenar de misiones añadidas en las profundidades del Bosque del Norte de Janost te dejan tiempo y aliento, entonces ¡cásate! Ahora podrás unir tu avatar al de tu ser querido, sea del sexo que sea, mediante una "Carta de Amor". Frogster proveerá a los dos enamorados de lo necesario para una ceremonia en una nueva capilla. Se implementarán además otros tipos de relaciones, de forma que también puedes declararte "hermano" o "mejor amigo" de otro jugador. Además del gesto en sí, la cosa tiene beneficios más tangibles; así, por ejemplo, los hermanos verán aumentado su daño de ataque, o los amigos recuperarán hasta el 30% de su salud si están en el mismo grupo.



▲ En la nueva zona puedes llegar a nivel 60.

▲ Combatir junto a tus seres queridos tendrá premio.



▲ Todas las profesiones tendrán diversas vías para hacer sus personajes más versátiles a la hora de jugar en grupo.



Más niveles en la expansión de «Pirates»

¡Poder y Prestigio!

ROL ONLINE · FLYING LAB SOFTWARE · EXPANSIÓN

Tal vez hace demasiado tiempo que pisas tierra firme y ya ni siquiera recuerdes la emoción que supone navegar en mares plagados de peligros, pero ha llegado el momento de desempolvar tu traje de capitán porque con «Power & Prestige», la nueva expansión de «Pirates of the Burning Sea», viene cargada de novedades y añade más de 60 misiones, 4 facciones y una nueva Escuela de Combate; además podrás convertirte en Gobernador del Puerto y alcanzar cotas de poder hasta ahora impensables. ¡Pruébalo 14 días gratis! **www.burningsea.com**

SIGUE LA PISTA



¡Estrategia masiva y online!

TRION WORLDS HA PRESENTADO «END OF NATIONS» COMO EL PRIMER JUEGO ONLINE DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL MASIVO. Desarrollado por Petroglyph, el equipo que cuenta con veteranos de la saga «Command and Conquer». Te permitirá entrar en combate solo o pelear con miles de jugadores. Síguelo en *www.endofnations.com*

¡El Big Bang!

Arranca la beta cerrada de «King of Kings III»

Clanes protagonistas en un mundo feudal

ROL ONLINE · GAMIGO · 2011

Es la mejor propuesta para los fans del combate entre clanes, ya que en Tangramia, el fantástico mundo de «King of Kings 3», clanes y legiones podrán fundar sus propios reinos, construir fuertes y capitales, y enfrentarse a sus rivales en épicas batallas RvR. Comenzarás como un joven guerrero solitario, pero puedes convertirte en... ¡Rey de Reyes! Tienes todos los detalles en la web oficial: **kingofkings3.gamigo.com**



▲ Consigue suficientes apoyos para liderar tu clan, crear una legión, un feudo y finalmente conquistar todos los territorios de Tangramia.

¿SABÍAS QUE...?



... la banda sonora original de «City of Heroes Going Rogue» está disponible en iTunes y Amazon? El álbum, que incluye 13 temas de la expansión, fue creado por el compositor Jason Graves, premiado por sus trabajos en juegos como «Dead Space» y «C&C 4».

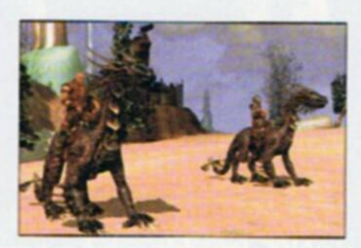
Más información: goingrogue.cityofheroes.com

lo que hay QUE SABER



«Aion» confirma fecha. Este 10 de septiembre será el lanzamiento oficial en Europa de «Assault on Balaurea» («Aion» 2.0), la esperadísima expansión gratuita que llenará de contenido el mundo de «Aion Online».

Gratuito pero sin parches. Acclaim ha comenzado a trabajar en el rediseño de «The Chronicles of Spellborn» y ha adelantado su lanzamiento como juego gratuito, pero sin actualizaciones ni parches.



¡A correr toca! El pasado verano Aventurine incluyó en «Darkfall» vehículos de carreras, los Fun Hulks, y distintas banderas para que los jugadores puedan organizar sus propias competiciones.

Tu nave en la web. Si eres un fan de «Star Trek Online» entonces disfrutarás de lo lindo con su nueva web «Star Trek Online: Architect» en la que podrás crear tu propia nave y compartirla con la comunidad.



Traerá cola. Y es que según ha confirmado el Consejero Delegado de Zombie Studios, Mark Long, no están preparando ningún DLC para «Blacklight: Tango Down» sino una segunda parte del juego.

Disfruta haciendo negocios. Esa es la divertida propuesta de Yourmegapolis, un MMO donde los jugadores compiten acumulando ciudades e incrementando su valor para subir puestos en el ranking mundial.

¡Un mundo de carreras!

Need For Speed World

La serie «Need For Speed» ha abordado el juego online con un inmenso mundo persistente de carreras clandestinas, desafíos al volante y persecuciones de vértigo con los coches más veloces y exclusivos. ¡«NFS World» ya ha arrancado y miles de pilotos de todo el mundo te esperan para competir!





▲ Al aumentar el nivel de tu piloto, podrás mejorar tus habilidades al tiempo que personalizas tus coches.

Estudio/Compañía: EA · Precio/Cuotas: 19,95 € (Starter Pack) / No · Micropagos: Sí

Si no puedes evitar picarte cuando alguiente te desafía, -en un semáforo o en el futbolín, da igual- por fin vas a poder medir tu habilidad al volante tanto como quieras. La serie «Need For Speed» te traslada a un inmenso mundo persistente online que contiene las ciudades de «Most Wanted» y «Carbono». En «NFS World» puedes progresar subiendo de nivel, adquiriendo habilidades y ventajas en las carreras, al tiempo que mejoras tus coches para convertirte en una leyenda mundial del volante, compitiendo en toda clase de pruebas y desafíos.

VELOCIDAD Y RED SOCIAL

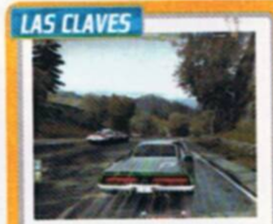
Además de competir, en «NFS World» tomas parte en una red social que está integrada en el juego. Incluso puedes crear tus propias carreras y puntos de encuentro. Y es compatible con Facebook para que puedas desafiar a tus contactos en duelos. Súmale a todo esto, un sistema de control acertadísimo, jugabilidad arcade y una realización técnica soberbia. ¿Vas a dejar pasar la oportunidad de pisar a fondo?

Compite en un universo de carreras clandestinas y persecuciones, al volante de los coches más exclusivos del mundo

Infomanía

- Género: Velocidad/Rol MMO
- Estudio/Compañía: EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Ambientación: Presente
- Carreras: Circuitos y Sprint
- Niveles: 40
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.needforspeed.com www.eastore.ea.com

LAS CLAVES



- **SU ENTORNO ONLINE** es inmenso, con los mapas de las juegos «NFS Carbono» y «NFS Most Wanted».
- **RECIBIRÁ NUEVO CONTENIDO** como coches, mejoras y zonas nuevas. Se organizarán tornéos periódicamente.
- **PODRÁS TUNEAR** tus coches en aspecto y mecánica.
- **INTEGRA UNA RED SOCIAL** que te permite chatear con tus amigos. Puedes estar conectado a otras redes como Facebook.

PUNTUACIÓN ★★★★★

▸ **CARRERAS ONLINE Y ROL.** *Ofrece un progreso en niveles para tu piloto y competiciones en un mundo abierto inmenso.*

Dofus 2.0

● Estudio/Compañía: Ankama ● Subscripción/Cuotas: Sí/No ● Micropagos: Sí

El universo fantástico de «Dofus» se nos presentó en un colorista entorno que empleaba escenarios en 2D ya casi en desuso, pero que resultan idóneos para que un juego on-line pueda jugarse en cualquier equipo y además con un aspecto muy cuidado y colorista. Esa ha sido una de las razones de su inmensa popularidad que ha llegado a 25 millones de jugadores registrados. El juego te reta a encontar los Dofus, unos huevos de dragón poderosamente mágicos a través de variadas y divertidas misiones.

RENOVACIÓN TOTAL

Consta de siete contientes, una treintena de mazmorras, diez ciudades y centenares de mostruos. Además, se añade contenido regularmente. La aparición de «Dofus 2.0» ha supuesto una renovación completa del juego que ha mejorado en gran medida su apartado gráfico, la amplitud de opciones y el contenido jugable.

Lánzate a la busqueda de los poderosos huevos de dragón y consigue enormes poderes hasta conseguir reunirlos todos





▲ La adopción de gráficos en 2D y una perspectiva isométrica permiten un control sencillo y una dinámica de combates muy intuitiva y fácil de aprender.

Infomanía

- Género: Rol
- idioma: Castellano
- Ambientación: Fantasía
- Mazmorras/clanes: Sí/Sí
- Niveles/oficios: 200/22
- Personajes/clases: 24/12
- Combate: PvP, PvE y P&PvE
- Página web: www.dofus.com/es

LAS CLAVES



- **ES UN JUEGO DE ROL FANTÁSTICO** con un vistoso entorno repleto de encanto que muestra claramente todo lo que pasa.
- **LA AMPLITUD** es inmensa, –comercio, exploración, combate– y con un largo progreso para tu personaje .
- **INCLUYE MINIJUEGOS** divertidos, accesibles desde el principio, sin micropagos.
- **EL SISTEMA DE COMBATE POR TURNOS** le da una gran profundidad táctica.

PUNTUACIÓN ★★★★★

▸ROL SIN LÍMITES. *Es un juego de Rol de estilo clásico, que incorpora las posibilidades del juego online y resulta inagotable.*



▲ Cada personaje tiene características únicas y esa es la clave de los combates.

Land of Chaos Online

● Estudio/Cía: Burda:ic/Alaplaya ● Subscripción/Cuotas: Sí/No ● Micropagos: Sí

A primera vista, nadie diría que este título de fantasía, con héroes, magia y espada, es un juego de Acción táctica en realidad, pero lo es, aunque, eso sí, con algunos toques de Rol, una combinación sorprendente pero cuyos elementos encajan de maravilla en «Land of Chaos» como hemos visto tras jugar la beta.

BUSCA ALIADOS

El juego consiste en duelos épicos entre guerreros y héroes que pugnan por el dominio de un mundo sumido en el caos pero en un complicado equilibrio de poderes que te obliga a aliarte con algunos personajes para derrotar a otros mientras avanzas. La cosa mejora aún más cuando te alías con otro jugador.

Cada clase implica habilidades distintas que puedes combinar para tus tácticas, manejando hasta doce personajes. ¡Todo un reto!

Toma un héroe, diseña sus poderes y elige a tus aliados. Así podrás sumar fuerzas y enfrentarte a poderosos enemigos

Infomanía

- Génèro: Acción/Rol
- idioma: Castellano
- Ambientación: Fantasía
- Facciones/Clases: 2/30
- Modos de juego: 2 (Battle Mode y Annihilation)
- Combate: PvE, PvP
- Clanes/Grupos: No/Sí
- Web: loco.es.alaplaya.net

LAS CLAVES





- **MUNDO DE FANTASÍA CON ACCIÓN TÁCTICA Y ROL** en cuyos duelos has de combinar las habilidades de varios personajes.
- **EL DISEÑO DE LOS HÉROES** deja poco margen a la personalización. A cambio están muy bien equilibrados.
- **LOS DOS MODOS DE JUEGO** invitan a crear grupos de jugadores para competir.
- **HAY DOCENAS DE MISIONES** con interesantes historias y recompensas.

PUNTUACIÓN ★★★★★

▸ACCIÓN DE MAGIA Y ESPADA. *Aunque con un progreso rolero, es un juego de duelos online. ¡Táctica y emoción a lo grande!*

La Comunidad Online

¿Juegas en Internet o más bien es que tienes una doble vida? Entonces eres uno de los millones que habitan los mundos digitales de Rol, Estrategia, Acción... Antes de que vuelvas, dejanos hablarte de lo que pasa por allí.

EL PERSONAJE



Daerón

- *Me puedes encontrar en* el servidor Tyrande de «World of Warcraft».
- *Soy un* Elfo de la Noche
- *Mi clase es* la de Sacerdote, un especialista en la rama sombras.
- *Mis profesiones:* Tengo dos, la de sastre y la de encantador.
- *Pertenezco al clan* Cölores.
- *Actualmente mi nivel* es de 80.
- *En mi última misión* fui a eliminar a Arthas en la Ciudadela Corona de Hielo, pero nos hizo picadillo. Ahora me preparo para volver a intentarlo.
- *Mi objetivo es* Vencer a las Fuerzas de la Plaga y derrocar al Rey Exánime.

¡MÁNDANOS A TU HÉROE!

Si quieres presentarnos a uno de tus personajes en un juego online, envíanos una imagen donde podamos verlo, con todos sus datos.



La integración de la tecnología Dreamworld se plantea como una apuesta a largo plazo para renovar por completo «Age of Conan».



Durante el proceso de renovación se aparcarán las actualizaciones de contenidos del juego.

Renovación tecnológica en «Age of Conan»

Hiboria nueva

ROL ● ACTUALIDAD ● FUNCOM DEDICADA A RENOVAR «AGE OF CONAN»

En una de sus cartas a la comunidad, Craig Morrison, director de «Age of Conan», explicaba los detalles de la próxima integración de la tecnología Dreamworld en el juego, valorando su importancia y justificando así que, durante un tiempo, se aparten del ciclo de desarrollo normal y dejen de lado, por ejemplo, las siempre esperadísimas actualizaciones de contenido.

Promesas de mejor rendimiento

La integración que se está llevando a cabo, explica, mejorará el rendimiento, posibilitará nuevas funciones tecnológicas y proporcionará herramientas mejoradas para los desarrolladores del sistema base, lo que a la larga permitirá una producción de contenidos mejor y más eficaz. Está claro que, como él mismo reconoce, un desarrollo así no es cosa de dos días y que sólo las pruebas ya les llevarán bastante tiempo. No deja de ser un jarro de agua fría para los que esperábamos más "chicha" a la vuelta del verano. Sin embargo comprendemos que se trata de mejoras que veremos a largo plazo, algunas de las cuales ni siquieranotarás al principio, pero que alargarán, y mucho, la vida del juego. ¿Tú qué piensas?



En la Red

Google compra la granja



O lo que es lo mismo, el gigante tecnológico ha invertido más de 100 millones de dólares en los estudios Zynga, creadores de juegos como «Farmville» o «Mafia Wars» que han batido todos los records de popularidad. La noticia, aún sin confirmar oficialmente, ha hecho correr ríos de tinta acerca del hipotético proyecto "Google Games" y la red social de Google que verían la luz el año que viene. ¿En qué quedará todo esto?

¡Juegos en realidad!

¡Estatuillas sorpresa!

Siete figuras coleccionables para que los personajes del fantástico mundo de «Lineage II» ocupen también un rincón de tu casa. Están pintadas a mano, fabricadas en PVC y miden entre 5 y 13 cm de alto. Además de incluir su base para montarlas, las figuras vienen embaladas en una bola de plástico y son empaquetadas en cajas al azar. Su precio es de 6.99 € y las encontrarás en la Tienda de Artículos de NCsoft: *eu.plaync.com/es/store/merchandise*

¡A pedales!

Así podrás manejar ahora, o casi, «World of Warcraft». Este nuevo pedal de Sound Blaster se puede utilizar como tecla "push-to-talk" o para activar una macro, dejándote así las manos libres para controlar el juego. Además el paquete incluye un par exclusivo de lentes intercambiables para el casco auricular con el logotipo de «World of Warcraft» y podrás encontrarlo en la tienda de Creative *es.store.creative.com* a un precio de 29.99 €.



Micromanía

Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

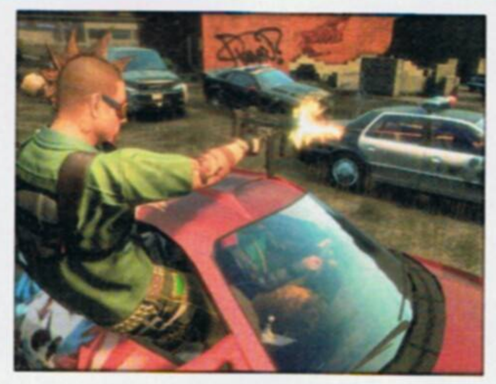
Mundo en expansión

Primera revisión para «All Points Bulletin»

ACCIÓN · ACTUALIDAD · REALTIME WORLDS/EA · 2010

Si eres uno de los primeros jugadores de «A.P.B.» seguro que el lanzamiento del juego te ha parecido, como a nosotros, algo precipitado, siendo además un título tan interesante. Tienes más detalles en la review de este mismo número. Parecía como si desde RealTime Worlds sólo se ocupasen de la solución de errores sin importarles otros aspectos del juego que no estaban funcionando. Afortunadamente desde su web oficial han confirmado que no es así y que, tras trabajar duro en el lanzamiento y estabilidad del juego, están preparados para realizar cambios importantes que se irán incluyendo en diversos parches y actualizaciones. Entre sus prioridades destacan la eliminación de tramposos, la revisión tanto del control del vehículo como de algunos puntos del combate, tácticas y armas, o el ajuste del sistema de distribución de misiones y su rediseño para hacerlas más interesantes. En definitiva, sí leen los foros y sí están dispuestos a hacer cambios decisivos en el juego... ¡No olvides que la vida en San Paro es lo más próximo a un «GTA online» que existe!

Más información: *na.apb.com/en/news/announcements*





¿Nos vemos?

Entra en beta abierta

No esperes a que te lo cuenten, a la espera de la salida inminente de «Land of Chaos Online» ha abierto sus puertas a todos los jugadores en la beta abierta. Además Burda:IC ha hecho públicas algunas estadísticas y según ellas, los aliados del bando "Army of Purgatorium" salieron victoriosos en la beta cerrada por un 56%, frente al 44% obtenido por "Forces of Nature". Lo tienes en *www.loco.es.alaplaya.net*



El desafío

Arranca la temporada

ROL · RIOT GAMES · TORNEO EN «LEAGUE OF LEGENDS»

El pasado día 13 de julio, la compañía Riot Games dio el pistoletazo de salida a la primera temporada de competiciones en el juego «League of Legends». La competición, que durará aproximadamente seis meses, tendrá tres modalidades: reclutamiento, partidas de clasificación y clasificaciones. A esta liga están llamados los mejores jugadores del mundo. En la página web oficial del juego, además de un espectacular vídeo sobre esta "Season One", puedes encontrar todos los detalles: ***www.leagueoflegends.com/season_one***



Ver para creer



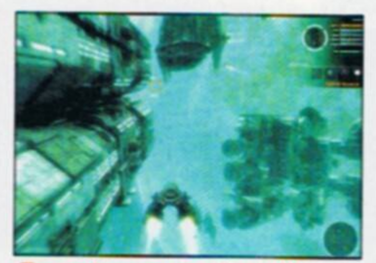
El poder de los pequeños en «World of Tanks»

Wargaming.net nos irá mostrando en vídeo los diferentes tipos de vehículos que vamos a poder encontrar en este interesante juego de batallas online. En este caso presenta los tanqués ligeros que, como puedes ver, destacan por su velocidad. No te lo pierdas en *game.worldoftanks.com/gallery/perm/video/75*



La música de «Star Wars: The Old Republic»

Creada especialmente para el juego y que puedes ver en el vídeo publicado por BioWare para que aprecies su importancia y su contraste en diferentes escenas del juego, como el bosque de Alderaan o una batalla en Ord Mantell. Puedes escuchar los temas en: *www.swtor.com/media/trailers/music-old-republic*



Emocionantes batallas en «Black Prophecy»

Y por último te recomendamos que no dejes de ver el espectacular tráiler de presentación del próximo juego de combate espacial online «Black Prophecy» que llevó Gamigo al E3, porque en él encontrarás muchísimas imágenes del juego incluida interfaz y menús: *www.blackprophecy.com/index.php?id=5*

¡A qué estamo[s] jugando!

1 WoW: Cataclysm



Te aseguramos que estamos disfrutando cada minuto en las tierras renovadas de A[ze]roth. Ya hemos probado las dos nuevas raz[as y] te adelantamos que están diseñadas para s[or]prenderte desde el primer momento.

2 Runes of Magic



Es uno de los juegos que más nos engan[chan] a través de las constantes actualizaciones [de] contenido. Las distintas zonas y retos aña[di]dos en su tercer capítulo nos siguen dejan[do] sin aliento.

3 Mobstar



El popular MMORPG basado en web de U[ni]ted Games, en el que tu objetivo es convertir[te] en Don de un país en un mundo de mafiosos [y] delicuentes, que acaba de estrenar su versi[ón] traducida al castellano.

4 City of Heroes



Que acaba de estrenar su expansión «Goi[ng] Rogue» y, como elegir ser héroe o villano no s[e] puede tomar a la ligera, estamos recorriendo [la] nueva zona de Praetoria mientras lo pensamo[s].

¿Quieres ser un campeón mundial?

FIFA Online

¡La Liga comienza estos días, aún con el buen sabor que deja haber visto a la Selección ganar el mundial! ¿A que no puede haber mejor momento para el fútbol online?



▲ ¡Fútbol a toda prueba! Desde el pasado febrero, más de 20.000 aficionados han jugado la beta para perfeccionar aspectos como el control y la evolución.

Cualquier anuncio sobre el lanzamiento de un juego de fútbol online habría despertado el interés de millones de aficionados en todo el mundo. Pero la realidad –a principios de este año– ha ido mucho más allá. Y es que lo que Electronic Arts dio a conocer fue el desarrollo, nada menos, que de una entrega online de su popularísima serie «FIFA» y que además sería todo un "Free-to-play".

Vamos a poder jugar un juego gratuito de fútbol que sigue la estela de los últimos «FIFA» en un entorno online de alcance mundial. De hecho, la beta abierta de «FIFA Online» está en marcha desde junio, mostrando más y más potencial, a medida que se añaden o desvelan nuevas características y posibilidades de juego.

La amplitud de FIFA Online supera incluso a la de la última entrega de la serie. Contará con las licencias oficiales de 28 ligas nacionales, 500 clubs y más de 15.000 jugadores de todo el mundo con los que podrás participar en el modo de Liga Mundial para crear un equipo con tus estrellas favoritas. Podrás competir online en amistosos desafíos e incluso jugar partidos en modo cooperativo. ¡¡Qué buena pinta!!

Además, dado el caracter vivo de un juego online, este «FIFA» incorporará los últimos eventos y contenidos del mundo del fúltbol. Por supuesto, partiendo del reciente mundial que podrás vivir con toda la pasión. Pues quieres empezar a tocar bola, lo único que tienes que hacer es registrarte en la web oficial: *fifa-online.easports.com*

Elige la Liga que prefieras o juega nada menos que la Copa del Mundo en el mundo online gratuito, repleto de realismo y espectáculo que nos brinda la saga «FIFA»



▲ **¡Todo un mundo de fútbol !** La versión definitiva de «FIFA Online» está a la vuelta de la esquina y viene con toda la emoción del fútbol del más alto nivel. Combinará la jugabilidad extrema de «FIFA» con un mundo online abierto a la competición. ¿Te lo vas a perder?



▲ **Se celebrarán eventos y habrá actualizaciones.** Además de que será gratuito, otra ventaja de «FIFA online» es que estará en constante evolución. Además ofrecerá contenidos exclusivos a los miembros del Club FIFA, en *www.fifa.com/club*



▲ **¡Tu equipo perfecto!** Podrás desarrollar o adquirir jugadores, habilidades y elementos de apariencia mediante micropagos.

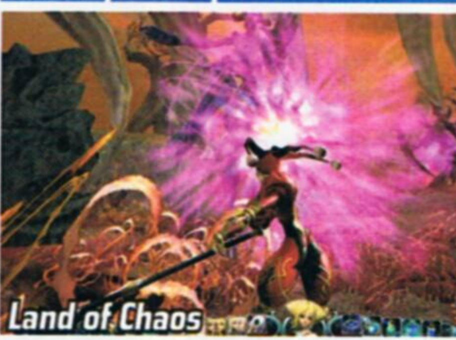


▲ **¡Sistema de control universal!** Al estilo de los «FIFA» el ratón será casi lo único que te haga falta para controlar tu equipo.

LA CUENTA ATRÁ

Los juegos online crecen y no dejan de anunciarse nuevos títulos para el futuro ¡Toma nota de los más prometedores!

Ha empezado para:

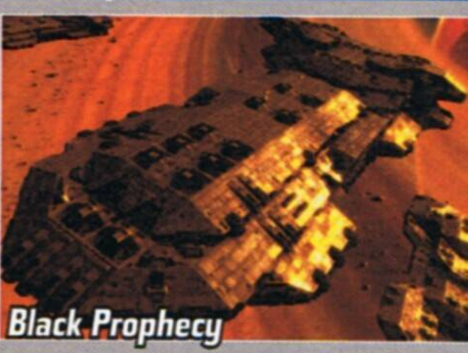


AGOSTO 2010 · ROL/ACCIÓN (GRATUITO) · BURDA:IC/ALAPLAYA
Desde el 27 de Mayo, y previo registro, ya puedes acceder a l beta cerrada de este más que prometedor juego de fantasía combina el Rol online con la Acción táctica en tiempo real.

Martial Empires

VERANO 2010 · ACCIÓN / ROL (GRATUITO) · GAMIGO
Ya está en marcha la fase de beta abierta. El último paso ante de que podamos disfrutar de sus emocionantes luchas PvP.

En los próximos meses:



VERANO 2010 · ACCIÓN (GRATUITO) · REAKKTOR MEDIA / GAMIGO
Promete ofrecernos los combates de naves espaciales más espectaculares que jamás hemos visto en PC.

World of Warcraft. Cataclysm

OTOÑO 2010 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD
Sólo por el bullicio de sus foros y los cambios anunciados no cabe duda de que «Cataclysm» será uno de los bombazos de año. Pero, ¿cuándo no lo ha sido una expansión de «WoW»?

Aún hay que esperar para:



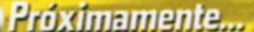
FINALES DE 2010 · ROL/ACCIÓN · FUNCOM
Tras rejuvenecer a «Age of Conan» con su última expansión, Funcom está volcada en este proyecto, repleto de misterios y criaturas sobrenaturales, ocultas en un mundo contemporáne

Stars Wars. The Old Republic

MARZO DE 2011 · ROL/ACCIÓN · BIOWARE/LUCASARTS/EA
BioWare por fin ha emprendido su salto al Rol online y lo hace lo grande, con un mundo del universo Star Wars.

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





CRED 2 GOLD EDITION
caria al completo
go y expansión unen sus fuerzas y su tenido para ofrecer a los fans del Rol dos pañas, quinientas misiones y muchas horas uego. El precio de esta «Gold Edition» es muy cador: Koch Media lo ha puesto en 19,95 €.



EDIEVAL II TOTAL WAR
s batallas del Medievo
legendarios títulos de Creative Assembly SEGA vuelven al campo de batalla para nganchar a capitanes nuevos y veteranos. El der reside en su precio, por unos irresistibles 9 € tendrás las mejores batallas medievales.



RAGON AGE ORIGINS
excelencia del rey
Ware volvió a demostrar por qué son los reyes l Rol, presentando este magistral título que te ndrá pegado al ordenador durante semanas, a precio rebajado por Electronic Arts: descubre da su excelencia por sólo 19,95 euros.



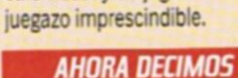
OME TOTAL WAR
oma no tolera enemigos
ra muestra del dominio de Creative Assembly la hora de recrear con espectacularidad y noción los periodos bélicos más representativos e la historia. Sega lo relanza a 9,99 euros.

Mass Effect 2
El retorno de Shepard

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Encarna otra vez al protagonista del primer «Mass Effect», recluta un nuevo grupo y salva al universo en una mezcla explosiva de Rol y Acción. Su diseño, basado en una exploración con el grado justo de libertad, se combina con combates en los que vas acompañado por una pareja de personajes y completas misiones comportándote como un borde o como un héroe, infundiendo miedo o respeto y afecto. Mejorando en todo a su predecesor, «Mass Effect 2» es un auténtico espectáculo visual y de jugabilidad, un juegazo imprescindible.



«Mass Effect 2» es un juego magistral que supera enormemente en todo a una primera entrega que ya era de por sí sobresaliente. Una obra maestra que, si habías dejado pasar antes, te deja remediar el error comprándotelo por menos de la mitad. ¿Volverás a resistirte?



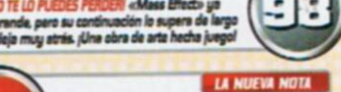
▲ Rol, Acción, aventura, espectáculo, un carismático héroe que vuelve de la muerte... Disfruta ya de uno de los títulos más alucinantes para tu PC.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA


- Género: Rol/Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Idioma: Castellano (textos)
- Comentado: MM 182 (Marzo 2010)
- Estudio/Cía.: Bioware/EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: masseffect.bioware.com



LA ANTIGUA NOTA
▶ ¡NO TE LO PUEDES PERDER! «Mass Effect» ya era grande, pero su continuación lo supera de largo y lo deja muy atrás. ¡Una obra de arte hecha juego! **98**

LA NUEVA NOTA
99 ▶ SIN DISCUSIÓN. No encontrarás quien diga lo contrario: magistral, imprescindible, la continuación de una serie que ya es leyenda.



▲ El complejo y extraordinario argumento de «Mass Effect 2» se despliega a través de un montón de elaborados diálogos y personajes.



▲ El sistema de coberturas de «Mass Effect 2» ha mejorado de forma increíble. Como todo lo demás, en realidad: gráficos, jugabilidad, menús...

Virtua Tennis 2009

Diversión a golpe de raquetazo

ANTES DECÍAMOS

Empuña tu mejor raqueta y disfruta del tenis enfrentándote a los mejores tenistas mundiales en distintos torneos. Puedes empezar a jugar en dos minutos gracias al eficaz e intuitivo control e ir escalando hasta lo más alto de las clasificaciones a base de torneos, prácticas y divertidos minijuegos. Es cierto que resulta demasiado fácil hasta que optes por los niveles más altos de dificultad o le falta realismo en detalles como los efectos del cambio de pista o la pelota que nunca se sale, pero si algo no le falta es emoción y jugabilidad. Prueba su tenis y disfruta raqueta en mano.

AHORA DECIMOS

El tenis, pese a ser un deporte muy popular, no cuenta con una gran oferta para nuestros PCs. La de «Virtua Tennis 2009», claramente orientada a un público mayoritario y no muy "tenista" se aprovecha de la falta de rivales de peso, pero es justo reconocer que lo que hace, lo hace de miedo: un tenis rápido, emocionante e incluso con sentido del humor –esos imprescindibles minijuegos– que en cuestión de minutos te tiene corriendo de un lado a otro de la pista empeñado en hacerte con un trofeo más. Si conoces el espíritu que hay tras su propuesta, difícilmente te defraudará.



▲ El juego te ofrece partidos individuales o de dobles en diversos torneos y exhibiciones. Todo el tenis del mundo.



▲ Lucha cada punto en juego con lo mejor de tu tenis aunque para eso tengas que irte al otro extremo de la pista.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 177 (Octubre 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Sumo Digital/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.sega.es/virtuatennis2009

LA ANTIGUA NOTA 85

▶ ¡A JUGAR! Un tenis de consumo rápido, muy intuitivo y fácil de jugar y digerir, capaz de divertirte mientras no exijas demasiado realismo.



LA NUEVA NOTA 89

▶ EL ATRACTIVO SIGUE EN PIE. Su oferta de tenis para todos los gustos y al alcance de todas las raquetas sigue divirtiendo y siendo apetecible.

Las Cruzadas

Nos vamos a la guerra



▲ Conviértete en un cruzado y dirige a tus ejércitos en batallas épicas en Tierra Santa con la estrategia táctica más jugable y realista, con miles de unidades y una gran espectacularidad.

ANTES DECÍAMOS

Ponte la armadura, diseña la mejor estrategia para tu ejército y conquista Jerusalén. ¡Comienza la Cruzada! Una campaña de quince misiones recreará batallas históricas impregnadas con realismo pero sin perder un ápice de jugabilidad. Decidirás las formaciones de tu ejército de 1200 unidades, la táctica a seguir, el papel de los héroes en la batalla... y te hará falta tomar buenas decisiones para superar la avanzada IA del juego, ganar cada batalla y mejorar tus unidades de forma que tengas posibilidades en los siguientes combates. Un título completo, lleno de posibilidades tácticas, espectacular y muy, muy jugable.

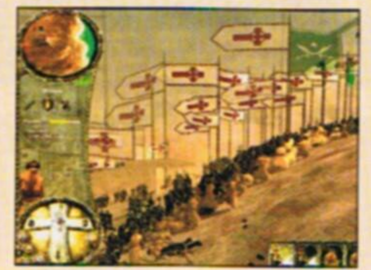
AHORA DECIMOS

La injusticia que supuso en su día el discreto paso por las tiendas de «Crusaders Thy Kingdom Come», el título con el que este juego se puso a la venta, se repara ahora con la nueva edición de FX. Todos los estrategas y fans de la historia encontrarán fácilmente alicientes en el planteamiento de «Las Cruzadas», desde su fidelidad histórica avalada por el Canal Historia hasta su eficaz combinación de espectáculo, jugabilidad y profundidad táctica. Tu ejército y Tierra Santa te esperan y el camino será duro, largo y feroz, pero no te arrepentirás de recorrerlo.





▲ Las animaciones son geniales. Ver los encontronazos y las cargas es un espectáculo.



▲ Puedes alejar la cámara para ver las formaciones de combate y cubrir los flancos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 159 (Abril 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Neocore Games
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxplanet.com



LA ANTIGUA NOTA 95

▶ ESTRATEGIA MEMORABLE. «Las Cruzadas» tiene realismo histórico, jugabilidad, escenarios cautivadores y una puesta en escena antológica.

LA NUEVA NOTA 97

▶ SEGUNDA OPORTUNIDAD. El juego recibe ahora una segunda oportunidad de la mano de FX para dejar bien claras sus virtudes. Déjate convencer.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,99€
Lego Indiana Jones II	19,99€
Prototype	19,99€
Wolfenstein	24,99€
X-Men Orígenes Lobezno	19,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Crysis	9,95€
Crysis Warhead	9,95€
Dead Space	9,95€
Dragon Age: Origins	19,95€
FIFA 2010	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Left 4 Dead 2	19,95€
Mass Effect	9,95€
Mass Effect 2	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Overclocked	9,95€
The Abbey	19,95€
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95€
Drakensang	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
Mini Ninjas	9,99€
Sacred 2 Gold Edition	19,95€
SBK 09	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Vancouver Winter Olympics	19,95€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
NBA 2K10	19,99€
Stronghold Collection	29,95€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

¿Alguien dudaba de cuál sería el número uno de la lista este mes? Y no es que sea el único juegazo en incorporarse, de hecho damos la bienvenida a dos títulos más: «Mafia II» y a «Kane&Lynch: Dog Days».

StarCraft II Wings of Liberty



1



N

- Estrategia - Blizzard
- Activision Blizzard - 59.90 €

El clásico de la Estrategia vuelve reforzado y al día manteniendo lo mejor de una fórmula imbatible y ofreciendo una vibrante campaña individual y un modo multijugador que mantendrá pegado al ordenador a millones de jugadores durante mucho tiempo.

- Comentado en Micromanía 188
- Puntuación: 98



Mafia II

2

N

- Acción - 2K Czech/2K Marin
- Take 2 - 49,95 €

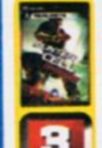
Desde tus inicios como un simple matón hasta llegar a lo más alto de la Familia, el recorrido es una experiencia inmersiva, adictiva, y única. No puedes perdértela.

- Comentado en Micromanía 188
- Puntuación: 94





Splinter Cell Conviction



3

- Acción - Ubisoft
- Ubisoft - 59,95 €

Sam Fisher regresa por libre para vengar la muerte de su hija. A este Sam tan salvaje nadie lo detiene y el juego ofrece una campaña adicional en modo cooperativo.

- Comentado en Micromanía 185
- Puntuación: 92

Singularity

8

- Acción - Raven/Activision
- Activision Blizzard - 59,90 €

Una ración de Acción que te hará manipular el Tiempo y viajar una y otra vez hacia delante y atrás. Original, divertido y con una ambientación muy lograda.

- Comentado en Micromanía 187
- Puntuación: 90





Mass Effect 2

9

=

- Rol/Acción - BioWare/EA
- Electronic Arts - 19,95 €

La nueva obra maestra de BioWare recoge al comandante Shephard y lo lleva mucho más allá con un guión increíble, unos gráficos soberbios y una jugabilidad galáctica.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 98

Metro 2033



10

- Acción - 4A Games
- THQ - 49,95 €

La ambientación, la tecnología, la calidad gráfica, la historia... todo se alía en «Metro 2033» para convertirlo en un imprescindible de tu colección. Disfrutarás pasando miedo.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 95





Battlefield Bad Company 2



11

- Rol/Acción - BioWare/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

Las batallas multijugador más espectaculares vuelven al PC con un nuevo y espectacular «Battlefield» ambientado en la guerra moderna.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 90

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Empire: Total War

The Creative Assembly - SEGA - 49,95 €

La Estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 - Puntuación: 95



Acción

Call of Duty. Modern Warfare 2

Infinity Ward - Activision Blizzard - 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

Comentado en MM 179 - Puntuación: 95



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream - Atari - 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 - Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. StarCraft II. Wings of Liberty (+12)	Estrategia	Activision Blizzard
2. Los Sims 3 Triunfadores (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. StarCraft II. W. of L. Ed. Colecc. (+12)	Estrategia	Activision Blizzard
5. Drakensang. The River of Time (+16)	Rol	FX Interactive
6. Pro Cycling Manager 2010 (+3)	Deportivo	Digital Bros
7. Los Sims 2 (+7)	Estrategia	Electronic Arts
8. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
9. Pro Evolution Soccer 2010 (+3)	Deportivo	Konami
10. Los Sims 3: Diseño y Tecnología (+12)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a julio de 2010.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. StarCraft II. Wings of Liberty (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. The Sims 3 Ambitions (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. Battlefield: Bad Company 2 (+16)	Acción	Electronic Arts
5. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
6. The Sims 3. World Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. Command & Conquer 4 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
8. The Sims 2 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. Sniper: Ghost Warrior (+16)	Acción	City Interactive
10. Assassin's Creed 2 (+18)	Acción	Ubisoft

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de agosto de 2010.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. StarCraft II. Wings of Liberty	Estrategia	Activision Blizzard
2. StarCraft II. W. of L. Collectors Edition	Estrategia	Activision Blizzard
3. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
4. Civilization IV The Complete Edition	Estrategia	2K Games
5. StarCraft Battle Chest	Estrategia	Activision Blizzard
6. Microsoft Flight Sim X Gold Edition	Simulación	Microsoft
7. WoW Wrath of the Lich King	Rol	Activision Blizzard
8. Assassin's Creed 2	Acción	Ubisoft
9. Age of Empires Collectors Edition	Estrategia	Microsoft
10. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de agosto de 2010.

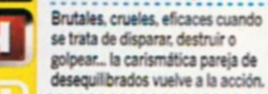


Kane & Lynch 2 Dog Days

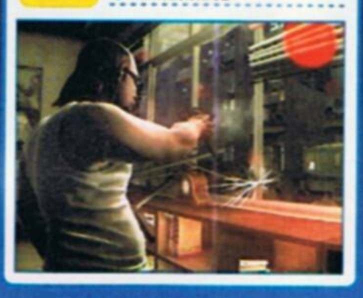
Acción · Io Interactive/Eidos · Koch Media · 39,95 €

Brutales, crueles, eficaces cuando se trata de disparar, destruir o golpear... la carismática pareja de desequilibrados vuelve a la acción.

4 · N



Comentado en Micromanía 188 · Puntuación: 92





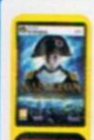
Drakensang The River of Time

Rol · Radon Labs/FX Interactive · FX Interactive · 19,95 €

Rol confeccionado con los mejores ingredientes del género que entusiasma a los más roleros y puede enganchar a cualquier neófito.

5

Comentado en Micromanía 187 · Puntuación: 92



Napoleon Total War

Estrategia · Creative Assembly · SEGA · 39,95 €

Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

6

Comentado en Micromanía 182 · Puntuación: 96







Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

Acción/Aventura · Ubisoft · Ubisoft · 59,95 €

Todo lo que ha hecho a la serie una leyenda del género está aquí: maldiciones, acrobacias, poderes, enemigos... puro «Prince of Persia».

7

Comentado en Micromanía 186 · Puntuación: 92



GTA Episodes from Liberty City

Acción · Rockstar · Take 2 · 29,95 €

Dos historias para ampliar las excelencias del diseño y jugabilidad de «GTA IV», en un pack único que además no necesita el original.

12 · =

Comentado en Micromanía 184 · Puntuación: 93







Dragon Age Origins

Rol · BioWare/EA · Electronic Arts · 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

13

Comentado en Micromanía 179 · Puntuación: 99



Dawn of War II Chaos Rising

Estrategia · Relic/Vigil · THQ · 34,95 €

Relic ha vuelto a hacer lo imposible: mejorar «Dawn of War II». El mejor juego de la serie hasta la fecha y además repleto de novedades.

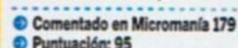
14

Comentado en Micromanía 184 · Puntuación: 97











Call of Duty Modern Warfare 2

Acción · Infinity Ward · Activision Blizzard · 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de suponer.

15

Comentado en Micromanía 179 · Puntuación: 95

Rol

Dragon Age. Origins

BioWare · Electronic Arts · 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95 €

Una simulación ejemplar que traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino con un elevado grado de inmersión y un realismo muy asequible.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

Deportivo · EA Sports · 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 91





Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Dawn of War II. Chaos Rising» cede el liderazgo a «Napoleon Total War» y «Rey Arturo» vuelve a la lucha de los más grandes, los que ocupan los tres primeros puestos.



1 Napoleon Total War (↑)
- 30% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 96
- The Creative Assembly
- SEGA



2 Warhammer 40000 Dawn of War II Chaos Rising (↓)
- 27% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 97
- Vigil/Relic
- THQ



3 El Rey Arturo (↑)
- 22% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 95
- Neocore Games
- FX Interactive

4 The Settlers 7 Los Caminos del Reino (↓)
- 11% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 92
- Blue Byte/Ubisoft
- Ubisoft

5 Imperivm Online (N)
- 10% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Haemimont Games
- FX Interactive

Acción

Lo más alto del podio se mantiene ocupado por «GTA: Episodes from Liberty City», seguido por un «Splinter Cell Conviction» que sube y la novedad de «Singularity».



1 GTA: Episodes from Liberty City (=)
- 33% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 93
- Rockstar
- Take 2



2 Tom Clancy's Splinter Cell Conviction (↑)
- 29% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 92
- Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Ubisoft



3 Prince of Persia Las Arenas Olvidadas (↓)
- 24% de las votaciones
- MM 186 · Puntuación: 92
- Ubisoft
- Ubisoft

4 Singularity (N)
- 8% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 90
- Raven/Activision
- Activision Blizzard

5 Call of Duty Modern Warfare 2 (↓)
- 6% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 95
- Infinity Ward/Activision
- Activision Blizzard

Aventura

Otro mes más se repiten los tres primeros puestos, mientras que en lo más bajo regresan dos conocidos de la afición, «Runaway 2» y «Secret Files 2 Puritas Cordis».



1 Runaway A Twist of Fate (=)
- 26% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



2 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador (=)
- 25% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive



3 The Abbey. La Abadía (=)
- 20% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

4 Runaway 2 (N)
- 18% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive

5 Secret Files 2 Puritas Cordis (N)
- 11% de las votaciones
- MM 174 · Puntuación: 89
- Deep Silver/Fusionsphere
- Koch Media

Rol

Un incombustible «Dragon Age Origins» domina la cabeza de la lista pero sin perder de vista la amenaza de «Drakensang. The River of Time» que entra con mucha fuerza.



1 Dragon Age Origins (↑)
- 31% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 99
- BioWare/Electronics Arts
- Electronic Arts



2 Drakensang The River of Time (N)
- 30% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 92
- DTP/FX Interactive
- FX Interactive



3 Mass Effect 2 (↓)
- 17% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 98
- BioWare/EA
- Electronic Arts

4 Drakensang (↓)
- 14% de las votaciones
- MM 173 · Puntuación: 96
- Radon Labs/dtp
- FX Interactive

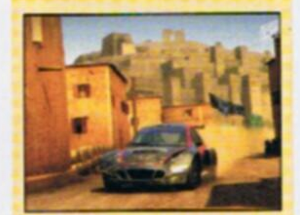
5 Torchlight (↓)
- 8% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Runic Games/JoWood
- Digital Bros

Velocidad

Sólo hay un lugar en la meta, y esta vez parece que corresponde al mundo de las dos ruedas. Al rebufo de «SBK X» le siguen de cerca «DiRT 2» y «Split/Second Velocity».



1 SBK X (N)
- 29% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 86
- Milestone/Black Bean
- Black Bean



2 Colin McRae DiRT 2 (↓)
- 27% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.



3 Split/Second Velocity (↓)
- 23% de las votaciones
- MM 186 · Puntuación: 93
- Black Rock/Disney Interactive
- Namco Bandai

4 Blur (=)
- 11% de las votaciones
- MM 186 · Puntuación: 90
- Bizarre Creations/Activision
- Activision Blizzard

5 Need for Speed SHIFT (↓)
- 10% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 94
- Slightly Mad/Black Box/EA
- Electronic Arts

El espontáneo

"Quedaos con mi cara porque tardaréis en volverme a ver: me voy a encerrar con el «Drakensang 2» lo que me queda de verano. ¡Este juego se lo merece!"

José Muñoz

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Mándanos tu foto, tu nombre y una frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

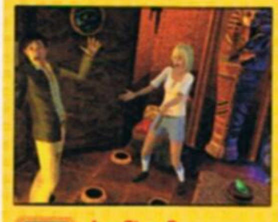
Para todos los gustos, desde la simulación submarina del líder, «Silent Hunter 5» hasta los aviones, las naves espaciales o los casi siempre presentes Sims.



1 Silent Hunter 5 (=)
33% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Los Sims 3 Triunfadores (=)
31% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



3 Los Sims 3 Trotamundos (=)
23% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts

4 X3 Terran Conflict (N)
7% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media

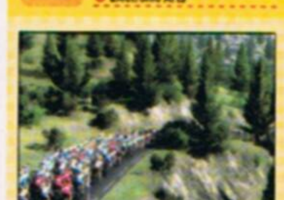
5 X-Plane 9 (N)
6% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

Deportivos

El ciclismo despega en una lista siempre llena de fútbol gracias al nuevo «Pro Cycling Manager 2010», pero aún así no le arrebata el primer puesto al veterano «FIFA 10».



1 FIFA 10 (=)
29% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts





2 Pro Cycling Manager 2010 (N)
20% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 88
- Cyanide/Focus
- Digital Bros



3 Pro Evolution Soccer 2010 (=)
19% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami



4 NBA 2K10
18% de las votaciones
- MM 181 · Puntuación: 90
- 2K Sports
- Take Two



5 FIFA Manager 09 (N)
14% de las votaciones
- MM 172 · Puntuación: 85
- EA Sports
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft — 49% de las votaciones
- Comentado en MM 41
- Puntuación: 90
- Blizzard

2 WarCraft III — 33% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

3 Civilization IV — 18% de las votaciones
- Comentado en MM 131
- Puntuación: 96
- Firaxis

Acción

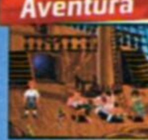


1 Max Payne — 44% de las votaciones
- Comentado en MM 80
- Puntuación: 86
- Remedy Entertainment

2 Half-Life — 31% de las votaciones
- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

3 Crysis — 25% de las votaciones
- Comentado en MM 156
- Puntuación: 98
- Crytek

Aventura



1 Monkey Island — 39% de las votaciones
- Comentado en MM 42
- Puntuación: 85
- LucasArts

2 Sam & Max — 36% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 94
- LucasArts

3 Grim Fandango — 25% de las votaciones
- Comentado en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

Rol

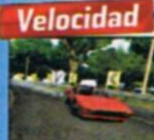


1 Diablo II — 40% de las votaciones
- Coment. en MM 67
- Puntuación: 85
- Blizzard

2 Baldur's Gate II — 35% de las votaciones
- Coment. en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

3 Baldur's Gate — 25% de las votaciones
- Coment. en MM 49
- Puntuación: 93
- Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim. — 39% de las votaciones
- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96
- Eden Games

2 Grand Prix 4 — 31% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Microprose

3 TOCA 2 — 30% de las votaciones
- Comentado en MM 111
- Puntuación: 90
- Codemasters

Simulación



1 Silent Hunter 4 — 57% de las votaciones
- Comentado en MM 148
- Puntuación: 94
- Ubisoft/Ubisoft

2 Silent Hunter II — 32% de las votaciones
- Comentado en MM 84
- Puntuación: 92
- SSi/Ubisoft

3 Flight Sim. 2002 — 11% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 88
- Microsoft

Deportivos



1 Virtua Tennis — 42% de las votaciones
- Comentado en MM 88
- Puntuación: 92
- SEGA

2 FIFA 2003 — 32% de las votaciones
- Comentado en MM 80
- Puntuación: 71
- EA Sports

3 Pro Evo Soccer 4 — 26% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

Micromanía

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

ACT OF WAR HIGH TREASON

Dinero ilimitado

Ponte las cosas más fáciles en esta expansión introduciendo cualquiera de estos códigos en la denominada "Línea Segura" y después pulsa la tecla [Intro] para activar cada uno de ellos:



- **Eineedalltechnos:** Dinero ilimitado y todos los edificios desbloqueados.
- **fortknox:** 1000 dólares.
- **keyholemaster:** Mapa completo.
- **motherrussia:** Obtienes un tanque ruso T-80.
- **blackhawkdown:** Obtienes un misil antiaéreo SA12.
- **swatatyourorders:** Obtienes un SWAT.
- **greenjelly:** Aparece un policía inglés.
- **ymca:** Aparece un policía norteamericano.

ALIEN SWARM

Modo Dios y armas

Este frenético juego de Acción está pidiendo a gritos ayudas para los más torpes. Bien, pues sus plegarias han sido escuchadas y aquí están: pulsa [º] durante el juego para lanzar la habitual consola de trucos y teclea en ella **"sv_cheats 1"** para activar la posibilidad de usar los códigos. Ahora es el momento de introducir el que desees, teniendo en cuenta que no sirven para el modo de práctica offline.



- **asw_god 1:** Modo Dios.
- **asw_gimme_ammo:** Todas las armas y munición al máximo.
- **asw_-gimme_health:** Salud al máximo.

ASSASSIN'S CREED 2

Capa y martillo



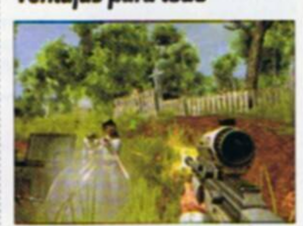
Hay un total de cien plumas repartidas a lo largo y ancho de todo el juego, y aunque, como es lógico, no será fácil hacerte con todas, sí que aguardan recompensas muy jugosas al habilidoso jugador que lo consiga. En concreto son estas dos:

- **50 plumas:** Capa Auditore.
- **100 plumas:** Martillo de Guerra Condottiero.

D

DARKEST OF DAYS

Ventajas para todo



Viajar por el tiempo para combatir enemigos y salvar a personajes históricos es una idea atractiva, pero aún te gustará más si cuentas con ayudas para cuando las cosas se te pongan difíciles. Como casi siempre, pulsa [º] para activar la consola e introduce uno o más de estos códigos:

- **set god 1:** Modo Dios.
- **ammo Refill:** Munición.
- **guns.points x:** Obtienes (x) puntos de mejora.
- **set player.ghost 1:** Modo fantasma.
- **clear-npcs:** Elimina a todos los PNJ.
- **set player.gunslots x:** Añade (x) slots para armas.

DRAKENSANG THE RIVER OF TIME

Sellos valiosos



En Bosparan, Archon te ofrecerá hasta cinco tentadoras recompensas a cambio de no utilizar los cinco sellos que disminuirán el poder del demonio Zant cuando sea invocado. Aquí te revelamos cada una de estas recompensas, de modo que si decides prescindir de uno o más de estos sellos sepas cuáles te serán más interesantes.

- **Sello de Defensa:** El secreto para fabricar la armadura demonio.
- **Sello de Magia:** 5 ducados.
- **Sello de Fuerza:** 15 ducados.
- **Sello de Maldición:** 50 ducados.
- **Sello de Presencia:** El anillo de poder mágico.

DISCIPLES II

Maná y Oro

Los combates entre las cinco razas del mundo de Nevendaar dan mucho juego, pero también muchos quebraderos de cabeza. Podrás evitar unos cuantos utilizando estos códigos a tu antojo. Pulsa [Enter] y tras cada código que introduzcas, pulsa [Enter] de nuevo para confirmarlo.



- **moneyfornothing:** 9999 de Maná y Oro.
- **borntorun:** Puntos de Movimiento del grupo al máximo.
- **stairwaytoheaven:** Un nivel más para todo el grupo.
- **herecomesthesun:** Desbloquear todo el mapa.
- **paintitblack:** Esconder el mapa no visto.
- **anotherbrickinthewall:** Permite construir en la Capital.
- **help!:** Curar a todo el grupo.
- **wearethechampions:** Victoria automática en la misión.

EL TRUCO DEL MES



ARMA 2: OPERATION ARROWHEAD

Todas las misiones

Date un gusto y ponte las cosas más fáciles en esta expansión autojugable que te llevará de nuevo al campo de batalla. Mientras mantienes la tecla [Mayúsculas] izquierda pulsada, pulsa [-] en el teclado numérico. A continuación, teclea uno o más de estos códigos:

- **ENDMISIÓN:** Completar misión.
- **CAMPAIGN:** Desbloquear todas las misiones de la Campaña.
- **MISIÓNS:** Desbloquear todas las misiones del Modo Individual.
- **FREEZE:** Congelar el juego.
- **GETALLGEAR:** Desbloquea todos los objetos de la Armería.
- **SAVEGAME:** Guardar partida.
- **TOPOGRAPHY:** Genera un mapa en formato EMF.

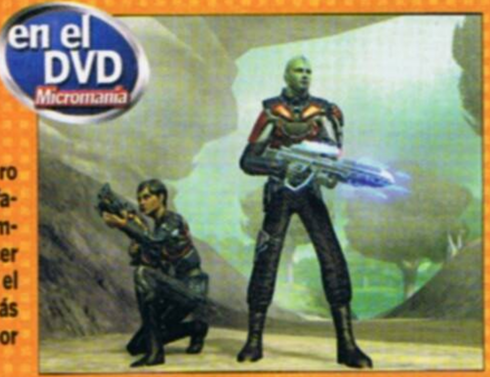
EL JUEGO DEL MES

STAR TREK ONLINE

Exprime tus bajas

En ocasiones hay batallas en las que el número de enemigos es demasiado elevado. Puedes facilitar un poco las cosas de un modo muy simple: cuando te maten, en lugar de reaparecer inmediatamente, espera a que acaben con el resto de tu tripulación. Cuando regreses verás que el número de bajas habrá sido mayor y por tanto el combate será algo más asequible.

en el DVD Micromanía



- **loser:** Derrota automática en la misión.
- **cometogether:** Alianza con todas las naciones.
- **givepeaceachance:** Paz con todas las naciones.
- **badtothebone:** Guerra con todas las naciones.
- **lifeisacarnival:** Resucitar a todos los muertos.
- **allalongthewatchtower:** Ver información sobre el enemigo.

DRAGON AGE ORIGINS
Libros gratuitos



Te ayudamos a ahorrar el presupuesto que tuvieras destinado a comprar Libros de Especialización con este sencillo y deshonesto truco. Guarda la partida y compra uno. Aparecerá un mensaje diciéndote que la Especialización ha sido desbloqueada. Bueno, pues ahora carga la partida que acabas de salvar y verás como todavía tienes el oro que habías gastado en el libro y al tiempo la Especialización sigue desbloqueada.

F

FINAL FANTASY XI
Subir niveles



San d'Oria está llena de lugares, pero no todos te servirán del mismo modo a la hora de hacer progresar a tu personaje. Estos son los recomendados según tu nivel, ideales para ir subiendo de un modo progresivo y asequible:

- **Nivel 1 al 7:** West and East Ronfaure.
- **Nivel 7 al 13:** Ghelsaba Outpost.
- **Nivel 14 al 18:** Valkrum Dunes.
- **Nivel 19 al 25:** Peninsula.
- **Nivel 26 al 34:** Jugner Forest.
- **Nivel 35 al 43:** Davoi (possibly).
- **Nivel 44 al 52:** Xarbard.
- **Nivel 53 al 60:** Deep King Ramperre's Tomb.
- **Nivel 61 al 75:** Ifrit's Caltron.

G

GERMAN TRUCK SIMULATOR
Dinero y mapas



¿Ambicionas ser el rey de la carretera? Es un noble sueño, pero nada barato. Por suerte aquí estamos nosotros para mejorar tu economía de un modo sencillo. Busca en la carpeta del juego el fichero "config.cfg", haz una copia de seguridad y ábrelo con un editor de texto. A continuación, cambia en estas dos líneas el valor "0" por "1":

uset g_console "0"
uset g_developer "0"

Una vez hecho el cambio, pulsa **[º]** durante el juego para abrir la consola de trucos y utiliza cualquiera de estos dos códigos:

- **cheat money:** Obtienes 500.000 dólares
- **edit:** Abre el editor de mapas



L

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4
Ladrillos dorados

Seguimos ofreciéndote códigos para este juego, en esta ocasión para conseguir los ladrillos dorados. Recuerda que se introducen en la Tienda de Componentes del Sabihondo, en el Callejón Diagon.



- **QE4VC7:** Ladrillo dorado 1.
- **FY8H97:** Ladrillo dorado 2.
- **3MQT4P:** Ladrillo dorado 3.
- **PQPM7Z:** Ladrillo dorado 4.
- **ZY2CPA:** Ladrillo dorado 5.
- **3GMTP6:** Ladrillo dorado 6.
- **XY6VYZ:** Ladrillo dorado 7.
- **TUNC4W:** Ladrillo dorado 8.
- **EJ42Q6:** Ladrillo dorado 9.
- **GFJCV9:** Ladrillo dorado 10.
- **DZCY6G:** Ladrillo dorado 11.
- **4DMK2R:** Disfraz.
- **74YKR7:** Puntuación x2.
- **J3WHNK:** Puntuación x4.
- **XK9ANE:** Puntuación x6.
- **HUFV2H:** Puntuación x8.
- **H8X69Y:** Puntuación x10.
- **7AD7HE:** Detector ladrillos rojos.
- **84QNQN:** Detector ladrillos dorados.
- **J9U6Z9:** Corazones extra.
- **89ML2W:** Regenerar corazones.
- **T7PVVN:** Navidad.
- **FA3GQA:** Magia rápida.



S

SINGULARITY
Nota de Borat



Una vez cruces el puente cubierto a cuya derecha están unos soldados combatiendo a unas arañas gigantes –poco después de hacerte con el RLS-7–, encuentras unas taquillas. En ellas hay algo muy curioso, una nota escrita con el inconfundible estilo de Borat, el personaje cómico protagonista de la película del mismo título.

SONIC & SEGA ALL STARS RACING
Nueva música



Terminamos con la lista de músicas que obtienes en el juego pagando el precio indicado y que habíamos iniciado en el número pasado:

- **What U Need (Sonic the Hedgehog):** 3.000
- **Can You Feel the Sunshine? (Sonic the Hedgehog):** 3.000
- **Aura of Dread (House of the Dead):** 3.000
- **Jack in the Box (Billy Hatcher):** 3.000
- **Bingo Highway (Sonic the Hedgehog):** 3.000
- **Funky Dealer (Jet Set Radio Future):** 3.000
- **Crank the Heat Up (Sonic the Hedgehog):** 3.500
- **Volcanic Orchestra (Billy Hatcher):** 3.500
- **Ultra Heaven (Super Monkeyball):** 3.500
- **Theme of the Magician (House of the Dead):** 3.500
- **Super Sonic Racing (Sonic the Hedgehog):** 3.500
- **A New Day (Sonic the Hedgehog):** 3.500
- **Vamos A Carnaval (Samba de Amigo):** 3.500
- **Windy and Ripply (Sonic the Hedgehog):** 4.500
- **EGGMAN Instrumental (Sonic the Hedgehog):** 4.500
- **Monkey Race (Super Monkeyball):** 4.500

SPLIT/SECOND VELOCITY
Coche Disney



Con un pad y la siguiente sucesión de pulsaciones podrás conseguir para este juego un coche Disney XD. Ve al apartado de Opciones en el menú principal y pulsa allí **[Arriba]**, **[Izquierda]**, **[Derecha]**, **[Derecha]**, **[Izquierda]**, **[Izquierda]**, **[Derecha]**, **[Derecha]**. Ahora ve al modo de Partida Rápida y lo encontrarás en el garaje.

EL TRUCO DEL LECTOR

BATTLEFIELD BAD COMPANY 2
Ganar puntos



Para utilizar este truco necesitas a otro jugador en Cooperativo. Escoge el Modo Hardcore y hazte con un médico. Localiza un lugar donde ambos estéis a salvo y empieza a matarlo y reanimarlo utilizando el desfibrilador. Por cada vez que hagas esto perderás 15 puntos por la baja de tu compañero, pero también ganarás 80 por haberlo reanimado. ¡Un negocio redondo!

Hypo Sonic

Z

ZENO CLASH
Modo Dios



En esta ocasión, en lugar de modificar un fichero deberás crearlo tú mismo, pero el resultado final y los efectos serán exactamente los mismos. En la carpeta "ZenoClashzenozoikcfg" que encontrarás en el interior del directorio de juego, crea un fichero que se llame "autoexec.cfg" y escribe en él lo siguiente:

sv_cheats "1"
con_enable "1"
bind "º" "toggleconsole"

Ahora sólo te resta arrancar el juego y pulsar la tecla **[º]** durante la partida para que aparezca la consola de trucos. Por último, en ella, introduce **"god"** para obtener el deseado **Modo Dios**.

Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro



Juegos de Rol

SE BUSCA UN HÉROE

No importa si se trata de una nación en peligro, un mundo que salvar o una galaxia al borde del abismo. Hay trabajos que sólo los puede realizar un héroe y el mejor lugar para llevarlos a cabo es... ¿lo adivinas?: ¡un buen juego de Rol

OTROS MUNDOS

No importa si se trata de un mundo de fantasía, de ciencia-ficción o postapocalíptico... Un héroe siempre será un héroe.



Dragon Age

- Estudio/Compañía: BioWare/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts · Año: 2009
- Comentado en MM: 179 · Puntuación: 99

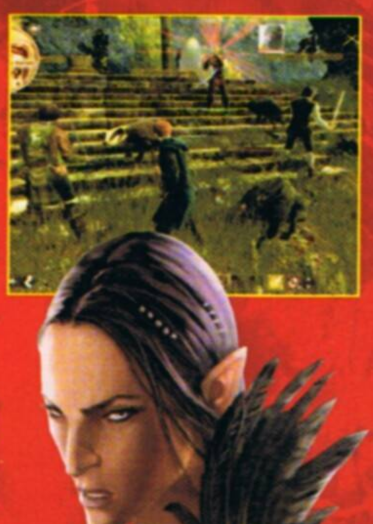
Los creadores de clásicos como «Baldur's Gate» o «Neverwinter Nights» han vuelto a revolucionar el panorama del Rol con un juego sencillamente genial. Con una combinación increíble de jugabilidad, variedad y profundidad de juego, unida a una ambientación oscura y adulta que te cautivará desde el primer minuto, éste es sin ningún lugar a dudas el juego de Rol más completo y libre que se ha visto en años y, probablemente, el mejor título del género que puedes encontrar en el mercado.



Infomanía

- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Personajes controlados: 4
- Ambientación: Fantasía Medieval
- Multijugador: No · Precio: 19,95 €
- Web: eu.dragonage.com





Drakensang The River of Time

- Estudio/Compañía: dtp Ent./FX Interactive
- Distribuidor: FX Interactive · Año: 2010
- Comentado en MM: 187 · Puntuación: 92

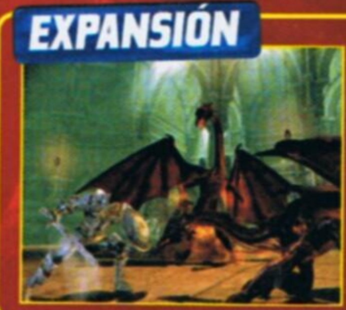
La nueva entrega de la serie «Drakensang» te traslada una vez más al continente de Aventuria para enfrentarte a una aventura tan emocionante como peligroso. Con un sistema de juego "remozado" que conserva, eso sí, toda la enorme jugabilidad del original, una increíble abundancia de opciones a tu alcance y unas dimensiones literalmente gigantescas, éste es un juego que ningún aficionado al Rol clásico de espada y brujería debería perderse.

Infomanía

- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Personajes controlados: 4
- Ambientación: Fantasía Medieval
- Multijugador: No · Precio: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com/p246



EXPANSIÓN



Dragon Age Despertar

- Estudio/Compañía: BioWare/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts · Año: 2010

En «El Despertar» tienes una nueva y apasionante historia, montones de nuevos personajes, enemigos y misiones y, sobre todo, muchas horas de diversión. ¿Qué más se le puede pedir a una expansión?

Como esto de los juegos y sus géneros va por modas no es raro que las rachas de bonanza y las de sequía se alternen y tan habitual es encontrarnos con una avalancha de juegos de Acción como pasarnos varios meses sin un buen juego de Velocidad que llevarnos al PC. En cambio, lo que ya resulta más complicado es encontrarse, como sucede ahora mismo con los juegos de Rol, con que en las estanterías de las tiendas coincidan al mismo tiempo varios de los mejores títulos del género de los últimos tiempos. Y es que el panorama actual del Rol, más que bueno es, para muchos, insuperable. ¿Nos acompañas mientras lo repasamos?

TRES ESTRELLAS

«Dragon Age. Origins», el primero de los juegos que vamos a revisar, es un título que supone el enlace perfecto entre el Rol del pasado y el del futuro, que abre la puerta a una nueva forma de entender el género. Eso, claro, no debería sorprendernos, ▸▸

HAY OTROS "ROLES"

Rol y Acción es la combinación que nos encontramos más habitualmente en las estanterías de las tiendas, pero no es la única, ni mucho menos.

KINGS BOUNTY. En los juegos de esta serie (o en los de «Heroes of M&M») el Rol se da la mano con la Estrategia a través de sistemas de juego por turnos adictivos y variados.

WORLD OF WARCRAFT. Por supuesto, el Rol online también es Rol, aunque un poco diferente. El juego de Blizzard es, de lejos, el más popular, pero hay muchos otros: «Warhammer Online», «Age of Conan»...





Fallout 3

- Estudio/Compañía: Bethesda Softworks
- Distribuidor: Atari
- Año: 2008
- Comentado MM: 168
- Puntuación MM: 98

La combinación de los creadores de «Oblivion» con un universo como el de «Fallout» sólo podía dar como resultado un juego de Rol de los que hacen época y, claro, «Fallout 3» lo es. Viaja de nuevo al mundo postapocalíptico más famoso de la Historia de los videojuegos y disfruta a lo grande con centenares de misiones, más de mil personajes secundarios, una libertad de acción total y un acabado visual de infarto. Si lo tuyo es el Rol, no tienes excusa posible para dejar pasar este juego.





Infomanía

- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera y tercera persona
- Personajes controlados: 1
- Ambientación: Futuro postapocalíptico
- Multijugador: No
- Precio: 29,95 €
- Web: *www.fallout.bethsoft.com*



Mass Effect 2

- Estudio/Compañía: BioWare/EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Año: 2010
- Comentado MM: 182
- Puntuación MM: 98

Ponte una vez más en la piel del comandante Shepard y enfréntate a una nueva amenaza interestelar que está haciendo desaparecer colonias enteras de humanos. Te sumergirás en un historia alucinante, que te atrapará por completo, con una apasionante trama llena de intrigas y decenas de personajes. Y todo esto, además, combinado con una acción tan trepidante como pocas veces se ha visto en el género. ¿Pensabas que «Mass Effect» era una obra maestra? Pues entonces no te puedes perder su continuación, porque, por increíble que parezca, le supera en todos los frentes.

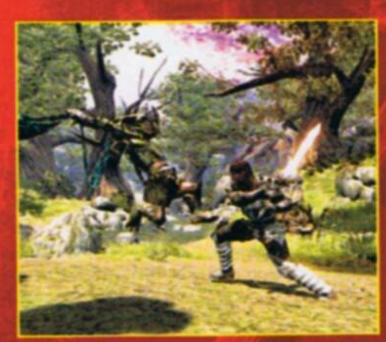
Infomanía

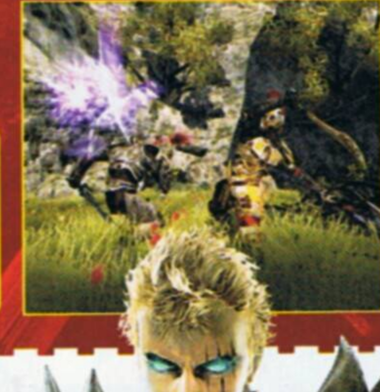
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Personajes controlados: 3
- Ambientación: Ciencia-Ficción
- Multijugador: No
- Precio: 19,95 €
- Web: *masseffect.bioware.com*

Divinity 2 Ego Draconis

- Estudio/Compañía: Larian Studios/dtp
- Distribuidor: Koch Media
- Año: 2010
- Comentado MM: 180
- Puntuación MM: 92

El mundo fantástico de Rivellon está inmerso en una guerra causada por los dragones y sus súbditos humanos. La situación requiere un héroe, un caballero... un matadragones, vaya, y ése, claro, eres tú. Puede que su desarrollo sea muy clásico y carente de sorpresas, pero la espectacularidad de su ambientación y el ritmo trepidante de la acción lo compensan de sobra. Además, ¡te puedes convertir en un gigantesco dragón! ¿Se puede pedir más?





Infomanía

- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Personajes controlados: 1
- Ambientación: Fantasía Medieval
- Multijugador: No
- Precio: 19,95 €
- Web: *www.divinity2.com*

▸▸ sabiendo que sus creadores, BioWare, son los responsables de juegos como «Baldur's Gate» o «Neverwinter Nights», series que en su momento llegaron para revolucionar el género y reactivarlo abriendo nuevos caminos. Si «Dragon Age» tendrá el mismo impacto que estos sólo el tiempo lo dirá, pero lo cierto es que con una ambientación y un argumento oscuros, violentos y adultos, un acabado técnico de otra galaxia y una jugabilidad brutal, parece reunir todas las características para conseguirlo.

El mundo del Rol vive un "momento dulce" con una concentración asombrosa de juegos brillantes, como hace mucho que no veíamos

En una línea muy similar de calidad y brillantez (no en vano también está desarrollado por BioWare) pero con una espectacular ambientación en un universo de ciencia-ficción está «Mass Effect 2», un juego genial que ha retomado el arrollador éxito conseguido por el juego original, al que increíblemente no sólo iguala sino que supera en prácticamente todos los aspectos hasta conseguir una obra casi perfecta



Torchlight

- Estudio/Cía.: Runic Games/JoWood
- Distribuidor: Digital Bros · Año: 2010
- Comentado MM: 185 · Puntuación MM: 94

Si te gusta el Rol pero buscas una experiencia más "ligera" que la que te ofrecen otros juegos, «Torchlight» es una apuesta segura. Su jugabilidad, al más puro estilo «Diablo», combina Rol y Acción a partes iguales dentro de un sistema de juego adictivo, variado y, sobre todo, muy jugable. Añade a esto un acabado gráfico brillante, un diseño artístico genial y unos efectos visuales sobresalientes y lo que te queda es un auténtico juegazo. Su único "pero" es que le falta un modo multijugador.



Infomanía

- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Personajes controlados: 1 (y una mascota)
- Ambientación: Fantasía Medieval
- Multijugador: No · Precio: 19,95 €
- Web: www.torchlightgame.com

Alpha Protocol

- Estudio/Cía.: Obsidian/SEGA
- Distribuidor: SEGA · Año: 2010
- Comentado MM: 186 · Puntuación MM: 88

Aunque lo más llamativo de este gran juego es su original ambientación que te sumerge en un apasionante historia de espías, detrás hay muchas más características de lujo, sobre todo una libertad de acción sin precedentes a la hora de resolver cualquier situación. Puedes luchar, infiltrarte, sabotear, mentir... ¡Tú decides!

Infomanía

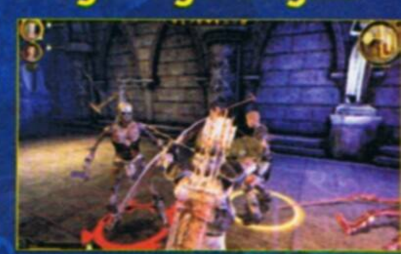
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Personajes controlados: 1
- Ambientación: Contemporánea
- Multijugador: No · Precio: 49,95 €
- Web: www.alphaprotocol.com/es

Y ADEMÁS

EL JUEGO SIGUE

La última moda en cuanto a juegos de Rol son los pequeños paquetes de contenidos adicionales que se pueden comprar por Internet. Son los famosos DLCs (contenidos descargables).

Dragon Age. Origins



Los chicos de BioWare le han cogido el gusto a esto de los DLCs y para «Dragon Age» te ofrecen un completo repertorio de descargas que van desde personajes y objetos nuevos que añadir a tu aventura hasta nuevas misiones o escenarios completos.

Mass Effect 2



El repertorio de DLCs para «Mass Effect 2» es realmente variado, ya que incluye tanto nuevas misiones como todo tipo de equipo y armamento adicional o nuevas apariencias para tus personajes clásicos. Todo ello por cantidades que oscilan entre 5 y 10 euros.

Fallout 3



El juego de Bethesda cuenta con al menos cinco DLCs que añaden al original nuevas misiones y contenidos y que, además de mediante descarga digital, han sido publicados en nuestro país en forma de discos de expansión y como parte de la edición «GOTY» del juego.

de narración, jugabilidad y acción, con una trama más absorbente y compleja que la de muchas novelas y películas.

Por último, completando un triunvirato de calidad como pocas veces se da simultáneamente en un mismo género, está «Fallout 3», el regreso a nuestros PCs de una serie legendaria de los juegos de Rol, puesta al día por los autores de «Oblivion». Con un acabado visual sobrecogedor, una ambientación impecable, una historia impactante y una jugabilidad respetuosa con los juegos originales pero al mismo tiempo, totalmente actual, éste es un juego sencillamente imprescindible.

TODOS LOS ESTILOS

Por otra parte si lo que buscas es un rol más clásico, con muchas opciones, montones de habilidades y complejas hojas de personaje, –un enfoque algo más anticuado, pero igualmente defendible– debes probar «Drakensang: The Dark Eye», el nuevo juego de FX continuación de uno de los juegos revelación del año pasado, que te ofrece diversión ▸▸

TÚ HACES EL JUEGO

¿Qué pasa cuando la aventura se acaba? Pues según de qué juego se trate puedes dedicarte a crear tus propias historias, y es que no es raro que los desarrolladores pongan al alcance de los aficionados las herramientas de desarrollo (development kits) necesarias para hacerlo.

FALLOUT 3. En la red hay montones de modificaciones creadas por los aficionados.

TORCHLIGHT. Nuevos objetos, hechizos, reglas... Todo vale cuando tú haces el juego.



ELIGE TU JUEGO DE ROL

	DRAKENSANG THE RIVER OF TIME	DRAGON AGE ORIGINS	MASS EFFECT 2	FALLOUT 3	DIVINITY 2 EGO DRACONIS	TORCHLIGHT	ALPHA PROTOCOL
AÑO	2010	2009	2010	2009	2010	2010	2010
PRECIO	19,95 €	19,95 €	19,95 €	29,95 €	19,95 €	19,95 €	49,95 €
PEGI	16+ (Violencia, Drogas)	18+ (Violencia)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	12+ (Violencia)	12+ (Violencia)	18+ (Violencia, Lenguaje soez, Dogas)
COMPAÑÍA/DISTRIBUIDOR	dtp Entertainment/ FX Interactive	BioWare/Electronic Arts	BioWare/Electronic Arts	Bethesda/Atari	Larian Studios/Koch Media	Runic Games/Digital Bros	Obsidian/SEGA
PÁGINA WEB	www.fxinteractive.com/p246/	eu.dragonage.com	masseffect.bioware.com	www.fallout.bethsoft.com	www.divinity2.com	www.torchlightgame.com	www.alphaprotocol.com/es
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 a 2,8 GHz, 1 GB de memoria RAM, 5,4 GB de disco duro, tarjeta gráfica de 256 MB, Radeon X700, GeForce 6600 o superior	Core 2 a 1,6 GHz, 1 GB de memoria RAM, 20 GB de disco duro, tarjeta gráfica de 128 MB, GeForce 6600 o superior	Core 2 a 1,8 GHz, 1 GB de memoria RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta gráfica de 256 MB, con soporte para pixel shader 3.0	Pentium 4 a 2,4 GHz, 1 GB de memoria RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta gráfica de 128 MB, Radeon X850, GeForce 6800 o superior	Core Duo a 1,8 GHz, 1 GB de memoria RAM, 9 GB de disco duro, tarjeta gráfica de 256 MB, Radeon 1600, GeForce 7600 o superior	CPU 800 MHz, 512 MB de memoria RAM, 400 MB de disco duro, tarjeta gráfica de 64 MB, Radeon 7200, GeForce 2 o superior	Pentium 4 a 2,4 GHz, 1 GB de memoria RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta gráfica de 256 MB, Radeon 1300XT, GeForce 6800 GT o superior
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)
ESTILO DE JUEGO	Rol	Rol	Rol/Acción	Rol/Acción	Rol	Rol/Acción	Rol/Acción
PERSPECTIVA	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Primera y tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona
AMBIENTACIÓN	Fantasía Medieval	Fantasía Medieval	Ciencia-Ficción	Futuro postapocalíptico	Fantasía Medieval	Fantasía Medieval	Contemporánea
PERSONAJES CONTROLADOS	4	4	3	1	1	1 (más mascota)	1
RAZAS	5	3	1	1	1	1	1
CLASES DE PERSONAJE	22	3 (con 12 especializaciones)	6	1	3	3	5
HABILIDADES DISPONIBLES	Decenas	Decenas	6 categorías, 4 niveles	58	62	Decenas	9
EDITOR DE ASPECTO	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	Sí
MULTIJUGADOR	No	No	No	No	No	No	No
NÚMERO DE JUGADORES	–	–	–	–	–	–	–
VALORACIÓN (1-10)							
CALIDAD GRÁFICA	8	10	10	9	8	9	7
CALIDAD SONORA	9	9	9	9	7	8	7
JUGABILIDAD	8	10	10	9	7	9	8
CALIDAD/PRECIO	9	10	10	9	8	9	7

NUESTROS FAVORITOS

Ninguno de estos juegos te defraudará si te gusta el Rol, pero si tenemos que reducir la selección a sólo tres títulos, estos serían nuestros elegidos:

DRAGON AGE. ORIGINS. Su ambientación, su historia y el genial sistema de juego lo convierten hoy por hoy en la referencia del género.

MASS EFFECT 2. Nos encantan sus carismáticos personajes, poder modelar totalmente a nuestro héroe y viajar por la galaxia combatiendo y desvelando una apasionante historia.

FALLOUT 3. La saga «Fallout» ya era uno de los grandes del Rol. Ahora puedes jugar centenares de misiones en primera persona dentro del mismo apasionante universo. ¡Genial!

▸▸ garantizada durante mucho, pero que mucho tiempo.

A cambio, si lo que buscas es una aproximación al rol más sencilla y directa, pero sin renunciar para nada a la diversión ni a los características básicas del género, no te puedes perder «Torchlight», un juego divertidísimo que captura increíblemente el espíritu de la saga «Diablo» (no en vano comparte muchos desarrolladores con aquel) y lo combina con un diseño artístico tan impactante como espectacular.

AÚN HAY MÁS

Y todo esto sólo por el momento, ojo, porque durante los próximos meses la cosa no va a hacer sino mejorar, con nuevas y muy prometedores entregas de algunas de las series más famosas del género, entre ellas, «Dragon Age 2», «Diablo III», «Gothic 4», «The Witcher 2»....

Y ahora que sabes todo esto, dinos: ¿es o no es buen momento para aficionarse al Rol? Pues no te lo pienses más, elige tu juego y pásate el verano "haciéndote el héroe". ■ **J.P.V.**

Y PARA EL FUTURO...

Los próximos meses pintan realmente bien para los aficionados al Rol, a los que les esperan nuevas entregas de algunas de las mejores series en la historia del género.

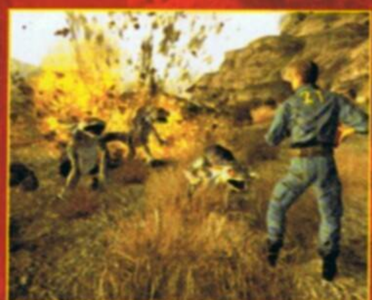


Fallout New Vegas

➲ Estudio/Cía: Bethesda ➲ Dist.: Namco Bandai
➲ Lanzamiento: Otoño 2010

La nueva entrega del genial juego de Bethesda discurrirá en el mismo universo que ya conocemos, pero trasladando la acción a las llanuras desérticas del Oeste americano, alrededor de la ciudad de New Vegas. Además de la nueva ambientación y su correspondiente historia, se incluirán abundantes ajustes a la jugabilidad –como un nuevo sistema de reputación con las diferentes facciones– que, por lo demás, promete seguir siendo tan adictiva y frenética como la del original.





Infomanía

➲ Ambientación: Futuro postapocalíptico
➲ Estilo: Rol/Acción
➲ Web: *fallout.bethsoft.com*



The Witcher 2

➲ Estudio/Cía: CD Projekt ➲ Dist.: Namco Bandai
➲ Lanzamiento: Marzo 2011

Vuelve a ponerte en la piel de Geralt de Rivia, el carismático personaje creado por el novelista polaco Andrezj Sapkowski, y protagoniza una aventura apasionante con un tono tan oscuro y adulto como el del juego original. De nuevo el Rol y la Acción se darán la mano dentro de un juego que promete combinar con maestría la tecnología más puntera con los combates a espada más espectaculares del género.

Infomanía

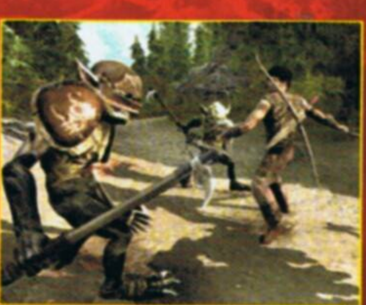
➲ Ambientación: Fantasía medieval
➲ Estilo: Rol/Acción
➲ Web: *www.thewitcher.com*

ArcaniA: Gothic 4

➲ Estudio/Cía: Spellbound/JoWood
➲ Dist.: Digital Bros ➲ Lanzamiento: Otoño 2010

La aclamada serie «Gothic» volverá a nuestros PCs con una nueva entrega que promete combinar toda la profundidad y versatilidad de los mejores juegos de Rol con la Acción en tercera persona más explosiva. Una vez más tendrás que ponerte en la piel de un héroe sin nombre que pasa de ser un humilde pastor a salvar al mundo de su destrucción, dentro de una historia apasionante en la que tendrás que enfentarte al protagonista de los anteriores «Gothic»... ¡convertido en un tirano!





Infomanía

➲ Ambientación: Fantasía medieval
➲ Estilo: Rol/Acción
➲ Web: *www.diablo3.com*

Y ADEMÁS

Como te puedes imaginar estos no son todos los juegos de rol que estamos esperando, sólo los más inmediatos. Si miramos un poco más adelante en el futuro la lista se amplía, y no con cualquier cosa, no, sino con nuevas entregas de algunas de las mejores series de Rol de todos los tiempos. ¡Que bien pinta el futuro del Rol!

Diablo III



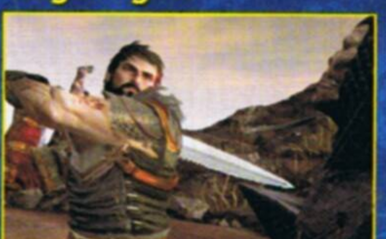
▲ Para muchos, la obra maestra de Blizzard fue «Diablo», un juego revolucionario que con su tercera entrega promete volver a "liarla parda".

Fable 3



▲ Por fin vuelve al PC esta famosa serie, después de que la entrega anterior sólo apareciera para consolas. ¿Conservará Molyneux su "toque mágico"?

Dragon Age 2



▲ Se sabe muy poco del nuevo proyecto de BioWare, pero la calidad del original pone el listón tan alto, que es normal que haya creado unas enormes expectativas.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate con nosotros, cura tus heridas y recobra el aliento para lo que te espera, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Más munición

Nuevos vehículos

DESCARGAS » MOD » «GTA IV»



«GTA IV» dispone de una amplia variedad de coche, pero ¿te gustaría conducir nuevos modelos? Entonces pásate por esta página, donde encontrarás cientos de nuevos vehículos para añadir al juego. Hay de todo, desde Aston Martin y Alfa Romeo hasta Mercedes.

• www.gtainside.com/en/download.php?do=cat&id=341

Un nuevo conflicto

DESCARGAS » MOD » «GTA IV»

«Portal 2 Mappack» es un mod para «Portal» que incluye cuatro nuevos niveles repletos de trampas y desafíos al estilo del juego original, pero con un acabado similar al del próximo «Portal 2»... Para ir abriendo boca.

• www.moddb.com/mods/portal-memories/downloads/portal-2-mappack1

Acción a la española

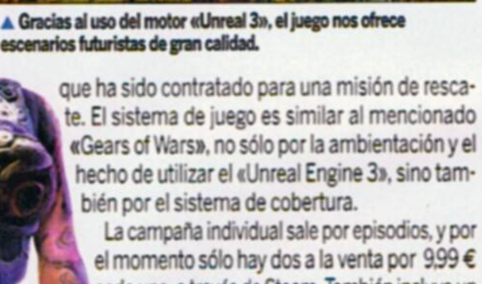
ACTUALIDAD » «THE SCOURGE PROJECT»

Además de triunfar con juegazos, compañías españolas como Pyro en su día o MercurySteam más recientemente, han destacado por el avanzado nivel tecnológico de sus juegos. Ahora, los estudios Tragnarion en Mallorca, acaban de lanzar un interesante juego de Acción por episodios llamado «The Scourge Project» con unos gráficos y diseño artístico fenomenales.

Mercenarios de herencia

Con una temática muy similar a la de «Gears of Wars», «The Scourge Project» nos pone en la piel de un mercenario perteneciente a un escuadrón de élite que ha sido contratado para una misión de rescate. El sistema de juego es similar al mencionado «Gears of Wars», no sólo por la ambientación y el hecho de utilizar el «Unreal Engine 3», sino también por el sistema de cobertura.

La campaña individual sale por episodios, y por el momento sólo hay dos a la venta por 9,99 € cada uno, a través de Steam. También incluye un apartado multijugador bastante completo. Sólo el tiempo dirá si llegará a triunfar como otros títulos españoles. Al parecer, no todo es de color de rosas, y el juego tiene ciertas carencias en la IA y el control de los personajes, aunque es de esperar que se solucionen con la salida de algún que otro parche.



▲ Gracias al uso del motor «Unreal 3», el juego nos ofrece escenarios futuristas de gran calidad.

▲ «The Scourge Project» bebe de las mismas fuentes que uno de los grandes de la Acción, «Gears of Wars».

MÁS INFORMACION EN: www.thescourgeproject.com

Operación especial

Que se haga la luz

DESCARGAS
«SPLINTER CELL: CONVICTION»

«Splinter Cell: Conviction» es un juegazo, pero muchos jugadores no entienden por qué no se ha incluido una opción de visión nocturna. ¿A ti también te gustaría tenerla? Pues ahora puedes con este pequeño mod configurable. Gracias a él, no habrá zona de oscuridad que se te resista.

Más información: forums.ubi.com/eve/forums/a/tpc/f/7211014258/m/8031018168/p/1

Nuevos escenarios

DESCARGAS » «CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2»

Pos aficionados a uno de los mejores juegos de Acción del momento, «Call of Duty: Modern Warfare 2» están de enhorabuena, porque acaba de de salir nuevo contenido descargable. Con el nombre de "Resurgence" este nuevo pack nos permite añadir cinco mapas multijugador al juego original. "Carnival", un parque temático abandonado con muchas zonas de cobertura e ideal para montar emboscadas; "Fuel", una refinería llena de oficinas; "Trailer Park", un mapa repleto de remolques; "Strike", una ciudad abandonada que puede convertirse en un buen campo de batalla para grupos grandes; y "Vacant", un complejo de oficinas ruso que permite combatir en interiores y exteriores. Podrás hacerte con él a través de Steam por 14 €.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/10196



▲ El pack descargable "Resurgence" permite añadir cinco nuevos mapas multijugador al juego original.

Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Curiosidades

Atracción terrorífica

ACTUALIDAD · MOD · «LEFT 4 DEAD»

Liquidar tantos zombis en «Left 4 Dead 2» es agotador, así que ¿qué te parece si te tomas unas vacaciones y disfrutas de una atracción de Disneyland? Pues venga, instala este mod y disfruta. Su creador ha reproducido fielmente la atracción de "Indiana Jones Adventure Ride" de Disneyland para que puedas recorrerla sin sobresaltos.

Lo encontrarás en: *www.l4dmaps.com/details.php?file=6178manifesto.html*

Sigue jugando

Zombis hasta el ático

COMUNIDAD · MOD · «LEFT 4 DEAD 2»



«Diescraper Redux» es un mod para «Left 4 Dead 2» que nos permite jugar en una campaña con tres mapas. **La misión de los jugadores es llegar al tejado de un rascacielos para poder escapar de la zona, pero varias oleadas de zombis se interpondrán en su camino. Tanto la atmósfera como los escenarios del mod han sido cuidados con gran detalle.**

Lo encontrarás en: *www.l4dmaps.com/details.php?file=3804*

Tu película de HL2

DESCARGAS · MOD · «HALF-LIFE 2»



¿Quieres recrear famosas escenas de acción de tus películas favoritas? **Pues instala "Distraction", una conversión total para «Half-Life 2» y podrás hacer todo lo que habías soñado, desde saltar de un tejado a otro hasta utilizar varias armas a la vez. Aquí el realismo sobra, sólo vale pelear y pelear de la forma más espectacular posible. Enséñanoslo luego, ¿eh?**

Lo encontrarás en: *www.distraction-mod.com/about.php*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Vuelve la gran dama

ACTUALIDAD · LAS NUEVAS AVENTURAS

Aunque cada vez más mujeres diseñan videojuegos, hace apenas quince años era toda una rareza. Por eso tiene más mérito el legado de Jane Jensen, diseñadora de sagas tan recordadas como «Phantasmagoria» o «Gabriel Knight». Aparte de crear guiones para aventuras, Jensen es también una escritora de éxito, por eso no ha tenido prisa en terminar su nueva aventura, «Gray Matter», que lleva en desarrollo nada menos que siete años. El juego está ya, por fin, a la vuelta de la esquina.

Sabor clásico, magia y suspense

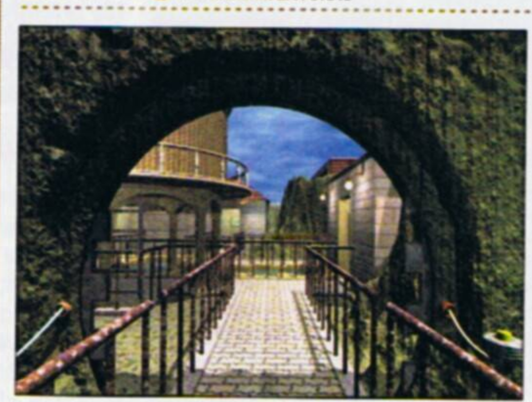
En esta aventura de misterio adoptarás el papel de Samantha, una aficionada a los trucos de magia que, para sacar algo de pasta, se hace pasar por ayudante de un extraño doctor inmerso en unos misteriosos experimentos. Diseñada con el tradicional método de los fondos en 2D, personajes en 3D y control por ratón, «Gray Matter» ofrecerá un desarrollo lineal y clásico, pero con el toque original que supone usar trucos de magia para superar algunos puzzles. Saldrá en octubre, aunque en España aún no tiene fecha confirmada. ¡Pero qué ganas tenemos!

OPINIÓN A: **lacomunidad.micromania.es**

Regreso inesperado

El legado de Myst

ACTUALIDAD · FUTURAS AVENTURAS



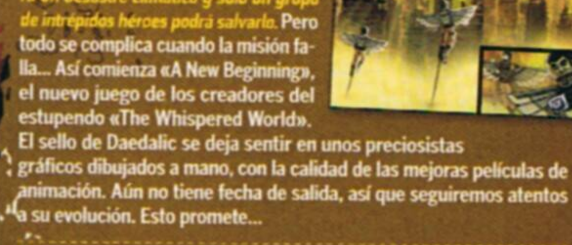
¿Te acuerdas de la saga «RHEM»? Fue una de las últimas en venerar el legado de la irrepetible serie «Myst» **al ofrecer bellos mundos para explorar, casi despoblados, pero llenos de puzzles mentales basados en extraños mecanismos. Todo ello podías jugarlo en primera persona, logrando un nivel de inmersión altísimo. Pues bien, en otoño podrás disfrutar de «RHEM 4», la continuación que seguirá un esquema similar, pero ahora habrá más personajes con los que interactuar y la posibilidad real de escapar de las misteriosas islas. Un hilo de esperanza que te invita a sumergirte en sus enrevesados puzzles. ¿No te parece?**

Más información: *www.rhem-game.com*

¿Fantasía o ficción?

Se presenta A New Begining

NOTICIAS · NOVEDADES



Dentro de 500 años, el mundo sufrirá un desastre climático y solo un grupo de intrépidos héroes podrá salvarlo. Pero todo se complica cuando la misión falla... Así comienza «A New Beginning», el nuevo juego de los creadores del estupendo «The Whispered World». El sello de Daedalic se deja sentir en unos preciosistas gráficos dibujados a mano, con la calidad de las mejoras películas de animación. Aún no tiene fecha de salida, así que seguiremos atentos a su evolución. Esto promete...

Web oficial: *www.daedalic.de/ANB/index.php/home-en.html*

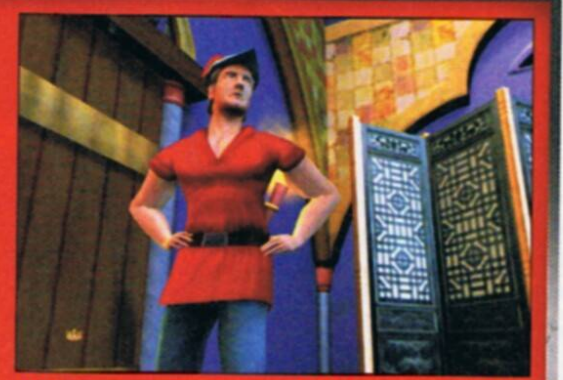
Aventuras amateurs

El retorno del Rey Graham

NOTICIAS · AVENTURAS GRATUITAS

El mes pasado hablamos de ello, pero no nos lo acabábamos de creer. Ahora es una realidad: ya puedes descargar el primer capítulo de «The Silver Lining», la continuación no oficial y gratuita de la mítica saga «King's Quest». Phoenix Online ha cumplido lo prometido: es una aventura de acabado profesional, diálogos hablados y una banda sonora de lujo. Este primer capítulo continúa las historias del Rey Graham y su familia, que deben explorar las Islas Verdes para anular una terrible maldición. Sin duda, una de las mejores aventuras amateur jamás realizadas.

Descárgalo aquí: *www.tsl-game.com*



▲ Gráficos muy meritorios, diálogos hablados y un acabado de lo más cuidado... ¡Y además es gratis!

la comunidad

A rebufo

Clásicos de la F1

A la espera del simulador de Codemasters «F1 2010», además de los fabulosos "mod" de F1 de las últimas temporadas, ahora también puedes jugar este mod histórico de la F1 de 1975 en «RFactor». El mod «F1-75 Historic & League» consta de nada menos que 22 equipos y 60 coches en 28 configuraciones de física diferentes. El mod también contiene, Cine, Música, RFM, sonidos, archivos de talento y su propia interfaz, además de 5 coches extra fuera del campeonato oficial. Todos los coches tienen la misma física básica, pero se diferencian por los distintos motores, arrastre y la altura de la masa corporal y en algunos casos el peso, lo que les da todas las conductas y actuaciones. El Ferrari es el bólido más rápido todos ellos, unos 20 km/h más rápido que el más lento. El pilotaje es divertido y realista, pero sobre todo es una oportunidad de probar bólidos clásicos como los de Brabham, Lotus, Williams, Hill-Lola o los propios Ferrari de la época.

Lo encontrarás en: *www.varjanta.com/rfactor-mods/f1-75-by-jc-case*

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Competiciones cada fin de semana

ACTUALIDAD » «R-T-R IOPENER»

El verano consume sus últimas semanas pero el regreso a los "circuitos" para todos los amantes de la velocidad se nos presenta como nunca. Tres juegazos: «F1 2010», «WRC» y «NFS Hot Pursuit» están ya a la vuelta de la esquina... Pero, mientras tanto, ¿a qué pisarle?

Carreras virtuales

¿Qué te parecería competir cada fin de semana en pruebas oficiales de la FIA WTCC? Y, además, coincidiendo con la carrera real... Pues para eso está «Real Time Racing», un juegazo cuya beta está disponible como ya te contamos aquí hace tiempo. Y es que, además, desde este verano ha introducido la variante IOpener que te permite reproducir los eventos de carrera en tiempo real cada fin de semana e incluso competir contra pilotos reales. ¿No nos crees? ¡¡Regístrate en la web y compruébalo por ti mismo!!

Lo encontrarás en: **www.real-timeracing.com**

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Un nuevo viaje con Liara

ACTUALIDAD/DESCARGAS » «MASS EFFEC 2» DLC



No nos queda más remedio que volver a hablar de «Mass Effect 2» este mes, y nosotros encantados, la verdad. Nuestra "excusa" es que está disponible, uno de los contenidos que por su guión y protagonista, -la mismísima Liara T'soni– resulta de lo más interesante que el juego ofrece por descarga desde su lanzamiento.

Se sumará a tu pelotón?

Tras "Kasumi Stolen Memory" y de "Overlord" la nueva misión nos llega bajo el título de "Lair of the Shadow Broker" o la "Guarida del Corredor Sombrío"... ¿Te suena el nombre? Claro, es que jugando «Mass Effect 2» recordarás que en tu visita al planeta Ilum, Liara te mencionó que andaba tras la pista del "Corredor Sombrío" y que por ello no podría acompañarte en tu misión.

Pronto tendrás la oportunidad de ocuparte del asunto. La formidable asari biótica volverá a estar a tu lado en esta misión, como en los viejos tiempos de la Normandy SR1 en el primer «Mass Effect». Descubrirás qué hay tras ese "agente" cuya red de información parece llegar a todas partes. Lo que no está confirmado es si, con este nuevo DLC Liara volverá a sumarse a tu pelotón en la Normandy SR2. Molaría ¿no?

MÁS INFORMACIÓN: **masseffect.bioware.es**

El Oráculo

Clases de magia

ACTUALIDAD » «TWO WORLDS II»



No dejes de pasar por la web oficial de «Two Worlds II» si eres un apasionado del Rol de magia y espada. Así podrás ver los espectaculares y numerosos vídeos que muestran aspectos como el uso de los hechizos, el ojo mágico, el sistema de artesanía, etc. La información está en Castellano y hay novedades casi a diario.

Lo encontrarás en: *www.twoworlds2.com*

¡Síguele la pista!

Kingdoms of Amalur

Prometedor proyecto es el de EA y 38 Studios que bajo el título de «Kingdoms of Amalur», acaba de ser presentado. Se trata de una inspiración de R.A. de Salvatore (la saga El Elfo Oscuro) y su desarrollo está a cargo, entre otros, de Ken Rolston, Diseñador Jefe de «Oblivion» y «Morrowind».

Más información en: www.reckoningthegame.com

Repostaje en vuelo



Cabinas virtuales y exhibiciones aéreas

La Campus Party 2010, celebrada del 25 de Julio al 1 de Agosto, acogió una de los encuentros más espectaculares para los aficionados a la simulación. Miembros de la Comunidad Escuadrón 69 mostraron lo más avanzado en hardware para simuladores de vuelo. Además, tuvo lugar una impresionante exhibición con las patrullas acrobáticas Escuadron 69 (C-101) y Helibélula (Ka-50) demostrando el excelente nivel y pericia de sus pilotos. Puedes ver fotos del evento con realistas cabinas virtuales portátiles en la web de la Campus, *www.campusparty.com* y un vídeo de la exhibición en el enlace indicado a continuación.

Información: *www.escuadron69.net*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

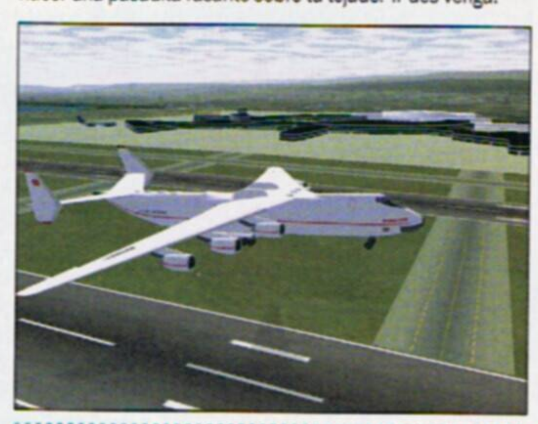
Pilotaje "low cost"

ACTUALIDAD » SIMULADORES GRATUITOS

Cuando ves alguna notica relacionada con los, tan de moda, juegos gratuitos, seguro que no esperas encontrarte ahí un simulador. Si es gratuito, no es un simulador, pensarás... Y no te falta razón, porque la mayoría de los "simuladores free2play" no son tal cosa. Pero lo cierto es que, aunque raros, hay unos cuantos títulos que puedes descargarte gratuitamente y que están reconocidos por un notable nivel de realismo. «Flight Gear» es el más famoso y de él te vamos a hablar más adelante... De momento, ¿que te parece si vas abriendo boca con algo más inmediato? El simulador de vuelo de Google. Sí, sí, como lo estás leyendo.

Espacio aéreo de todo el planeta

Lanzado como complemento del programa "Google Earth", –también gratuito– este simulador cuenta con un mínimo de realismo en aspectos como la física, el pilotaje o la aviónica. Sin embargo, resulta soberbio en cuanto al escenario que recrea, dado que dispone de los escenarios digitalizados y casi foto realistas que integra "Google Earth" de todo el planeta. El simulador está integrado dentro de las últimas versiones del programa como un modo de funcionamiento. Para activarlo, basta con pulsar la combinación Ctrl+Alt+A. Así accedes a un menú que te permite escoger entre aeronaves como los F-16, SR-71 o el Antonov 225 de la captura de pantalla. ¿No te gustaría hacer una pasadita rasante sobre tu tejado? ¡Pues venga!



MÁS INFORMACIÓN: *earth.google.com/userguide/v5/ug_flightsim.html*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Un entrenador diferente

ACTUALIDAD » HANDBALL MANAGER 2010



La mayoría de los juegos de gestión se centran en el fútbol pero si tú eres aficionado al balonmano estás de suerte, porque ahora cuentas con «Handball Manager 2010» un mánager que contempla la ligas ASOBAL y ABF (para los menos iniciados, las ligas españolas de balonmano masculina y femenina).

¡Con la mano y con los pies!

Que el juego incluya las mencionadas ligas implica que cuenta con más de 10.000 jugadores en total, cada uno con sus propias habilidades y características. Pero, además, es lo bastante completo como para abarcar los aspectos más importantes del balonmano. Así, te permite participar en tres modos de juego diferentes: Escoge un Equipo, Carrera como Manager y Construye tu Propio club. Te da control absoluto sobre la estrategia del equipo, con movimientos tácticos pregrabados y la posibilidad de crear otros nuevos; puedes llevar el mercado de fichajes y gestionar los contratos y las finanzas del equipo. Todo ello, acompañado por un motor 3D para que no nos perdamos ningún detalle.

Interesante, ¿verdad? Pues si quieres dejar a un lado el deporte rey y probar un buen partidito de balonmano, ahora tienes la oportunidad.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.friendware.info/juego/450-handball-manager-2010*

Lo que dice el respetable

Más mundial



¿No tuviste suficiente con los mods de la Copa Mundial de 2010 **del número anterior y quieres más? Pues aquí tienes otro para «Pro Evolution Soccer 2010». Es el mismo parche que el de la Liga de Campeones y la Liga Europea, sólo que también se ha añadido el Mundial de este año. En él encontrarás de todo, desde las selecciones actualizadas y el balón oficial hasta las canciones oficiales. Shakira es lo único que le falta.**

Mas info.: *www.pesoccerworld.com/foro/viewtopic.php?f=189&t=91534&start=1320*

La prórroga

Nuevas canchas

¿Quieres jugar tus partidos de «NBA 2K 10» en las canchas más espectaculares de la NBA? Pues ahora puedes gracias al buen hacer de un aficionado. Se incluyen las de los Golden State Warriors, Miami Heat, Chicago Bulls y New York Knicks, entre otras.

Descarga: *forums.nba-live.com/viewtopic.php?f=125&t=74004*

Nuevos frentes

Tiberio Argentino

DESCARGAS MAPAS
«C&C 3: TIBERIUM WARS»

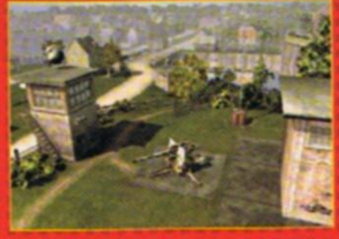


La guerra por el Tiberio regresa a la Argentina gracias a este espléndido mapa futurista de la ciudad de Buenos Aires. Se compone de más de 5.600 objetos, 3.300 tramos de caminos y un entorno totalmente animado. Su autor, Predatore, es un talento de la creación de mapas. No dejes de buscar otros mapas suyos en *www.cncmaps.com*

Lo encontrarás en: *www.cncmaps.com/index.php?automodule=downloads&showfile=890*

Puentes sólidos

DESCARGAS MAPAS
«COMPANY OF HEROES»



Y del Río de la Plata pasamos al río azul de «Blue River Island», un mapa para «Company of Heroes». Se trata de una isla unida a tierra firme por cuatro puentes indestructibles. Como no puedes volarlos, el objetivo es controlar su perímetro para que sólo tus tropas lleguen a pisar la isla. Hay un montón de lugares perfectos para francotiradores y un par de cañones antiaéreos Flak 88.

Más información en: *www.filefront.com/6743714/BlueRiver-Island*

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sanctasanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

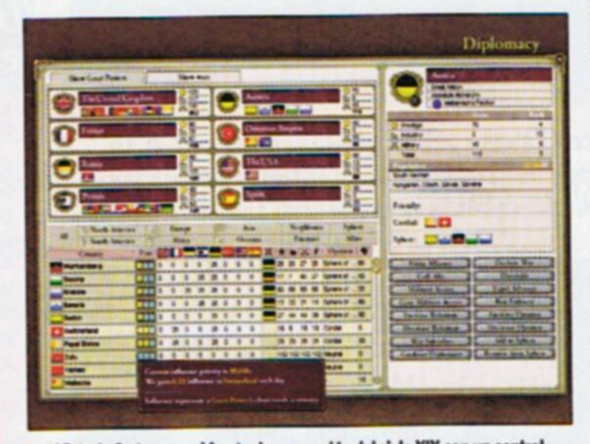
Tú escribes la historia

JUEGOS ACTUALIDAD «VICTORIA 2»

Uno sabe del siglo XIX que fue la era de la Revolución Industrial y que todo iba a vapor o a pedales. Pero, además, fue la etapa más convulsa de la Historia de la humanidad. «Victoria 2» es la puesta al día de un gran juego de Estrategia que nos invita a explorar el lado más emocionante de aquella época.

En nombre del progreso

Comienzas en 1835. Tu cometido es dirigir a una nación para convertirla en la primera potencia mundial hasta bien entrado el siglo XX. La tarea fundamental en este período es pasar de una economía agrícola a una economía industrializada, un proceso costoso que requiere invertir abundantes recursos. Puedes obtenerlos explotando sin compasión a los obreros de tu país y a los esclavos de tus colonias, pero esa tiranía no durará eternamente, porque llegará un momento en que aparecerán ideologías como el comunismo que te obligarán a dar un giro social en tus políticas. «Victoria 2» refleja todos estos aspectos históricos con más profundidad todavía que su predecesor. Además, introduce un nuevo sistema de objetivos que te permite comunicar tus intenciones públicamente, de modo que puedes negociarlas, y así los conflictos de intereses se resuelven de manera más realista.



▲ «Victoria 2» te pone al frente de una nación del siglo XIX con un control absoluto de todos los parámetros mediante un prolijo sistema de menús.



▲ Funda colonias en tierras lejanas, donde la mano de obra es barata para fabricar productos más competitivos.

Dos siglos unidos

El último detalle de este magnífico juego llegará dentro de unos meses, cuando los desarrolladores cumplan su promesa de distribuir un parche que permitirá utilizar las partidas de «Victoria 2», que finalizan en 1935, para seguir jugándolas en «Hearts of Iron III», que comienza justo en esa fecha. Una idea genial que enlazará dos grandes de la Estrategia.

MÁS INFORMACIÓN: www.victoria2.com

Consulta popular

Paradox se compromete

ACTUALIDAD «CRUSADER KINGS 2»

En Paradox Interactive necesitan un empujoncito para decidirse a sacar la segunda parte del juego de Estrategia medieval «Crusader Kings», así que han abierto una página en Facebook y han prometido que si llegan a 25.000 fans dentro de la popular red social habrá una nueva entrega de este título.

Más información: *www.facebook.com/Crusaderkings*

Domina el universo

JUEGOS «SWORD OF THE STARS: COMPLETE COLLECTION»

Dentro de la Estrategia existe un subgénero denominado 4x. Son aquellos juegos al estilo «Civilization» basados en el cuádruple objetivo de explorar, expandir, explotar y exterminar. Éste es el caso de «Sword of the Stars», un 4x de ciencia-ficción para conquistar el universo a golpe de rayo láser. Ya está a la venta su edición «Complete Collection» que, por 30 euros, incluye el juego original y sus tres expansiones: «Born of Blood», «A Murder of Crows» y «Argos Naval Yard». El resultado de sumar tanto contenido es un juego de Estrategia estelar tan extenso como el universo mismo. Antes de lanzarte a dominar las estrellas, prueba la demo aquí: *www.gamershell.com/download_26514.shtml*

Lo encontrarás en: *impulsedriven.com/products/ESD-IMP-W244*



▲ Elige una raza para dirigirla hacia la conquista del universo en un juego de explorar, expandir, explotar y combatir.

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

GTA IV

Nuevos vehículos

He encontrado una página chulísima donde se pueden descargar mods para «GTA IV», incluyendo modelos de coches, pero no sé muy bien qué tengo que hacer con los archivos que me bajo. ¿Sabéis cómo se pueden utilizar los coches en el juego? ■ Jordi.



Debes descargarte un programa llamado «SparkIV» y con él abrir el archivo de vehículos del juego (pc/models/cdimages/vehicles). Luego, coges los archivos WFT y WDT del vehículo que quieras utilizar y lo grabas en el archivo "vehicles". Antes tendrás que elegir qué coche quitar del juego original, ya que cualquier coche nuevo que introduzcas reemplazará a uno ya existente. Encontrarás el programa y más instrucciones en: ***www.gtainside.com/en/content.php?id=139***

AVENTURA

BLACK MIRROR 2

¿Dónde comprar?

Quiero comprar «Black Mirror 2» pero en mi ciudad no lo encuentro y si la compro online me toca pagar los gastos de envío. ¿Cuál es el mejor lugar para pillarla? ■ Chema.



Tienes una fácil solución: puedes probar en la tienda oficial del distribuidor, Friendware. Los gastos de envío son gratis en las compras que sean superiores a 29 euros, así que no tendrás que pagarlos. Esta es su dirección: ***www.friendshop.es***

DEPORTIVOS

FIFA ONLINE

Nuevos jugadores

Hola, amigos. Me encanta «FIFA Online», es un juego bestial, pero no tengo muy claro cómo fichar a nuevos jugadores. ¿Sabéis cómo se hace? Me encantaría fichar a Messi. ■ Alex.



¡Toma, y a nosotros! Pero, por desgracia, el juego no tiene sistema de fichajes y transferencias, aunque es de esperar que con el tiempo aparezca. Aunque podrías desbloquearlo a través de las tarjetas de recompensas que consigues al ganar competiciones.

NBA 2K10

Cambiar la cara

Hola. No sé si será posible, pero ¿conocéis alguna forma de usar a Michael Jordan en el modo Mi Jugador de «NBA 2K10»? A mi me gustaría jugar con el mejor. ■ Natche



Sí es posible hacerlo, aunque resulta un poco complicado. Debes descargarte la herramienta «Cyber Face», abrir el archivo .CMG que encontrarás en la carpeta "Saves" del juego y cambiar el número asignado a tu jugador por el correspondiente al jugador que quieres utilizar. Deberás usar otro programa, «Roster Editor», para conocer el número de Michael Jordan. Encontrarás los programas y las instrucciones en: ***http://forums.nba-live.com/viewtopic.php?f=125&t=70158***

Nuevo rumbo

XCOM

Cambio de género

Soy un fanático de la serie «X-Com», incluso llevo su logo original tatuado. Me ha disgustado leer que la próxima entrega sea un juego de Acción. ¿Sabéis si hay planes de que «X-Com» regrese a la senda de la Estrategia? ■ X-Com Fanboy

¡Mándanos una foto de ese tatuaje para publicarla, por favor! El caso es que su creador vendió los derechos de la serie hace muchos años, pero él ha seguido creando juegos con la misma impronta. Por ejemplo, «Laser Squad Nemesis», que puedes comprar online por 15 euros. Hay una demo en la página web oficial: ***www.lasersquadnemesis.com.***



ESTRATEGIA

JUEGOS CLÁSICOS

Nostalgia atractiva

Hola. Me encantó vuestro especial 25 aniversario de hace unos meses. Y, en particular, me gustaron mucho los juegos antiguos que regalasteis. Pero eché en falta algún título de Estrategia, que es mi género favorito. ¿Podrías recomendarme una lista de los mejores juegos antiguos de Estrategia y decirme dónde encontrarlos? Gracias. ■ Ligo.

Nos alegra que te gustara nuestra selección. En el género de la Estrategia, como en otros, hay tantos tesoros maravillosos que lo mejor es que explores un poco y decidas tú mismo cuáles son los mejores. Encontrarás varios en ***www.abadonia.com/es*** además de ***www.publijuegos.com/abandonware***. ¡A disfrutar!

Humor Por Ventura y Nieto



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de los datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY
El favorito de la redacción

Grande, grandísimo, enorme. Bastó con que «StarCraft II» cruzara la puerta de la redacción para que ya no habláramos, pensáramos o jugáramos con otra cosa. Estamos tan entregados a la noble causa de eliminar Protoss que únicamente la necesidad de dejar el turno a otro nos ha empujado a ocupar otros ordenadores y descubrir juegazos como «Mafia II», que cualquier otro mes hubiera podido ser nuestro favorito. Pero este mes... no hay rival posible, todos nos quedamos con «StarCraft II Wings of Liberty».
Vuestro votos del mes pasado se han decantado por «Drakensang».



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es

Hace 10 años

Ha nacido Battle.net



Momento histórico el del número 69 y que está relacionado con el protagonista indiscutible de la revista que tienes entre las manos: Battle.net, la plataforma que Blizzard creara para albergar las partidas online de «Diablo» era entonces una rabiosa novedad de la que te contábamos con pelos y señales su funcionamiento. ¡Quién diría que tardaríamos diez años más para ver la nueva versión! Efectivamente, el nuevo Battle.net es el que estrena ahora el flamante «StarCraft II»... Estaba claro que una nueva era estaba naciendo en los juegos de PC y aunque no faltaban los grandes nombres –ahí estaban «Ground Control», «La Fuga de Monkey Island» o las novedades que nos traíamos, calentitas, del ECTS– la otra gran novedad que ahora salta a la vista es la del estreno de la sección Zona Online. Así empezaba nuestra apuesta por aquellos juegos que conectaban a jugadores de todo el planeta... ¡y resultó ser una apuesta ganadora con el paso del tiempo!

El espontáneo

"Tras 12 años de larga espera... ¡No voy a arriesgarme a no tener una copia del gran «StarCraft II»!"



Estela Cotillas (Albacete)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Contactos

EN VUESTRO NÚMERO 183 INCLUISTEIS una demo del juego «MUD TV» y una reseña en la Comunidad de Estrategia. Como el juego no se ha publicado en España me decidí a traducirlo al español y la he puesto para descargar en el foro oficial: **//forum.kalypsomedia.com/showthread.php?tid=5289**
Y este es el link para aquellos que hayan adquirido el juego mediante descarga y lo quieran en castellano: **www.megaupload.com/?d=H7B6LXDF**

Tente

QUEREMOS PRESENTAR NUESTRO MOD de realismo extremo para «CoD: World at War» con más de 170 mejoras y que se está usando en varias ligas: **www.youtube.com/watch?v=roGYDq_1nVw**
Además, un nuevo sistema dinámico de mapas: **www.youtube.com/watch?v=ZNPlFzjGlMw**
Y gracias a nuestro colaborador Huruman, un mapa con follaje dinámico: **www.youtube.com/watch?v=XkFq2_oldYY**

Zweimann www.helipollos.es

Lenguas de trapo

CREO QUE LA MEJOR ESTRA-TEGIA para esquivar a la polici[a]
en el juego es bajarte del veh[í]culo y saltar una valla. La ma[-]yoría de los policías se hincha[n]
a donuts.
Denby Grace, productor de «Mafia I[I]»

NOS DOCUMENTAMOS [A] FONDO para el juego. Inclus[o]
hablamos con un ex agent[e]
soviético llamado Sonny qu[e]
nos enseñó "Las mil y un[a]
formas que tiene Sonny d[e]
matar".
Josh Olin, hablando d[e] «Call of Duty: Black Ops»

NOS HEMOS FIJADO EN AR-CADES DESCARGABLES de éxit[o]
como «Shadow Complex»,
«Trials HD» y «Castle Crus-hers». También nos inspira[n]
juegos como «Baldur's Gate»
y «Gauntlet».
Karl Stewart, diseñador d[e] «Lara Croft & the Guardian of Light»

LA PEOR FORMA DE CONTAR UNA HISTORIA es intercalar escenas no interactivas entre las escenas de acción.
Ron Gilbert, creador de «Monkey Island» y «DeathSpank»

ES IMPOSIBLE LUCHAR CONTRA LA PIRATERÍA incorporando sistemas de protección como el DRM, que no es infalible y además supone una molestia para los usuarios legales. Nosotros hemos decidido centrar nuestros esfuerzos en hacer grandes juegos, en vez de preocuparnos por blindarlos.
Frank Pearce, co-Fundador de Blizzard

ME LLEGAN MUCHAS SUGERENCIAS sobre la ambientación para una próxima entrega de «Assassin's Creed». Unos intentan convencerme de que lo hagamos en la Segunda Guerra Mundial, otros, que traslademos la acción a Japón. Realmente, sería divertido poder asesinar a Hitler o ponerse en el papel de un ninja, pero estamos buscando argumentos más originales.
Patrice Desilets, Director Creativo de Ubisoft Montreal

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

ASUS ENGTX460

Gráficos avanzados y asequibles

TARJETA GRÁFICA · Precio: 208,95 €
Más información: ASUS · *www.asus.es*

Desde la llegada de la nueva generación de gráficas basadas en la GPU GeForce 400 de Nvidia hemos visto aparecer modelos de vanguardia, que se han puesto a la cabeza en potencia y realismo gráfico. Pero, en consecuencia, los precios de las GeForce 480 y 470 GTX se escapan del alcance de muchos aficionados a los videojuegos. Ahora, por fin, nos llegan las gráficas **GeForce 460, igual de avanzadas pero más asequibles** y que ofrecen una magnífica relación entre precio y prestaciones. Entre los primeros modelos destaca el de la ENGTX460 de ASUS por su **eficiente diseño de refrigeración DirectCU**, los sistemas de protección como Voltage Tweak y las opciones para forzar su rendimiento en overcloking. Todo ello hace de la ENGTX460 una tarjeta **idónea para disfrutar de los juegos plenamente.**

Aparte de las características exclusivas de ASUS presentes en este modelo, las prestaciones que ofrece la **GPU GeForce 460 con su núcleo CUDA** aseguran que podrás disfrutar de los juegos más avanzados casi sin concesiones en parámetros de detalle y realismo gráfico. La ENGTX460 ofrece soporte nativo para juegos bajo DirectX11, imágenes con una resolución máxima de hasta 2560x1600 a través de su salida de vídeo DVI y cuenta con 768 MB de memoria GDDR5. También cuenta con soporte para 3D Vision Sorround, para ver los gráficos en 3D estereoscópico, tecnología a la que cada vez se suman más y más juegos. Y todo ello por un precio de salida de apenas 200 €. Además dispone de una salida miniHDMI, de una D-Sub mediante adaptador y es compatible con HDCP. ■

▲ Es una tarjeta gráfica avanzada, poco aparatosa, bastante potente y con un precio ajustado.

LAS CLAVES
- GPU de última generación GeForce 460 GTX.
- Sistemas de protección contra subidas de voltaje y refigeración eficiente.
- Soporte de gráficos bajo DirectX 11.
- Precio ajustado para una gráfica reciente.

INTERÉS: 5/6

Genius SW-5.1 1505

Sonido envolvente y de altura

CONJUNTO DE ALTAVOCES 5.1 · Precio: 69,90 €
Más información: Genius · *www.geniusnet.com*

La evolución del sonido multicanal, desde aquellos primeros y caros conjuntos 5.1 ha llegado muy lejos en calidad, tecnología y diseño. Prueba de ello es el **SW-501 1505** de Genius, que además está disponible a un precio muy razonable. Cada pequeño **satélite** mide sólo **13 cm de altura**, y juntos ofrecen una **potencia de 47 vatios**, mientras que el altavoz de **subgraves entrega 17 vatios.** El conjunto también incluye un **mando a distancia** por cable para ajustar el volumen. Su precio asequible, unido a que las tarjetas de audio HD multicanal están presentes en todos los equipos, invitan a considerar este conjunto para tu PC si quieres disfrutar del sonido más **realista y envolvente** con tus juegos. ■



▼ El altavoz de graves contribuye a un sonido profundo y realista.

LAS CLAVES
- Conjunto 5.1 con un diseño compacto y sonido de calidad.
- Satélites de 6 vatios y altavoz de subgraves 17 vatios.
- Precio ajustado.

INTERÉS: 4/6

NGS Gamer

Supera cualquier desafío

RATÓN PARA JUGAR · Precio: 29,95 €
Más información: NGS · *www.ngs.eu*

Si buscas el periférico que mejor te responda en los duelos más competitivos, pero no quieres dejarte un buen pico de tus ahorros en un ratón, atento a este modelo **Gamer de NGS.** Reúne las prestaciones más demandadas para un aficionados a los videojuegos y un formidable diseño, pero apenas cuesta lo que un ratón de lo más normalito. Está dotado de un **sensor láser con resolución ajustable** en tiempo real de 800 a 3200 ppp –según se requiera velocidad o precisión– para adaptarse a **cualquier estilo de juego y género.** Cada modo está indicado mediante tres leds. Además cuenta con **seis botones programables,** más uno para disparo múltiple y scroll vertical y horizontal. ■



◄ Los laterales están revestidos de goma para un manejo perfecto.

LAS CLAVES
- Ratón para juegos con cable con un estupendo diseño.
- Sensór láser ajustable.
- Seis botones programables.

INTERÉS: 3/6

Acer Aspire 5741G

¡Llévate los juegos contigo!

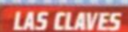
PC PORTÁTIL **Precio: 699 €** (variante Aspire 5741G-434G50Mn)
Más información: ACER/APP ***www.aceronline.es / www.appinformatica.es***

Los equipos de sobremesa siguen siendo los preferido por la mayor parte de los aficionados, pero el empuje de los portátiles persiste y hasta los que no están específicamente diseñados para los juegos, ya compiten con cualquier PC de sobremesa en prestaciones. Además, lo hacen con precios cada vez más bajos, como es el caso de este portátil de Acer que acaba de aparecer en las tiendas.

El Aspire 5741G está basado en **chipset Intel HM55**, el procesador **Core i5 430 a 2,26 GHz** y con una memoria de **4096 MB DDR3 a 1066 MHz.**

En cuanto a sus componentes principales, destaca la GPU, una **GeForce GT320 con 1 GB** que cuenta con una notable potencia, capaz de hacer correr los juegos actuales con fluidez y con un buen nivel de detalle. La conectividad está resuelta con redes Ethernet y **WIFI**, **3 puertos USB 2.0, salidas HDMI y VGA y un lector de tarjetas 5 en 1.** También dispone de un disco duro de 500 GB y un lector/grabador de DVD.

El Acer 5741G se completa con una pantalla **de 15,6 pulgadas**, batería de **ion de litio en 6 celdas**, y el sistema operativo **Windows 7 Home Premium de 64 bit.** Además su peso es de tan sólo 2,60 Kg ■



▶ **Su diseño es sobrio y convencional pero muy cuidado y resulta apto para los videojuegos.**

LAS CLAVES
- Procesador Intel Core i5 430.
- GPU GeForce 320 GT y audio HD integrado.
- Conexión WIFI.
- Disco duro de 500 GB y lector/grabador de DVD.

INTERÉS



▲ **Imagen de alta calidad y en formato panorámico.**

BenQ G2025HDA

¡Con la mejor panorámica!

MONITOR LCD **Precio: 139 €**
Más información: BenQ ***www.BenQ.es***

La firma BenQ, pionera como fabricante de monitores panorámicos con formato 16:9, ha lanzado una nueva pantalla LCD, el modelo G2025HDA de 20 pulgadas. Por supuesto, este monitor ofrece imágen panorámica **16:9 Full HD**, pero además viene equipado con una relación de contraste dinámico (DCR) de 40.000:1, un **tiempo de respuesta de 5 ms** y una luminosidad de 250 nit lo que proporciona una calidad de imagen excelente. Sus prestaciones se combian con un **diseño robusto y fiable.**

Otro aspecto a destacar del G2025HDA es la tecnología Senseye+Photoimage de BenQ que ofrece **cinco modos de visualización:** NSTL, Vídeo, Foto, Dinámico y Estándar, y que se ajustan a cualquier tipo de fuente de imagen. Además, dispone de certificación Microsoft Windows 7. ■

LAS CLAVES
- Formato panorámico 16:9 Full HD en 20".
- Excelentes prestaciones y calidad de imagen.
- Cinco modos de visualización.

INTERÉS



Sennheiser PC 333D G4ME

Sonido tridimensional sólo para ti

HEADSET **Precio: 163 €** **Más información: Sennheiser/Magnetron**
www.sennheiser.com, www.magnetron.es

El fabricante Sennheiser es uno de los más prestigiosos en el ámbito de los dispositivos de audio y los auriculares con micro **PC 333D G4ME son lo más avanzado** para disfrutar del sonido de los juegos. Y es que, si dispones de una **tarjeta de sonido 7.1**, por fin vas a poder sacarle todo el partido, y con una calidad de sonido soberbia. Los PC 333 G4ME pueden reproducir verdadero **sonido envolvente 3D** gracias a que están dotados de la tecnología **Dolby Headphone**, permitiéndote percibir el sonido como si estuvieras dentro de la acción. Por su parte, el micrófono cuenta con tecnología de **cancelación de ruido** para facilitar la comunicación con otros jugadores si juegas online. ■

▶ **Los auriculares te aislan del sonido exterior para hacer la experiencia más inmersiva.**

LAS CLAVES
- Auriculares con sonido envolvente de excelente calidad.
- Micrófono abatible que evita el ruido
- Control de volumen independiente.

INTERÉS

Pioneer BDR-S05XBL

Lee y escribe todos los formatos

LECTOR/GRABADOR BLU-RAY **Precio: 289,93 €**
Más información: Pioneer/Naical ***www.pioneer.com, www.naical.es 902 109 478***

¿Estás pensando en renovar la unidad óptica de tu equipo? Pues échale un vistazo a este nuevo **BDR-S05XBL** de Pioneer, una unidad Blu-Ray con la que por fin podrás **reproducir pelis en FullHD** en la misma unidad en la que insertas los discos DVD de tus juegos. Aparte, te permite **grabar discos Blu-ray** con **capacidad de hasta 50 GB** por disco. La unidad **soporta incluso contenido 3D** –juegos y pelis– que puedes reproducir si tienes, o piensas tener, un monitor –o tele– conectado a un PC con esa capacidad. Pero si lo que te preocupa es qué hacer con tus viejos discos **DVD o CD**, tranquilo, porque esta unidad de Pioneer lee y escribe de todo, incluyendo discos grabables o regrabables. ■

▼ **Lee y graba discos Blu-ray y reproduce contenidos 3D.**

LAS CLAVES
- Unidad óptica que lee y graba discos CD, DVD y Blu-ray.
- Admite la reproducción de contenido 3D.
- Interfaz SATA.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS ROG Crosshair Formula IV • La nueva generación

200 € · Información: ASUS · es.asus.com



Es una de las más potentes plataformas orientada a juegos, con el nuevo chipset AMD 890FX. Incorpora monitorización remota con funciones para juegos y opciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite CrossFireX.

Procesador

AMD Phenom II X4 965 • Hace méritos y es más asequible



180 € · Más información: AMD · www.amd.com

Atendiendo a su sensacional rendimiento, pero también a que tanto el chip como las placas en las que se instala tienen un precio mucho menor, este mes pasamos a recomendar esta variante del Phenom II X4. Construido en proceso de 45 nm, con cuatro núcleos reales a 3400 MHz y una caché de 8 MB en total ofrece un fenomenal rendimiento en los juegos actuales. La controladora de memoria es compatible con módulos DDR 1066 o DDR3 1333 y admite la configuración de doble canal.

Tarjeta Gráfica

ASUS ENGTX 460 • Poder gráfico de nueva generación

209 € · Información: ASUS · www.asus.es



La última incorporación a la familia GeForce 400 nos llega con modelos más asequibles, como esta ENGTX460 que, sin embargo, dispone de lo último en tecnología gráfica y una potencia gráfica notable. Este modelo cuenta con 768 MB GDDR5 conector mini HDMI y 2 DVI-I y reúne las tecnologías CUDA, PhysX y compatibilidad con 3D Vision.

Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



107 € · Más info: Creative · www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Teclado y ratón

Logitech G-110 • Aventajado

79,99 € · Info.: Logitech · www.logitech.com



Después del flamante modelo G-19, Logitech ha lanzado este G-110 que también está diseñado para los juegos pero con un coste mucho más asequible. Cuenta retroiluminación en varios tonos para jugar en la oscuridad, doce teclas "G" programables, dos puertos USB 2.0 y un conmutador que evita que te salgas al escritorio en plena partida.

Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado



79,99 € · Información: Creative · www.creative.com

Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 vatios y un altavoz de subgraves de 20 vatios.

Alternativas

GigaByte P55A-UD7

330 € · Mas información: GigaByte · www.giga-byte.es



Basada en el chipset P55, es uno de los modelos más actualizados y completos. Admite 16 GB de RAM, conexión USB 3.0, configuraciones CrosfireX, SLI y cuenta con sonido HD y tarjeta de red.

EVGA X58 4-WAY SLI Classified

490 € · Más información: EVGA · eu.evga.com

Un impresionante modelo en formato XL-ATX con chipset X58 Express y socket 1366. Admite hasta 24 GB de RAM, cuenta con red dual sonido HD y admite hasta 4 gráficas GeForce en SLI.

Intel Core i7-860

275 € · Información: Intel · www.intel.com



Es la variante más equilibrada para videojuegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel.

Intel Core i7 980X Extreme Edition

1.180 € · Mas información: Intel · www.intel.com



Se trata del procesador más potente que puedes instalar en un PC. Un chip de seis núcleos a 3333 MHz, compatible con memoria de triple canal y cuyo bus de transferencia es de 6400 MT/s.

Sapphire HD5770

160 € · Más información: Sapphire · www.sapphiretech.com



Basada en la GPU HD5770, cuenta con la última tecnología y unas prestaciones, una conectividad muy completa y una considerable potencia. Integra 1GB GDDR5 y cuenta con HDMI.

ASUS Republic of Gamers: Ares

1.399 € · Más información: ASUS · www.asus.es



El fabricante Taiwanés ha vuelto ha desarrollar una tarjeta gráfica destinada a batir records, la más potente del momento. Está basada en una GPU dual HD 5970 y 2GB por cada GPU.

Creative X-Fi Xtreme Audio

61,90 € · Más información: Creative · www.creative.com



Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.

ASUS Xonar HDAV 1.3

222 € · Más información: ASUS · es.asus.com



Si buscas el sonido más avanzado con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.

Logitech G13

59,90 € · Más información: Logitech · www.logitech.com



Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.

Saitek Cyborg R.A.T.9

129 € · Más información: Cyborg/Memtec · www.memtec.es



El modelo más avanzado de la gama Cyborg R.A.T. 9 es un ratón con tecnología inalámbrica de 2,4GHz, sensor láser de 5600 ppp, piezas intercambiables y múltiples ajustes.

Logitech Z-5500

299,90 € · Más información: Logitech · es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más avanzado y potente ofrece 505 Vatios RMS, decodificación DTS y Dolby Digital Pro Logic II. Cuenta con certificación THX, mando a distancia y un panel de control.



Sennheiser PC 333D G4ME

163 € · Más información: Sennheiser · sennheiser.com



Este avanzado headset de Sennheiser diseñado para los juegos, ofrece sonido 3D en 7.1 canales y cuenta con la tecnología Dolby. El diseño está muy cuidado enla diadema de sujeción los cascos y el brazo del micrófono.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 4-WAY SLI Classified	490 €
Procesador: Core i7 980X Extreme Edition	1.180 €
RAM: 2x A-DATA 6 GB DDR3 2133 Tri-Kit	760 €
Tarjeta gráfica: 2 x ASUS Ares CrossFireX	2.798 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	274 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 1TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray Pioneer Writer BDR-S05XLB	289 €
Monitor: Zalman 24 ZM-M240W 3D (1920x1080)	520 €
Altavoces 5.1: Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS	294 €
Teclado y ratón: Logitech G S. Bundle (G19,G13, G9x)	275 €
TOTAL	**7.400 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	160 €
Logitech FlightSystem G940	270 €
Logitech G27 Racing Wheel	350 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Crosshair Formula IV (chipset AMD 890FX)	200 €
Procesador: Phenom II X4 965	180 €
RAM: 6 GB DDR3 1666 MHz (3 módulos)	200 €
Tarjeta gráfica: ASUS ENGTX460	209 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	107 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: LG W2363D	374 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Logitech G110 + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.635€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1333 MHz	90 €
Gráfica: Radeon HD 5770 / GeForce GTX 260	180 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**821 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Saitek Cyborg Rumblepad	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales SpeedLink Carbon GT RC	50 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

270 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive Wireless • Deporte extremo

39,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Con la edición Ferrari 430 Scuderia de diseño especial ya agotada, volvemos al gamepad en el que estaba basado, el formidable Run&Drive Wireless de Thrusmaster. Dispone de un control de giro analógico, dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para juegos deportivos de acción y de velocidad por la precisión de su D-pad y los mandos analógicos. Además resulta muy cómodo, gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz e incorpora un efecto de vibración Inmersion TouchSense.



Volante

Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

LG Flatron W2363D • ¡Juega en 3D!

374 • Más información: LG • www.lg.com

Se trata de una pantalla de 23 pulgadas que en formato panorámico de 16:9 que en combinación con unas gafas apropiadas, es capaz de reproducir imágenes estereoscópicas gracias a sus 120Hz de frecuencia. Su tiempo de respuesta es de 5ms, ofrece resolución FullHD (1920x1080 píxeles) y admite señal digital DVI, con soporte HDCP o HDMI.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

29 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para Games for Windows.



Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Speedlink Carbon GT Racing Wheel

49,90 € • Más info.: Alternate • www.alternate.es

Un sólido conjunto de volante y pedales que cuenta con un diseño muy deportivo, acabado en cuero artificial, 11 botones y efecto de respuesta de fuerza. Se conecta al puerto USB.



Samsung SyncMaster P2250

157,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con sus 21,5 pulgadas tiene un elegante diseño, pantalla panorámica de 16:9 y resolución Full HD. Su tiempo de respuesta de tan sólo 2 ms.



ASUS VG236H

499 € • Más información: LG • www.lg.com

Este monitor 16:9 de ASUS de 23,6 pulgadas incluye el Kit 3D Vision para ver imágenes estereoscópicas. Ofrece resolución FullHD (1920x1080 píxeles) y admite señal digital DVI o HDMI.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

CONTROLADORES

Splinter Cell: Conviction

A ver si podéis ayudarme, porque ya no sé qué hacer con «Splinter Cell: Conviction». Me salen muchos fallos gráficos y más de una vez el juego se me congela. Tengo una gráfica ATI Radeon HD 4870 y un ordenador de cuatro núcleos. ■ Chuck



Es muy posible que el problema sea debido a los controladores gráficos. ATI lanzó en la versión 10.4 de sus drivers Catalyst varias mejoras que aumentan el rendimiento del juego, y también están implementadas en las nuevas versiones. Instalar los nuevos controladores debería solucionar el problema. Aunque, si no funciona, prueba lo contrario; instala unos antiguos (como máximo el 8.10). Suena extraño, pero a muchos jugadores les ha funcionado.

PLACA BASE

Combinación acertada

Estoy pensando en comprar una nueva placa base y un micro nuevos. Hasta hace poco, en la Guía de Compras habíais recomendado un chip para socket 1156 (Core i5, Core i7) luego os pasasteis al Phenom y placas con chipset 890 de AMD. Para el micro y la placa tengo unos 300 euros, ¿Cuál es la combinación más acertada? ¿Qué características debo considerar? ■ Roberto March



Atendiendo al rendimiento, un Core i5 (o i7 para socket 1156) y una placa con chipset P55 es la combinación que mejores prestaciones ofrece. Hay modelos de placa por unos 100 € y procesadores por cerca de 200 € disponibles. Pero si buscas una mejor relación entre precio y prestaciones deberías optar por la plataforma AMD con chipset 890GX con un Phenom II X4. A la hora de elegir una placa base, y con el fin de no pagar cosas que no vayas a necesitar, has de considerar si te interesa más de un puerto PCI Express, que incorpore USB 3.0 o cuantos slots para la RAM te harán falta.

MONITOR

3D en un viejo monitor

Aún guardo en el trastero mi viejo monitor Sony de 22" CRT G520. No es panorámico pero recuerdo que podía ponerlo a 120 Hz. Me pregunto si podría funcionarme con unas gafas 3D. Ya tengo una gráfica GeForce GTX 285 y ahora que tengo más espacio, ¿podría jugar en 3D si me compro las 3D Vision con mi viejo monitor? ■ Miguel Antúnez



Tienes que ver a qué resoluciones puedes poner tu monitor a partir de 120 Hz, que seguramente no sean más de 1024x768 o algo así, pero por las características del G520 parece que no tendrás problema. Eso sí, a nosotros nos consta que el Sony G520 es de 21 y no de 22 pulgadas. En principio, Nvidia etiqueta como "3D Vision Ready" sólo a los monitores LCD última generación que aparecen en la lista de requisitos en: **es.nvidia.com/object/GeForce_3D_Vision_Requirements_es.html** No obstante, en los foros de Nvidia, parece que hay usuarios que como tú han probado un CRT con las "3D Vision". A algunos de ellos les funciona, incluso con monitores que sólo admiten señales analógicas VGA, mediante el adaptador DVI-VGA de la tarjeta gráfica. Tú también tendrás que usarlo. Con él, teóricamente, podría funcionarte. Pruébalo y nos cuentas.

PERIFÉRICOS

Volante artesanal

Estos días, he visto que en el portal "Escuadron 69" están haciendo un volante de F1 para PC artesanal que pretenden comercializar. A mí me parece que tiene muy buena pinta ¿qué pensáis? ■ Lorenzo Assunçao



Las comunidades de aficionados a la Simulación se distinguen por ser especialmente entregadas, por su iniciativa y por sus avanzados conocimientos en aspectos técnicos. La de "Escuadron 69" es una de las más especializadas y, desde luego, el volante tiene una pinta estupenda. Parece una oportunidad única de hacerte con la réplica de un volante F1 realista –y de Ferrari nada menos– para jugar al próximo «F1 2010» de Codemasters. No obstante, ten en cuenta que hay que estar registrado para optar a comprarlo, y que se trata de un volante artesanal. Tal como los chicos del "Escuadron 69" advierten en sus foros, no puede ofrecer las garantías de un producto comercial. Pero habrá que seguirle la pista porque, desde luego, tiene un potencial tremendo. **www.escuadron69.net/v20/foro/index.php?/topic/43242-replica-volante-ferrari-f1**

Sin guitarra

Tengo un problema con «Guitar Hero World Tour» para PC. Instalo el juego y funciona bien, pero cuando conecto la guitarra se para. Dudo que sea cosa del ordenador, ya que apenas tiene siete meses. ¿Cómo puedo arreglarlo? ■ Jordi Corbillo

Al igual que «Guitar Hero III» también «Guitar Hero: World Tour» resultó ser bastante exigente en cuanto a requisitos técnicos, aunque si tu equipo es relativamente nuevo no parece que ese sea el problema. Para empezar, asegúrate de que tienes instalados los últimos controladores de tu tarjeta gráfica y la última versión de DirectX que admita tu sistema operativo, DX9 si es Windows XP y DX10 si es Windows Vista o 7. Se han descrito algunos problemas de compatibilidad con el puerto USB. Si tienes otros dispositivos de control conectados al puerto USB prueba a desconectarlos y a conectar la guitarra, siempre antes de arrancar el juego, y no después.

La pregunta del mes

Juegos al límite

Mi equipo tiene un sistema Windows Vista. Está equipado con 2 GB de RAM –mi placa no da para más– y cuenta con una gráfica GeForce 9400 GT de 1 GB. Me estoy temiendo que esta configuración no va a ser suficiente para nuevos juegos. ¿Tendría que cambiar la gráfica? ¿Podéis recomendarme una por unos 100 €, o no mucho más cara, y también una placa base? ■ Álvaro Aguayo

No nos dices nada de tu procesador, que es una de las claves del asunto, pero así y todo podemos darte algunos consejos. Puedes comprar una gráfica por poco más de 100 € con la GPU GeForce GTS 250, la Radeon HD 5750 o HD 5670, que no están nada mal. No obstante, aunque apreciarás un rendimiento mejor, tal vez no sea lo que más te convenga. La 9400 GT aún puede desenvolverse bien en configuraciones de detalle medio. Lo que te urge más es renovar tu placa base. Por unos 100 € hay modelos estupendos, uno de ellos además puede servirte de base para futuras actualizaciones, especialmente la de la memoria RAM. Busca una placa con chipset 790GX u 890GX, si tu micro es de AMD; o con chipset P55, si quieres pasarte a un Intel Core i5 o Core i7.



Gamepad rebelde

Tengo un problema con mi gamepad Trust Dual Stick Gamepad de 64 bit. No trae drivers en un CD ni nada parecido. El caso es que en Windows 7 se instala bien al conectarlo al USB pero no consigo que funcione con ningún juego. Lo puedo configurar en el panel de control pero ningún juego lo reconoce. ¿Qué estoy haciendo mal? Si este GamePad no sirve, ¿podéis recomendarme alguno? ■ **Adolfo Hernández Ayala**



Windows 7 te reconoce tu gamepad y lo puedes configurar, eso es fundamental. De hecho, Trust asegura que este dispositivo es compatible con Windows 7 en su página web de soporte técnico. ***www.trust.com/contact*** Si no está averiado, el gamepad no tiene ningún problema en sí. Cada juego tiene su propia manera de reconocer los periféricos conectados, automáticamente o mediante el menú de opciones. Comprueba que guardas el gamepad Trust Dual Stick Gamepad como dispositivo de control predeterminado. Después, prueba a conectar gamepad a otro puerto USB del equipo y desconecta todos los demás periféricos que tengas conectados. También, quizá, aunque es menos probable, puede que tengas que actualizar los drivers de tu placa base.

TARJETA GRÁFICA

Esperando un relevo

Hace unos años adquirí una tarjeta Point of View GeForce 8800 GTS que me ha dado un resultado excepcional. Sin embargo últimamente tengo problemas al actualizar los drivers mas recientes y además se calienta mucho. ¿Merece la pena, en cuanto a mejora de rendimiento sustituirla por una tarjeta mas moderna? He pensado una POV GeForce 250GTS de gama media. ■ **Juan Soler**

La gráficas con GPU 8800 han dado un excelente resultado tal como dices, si bien el sistema de refrigeración, en muchos casos, no está resuelto de la mejor manera y las tarjetas se calientan. Las altas temperaturas del verano tampoco ayudan. Revisa cómo tienes instalada tu CPU, tal vez esté algo encajonada y no puede desalojar el aire caliente. A lo mejor no te vendría mal instalar un ventilador adicional en la CPU. Con respecto a la actualización de controladores, en ***www.nvidia.es*** tienes drivers 258,96 WHQL para



todos los sistemas si buscas por GeForce 8 Series. La verdad es que creemos que no te merece la pena cambiar tu tarjeta por una GeForce 250 GTS, ibas a notar un incremento de rendimiento leve. Mejor espera. Tendrías que ir a por una gráfica Radeon HD4770, HD5670 o a por una GeForce GTX460 para apreciar un buen salto.

CONFIGURACIÓN

Sigue jugando

Hace más o menos un año me ensamblé un PC que pensaba que era lo mejor para jugar. Consta de un Core 2 Quad Q9400 a 2,66 GHz, placa ASUS P5KSE/EPU, 8GB RAM DDR2 a 800 MHz HyperX, gráfica GTX 295, pantalla Acer de 22"... Ahora me doy cuenta de que mi tarjeta gráfica ya no es compatible con DX11, que mi pantalla no soporta FullHD y que los juegos ya piden más de lo que tengo. De momento puedo jugar a todos los juegos actuales con casi todo al máximo. Viendo el ordenador de 7000 € que mostráis en la revista nº 185, me parece que lo mío no tiene futuro, así que pido opinión a los expertos. ■ **Adolf Martínez Soler**

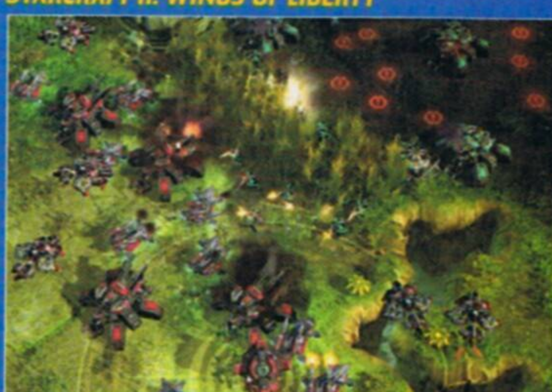


Las configuraciones que mostramos en la sección de Guía de Compras corresponden a diferentes objetivos. En "PC a la Última", reunimos los componentes más avanzados o potentes con los que puedes configurar un PC, y podemos recomendártela si lo que quieres es batir récords o conseguir los últimos modelos de hardware nada más salir a la venta, así como los de gama superior. En "Micromanía Recomienda", en cambio, te mostramos un equipo con una configuración avanzada, con todo al día y para poner casi todos los juegos al máximo pero por un precio mucho más asequible. Tu PC es un equipazo, créenos, y tampoco puede estar uno permanentemente actualizando el equipo para estar al día con todo lo que va saliendo... Si echas de menos poder jugar en FullHD, la próxima vez que tengas algo ahorrado, tal vez te podrías comprar un monitor de 24" y capacidad 3D. En cuanto a tu tarjeta, es de los modelos más potentes que existen y por lo que hemos vistos con los juegos que soportan DirectX 11, hasta el momento, con respecto a DirectX10 tampoco te estás perdiendo gran cosa, algún detallito, quizá... Si te hiciera falta comprarte una gráfica te diríamos que eligieses un modelo con DX11, pero no es el caso, por ahora.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

STARCRAFT II: WINGS OF LIBERTY



▶ La esperadísima continuación de «StarCraft» la famosa saga de Estrategia nos llega con un cuidado entorno y unidades detalladísimas, con unos requisitos moderados. Aunque puedes jugar al mínimo con un **Pentium 4 a 2,66 GHz**, **1 GB de RAM** y una gráfica de 128 MB (GeForce 6600 o Radeon 9800 Pro) es casi imprescindible contar con una **CPU de doble núcleo, 2 GB de RAM** –mejor en doble canal–. La tarjeta puede ser de gama media, a nivel de detalle máximo requiere un modelo de 512 MB GeForce GTS/GTX de la serie 8 en adelante o una Radeon de la serie 4000. **La conexión es necesaria para jugar, con un ADSL.**

MAFIA II

▶ Es otra de las continuaciones más esperadas del año, entre otros motivos, por su calidad visual. Desde luego, «Mafia II» no defrauda pero, aunque bien optimizado, para jugar a nivel máximo requiere componentes de gama alta. La **configuración automática** del juego ajusta muy bien los niveles de detalle. Podrás jugar con fluidez y con un buen nivel de detalle si cuenta con una CPU de **doble núcleo, 2 GB de RAM y una gráfica de gama media**. Y si cuentas con una gráfica con **PhysX** apreciarás más realismo.



KANE & LYNCH: DOG DAYS

▶ Los famosos criminales vuelven a meterse en líos de los gordos, con la poli pisándoles los talones... Para garantizar su huida, vas a necesitar una **CPU de doble núcleo** y de 3 GHz. **Con 1 GB de RAM** podrás jugar en Windows XP pero te harán falta **2 GB** si tu sistema es Windows 7 o Vista. Con respecto a la gráfica necesias un modelo de gama media, a partir de las GeForce 7800 o Radeon X1800 con soporte para **Shader Model 3.0 y 512 MB** de memoria gráfica. El sonido con un sistema de **altavoces 5.1** es impresionante.



ALL POINTS BULLETIN (A.P.B.)

▶ La recreación que hace «APB» de una ciudad tomada por las bandas es soberbia, pero el juego es capaz de adaptarse a equipos de configuraciones muy dispares. Puede funcionar con un Pentium 4 con 1 GB y una gráfica de gama básica con fluidez. Pero para ver el juego en todo su esplendor necesitas una **CPU de doble núcleo a 3 GHz**, 2 GB de RAM y una tarjeta gráfica de gama alta, como las **GeForce GTX o Radeon 5000** con no menos de 512 MB. **La conexión de banda ancha** es imprescindible.





¡Ahora la guerra es total!

WARHAMMER 40.000 SPACE MARINE

Ser de los Cuervos Sangrientos está bien, pero no hay marines espaciales como los Ultramarines. Son el modelo a seguir, por el que se mide el resto de Capítulos de marines. ¡Ahora podrás ser uno de ellos!

CÓMO SERÁ...

RELIC/THQ · ACCIÓN · 2011

- **SERÁ UN JUEGO DE ACCIÓN EN TERCERA PERSONA** basado en el universo de Warhammer 40.000.
- **ENCARNARÁS A UN CAPITÁN DE LOS ULTRAMARINES** e irás acompañado de un escuadrón de marines espaciales que será manejado por la IA del juego.
- **DEBERÁS DEFENDER UN FORGE WORLD IMPERIAL** de una invasión Orka y evitar que ciertos prototipos de armas caigan en sus manos, en una campaña que tendrá una duración cercana a las 10 horas.
- **TENDRÁS CERCA DE 15 ARMAS** de todo tipo a tu disposición para combatir la invasión Orka.
- **LA ACCIÓN COMBINARÁ ARMAS Y LUCHA CUERPO A CUERPO,** siempre en enfrentamientos directos.

Que Relic le tiene tomada la medida al universo de Warhammer 40.000 es algo que, a estas alturas, nadie discute. Y si la serie «Dawn of War» se ha convertido en la favorita de una legión de aficionados a la Estrategia en todo el mundo, ahora el estudio te quiere sorprender haciendo lo propio con el universo de Games Workshop... ¡pero con los juegos de Acción!

«Space Marine» llegará en la primera mitad de 2011 y su objetivo será tan simple como trasladar, de la misma eficaz y espectacular manera que «Dawn of War» lo ha hecho en su género, el universo de Warhammer 40.000 a la Acción. Un plan que sólo puede hacernos soñar con algo muy grande.

¡QUE VIENEN LOS ORKOS!

En pocas palabras, la historia que contará «Space Marine» será la de una invasión Orka de un Forge World Imperial. ¿Qué es eso? Así, grosso modo, una fábrica del tamaño de un planeta dedicada a manufacturar armas y equipos para dar soporte a la guerra infinita que libra el Imperio por toda la galaxia. ¡Imagina si los Orkos ganan! Y ahí entrarás tú, un joven pero experimentado capitán del Capítulo de los Ultramarines, que ▸▸

La Acción será la protagonista absoluta del nuevo juego de Relic basado en el universo de Warhammer 40.000

▶ **¡LLEGAN LOS ULTRAMARINES!** Un nuevo juego de Warhammer 40.000 se acerca, pero ahora cambia el género. Deja a un lado la Estrategia de «Dawn of War» y saluda a la Acción explosiva y total de «Space Marine». ■



▲ **¡ESTE PLANETA ES NUESTRO!** Warhammer 40.000 vuelve al PC... ¡a lo bestia! «Space Marine» cambiará la Estrategia por la Acción y te enfrentará a una invasión orca de un Forge World Imperial. ¡Va a ser la repera!



▲ **¡MALDITOS ORKOS, VENID A POR NOSOTROS!** Aunque por ahora Relic ha confirmado una campaña de unas 10 horas de duración, no se sabe si el único enemigo al que te enfrentarás será la invasión Orka... ¿habrá algo más?



¡UN MARINE NO SE CUBRE!

¿COBERTURAS? ¿PARA LOS ULTRAMARINES? Los tipos más duros de toda la galaxia son los protagonistas de «Space Marine», y esta gente lo aguanta todo. Bueno, ellos y sus armaduras. Y aunque está de moda en los juegos de Acción el uso de coberturas, éste no será el caso.

ACCIÓN DIRECTA, CON ARMAS Y EN MELÉ. Una mezcla simple pero representativa al 100% de la esencia de Warhammer 40.000. Las habilidades especiales de los Ultramarines y las más de 15 armas distintas –que podrás mejorar, en ambos casos–, harán el resto en el combate.



▲ **¡ESTOS ORKOS SON DUROS DE VERDAD!** Nuevas tácticas y un comportamiento brutal es lo único que te podrás esperar de los Orkos de «Space Marine». Y, como se suele decir, una imagen vale más que mil palabras...



¡ORKOS POR DOQUIER!

EN «SPACE MARINE» TE ENFRENTARÁS A LOS ORKOS, el enemigo tradicional de los marines espaciales en el universo Warhammer 40.000. Sin embargo, si estás acostumbrado a los orkos de «Dawn of War», quizá estos te sorprendan por su inusual brutalidad...

EL TONO HUMORÍSTICO ORKO DICE ADIÓS EN «SPACE MARINE» y está siendo reemplazado por unas tácticas y un comportamiento más brutales. La campaña de «Space Marine» promete ser temible.

▸▸ deberá llevar a su escuadrón a la victoria ante el verde –y ya no tan divertido– enemigo ancestral de los marines espaciales.

BRUTALIDAD EN TERCERA PERSONA

La acción de «Space Marine» será siempre en tercera persona, ofreciendo una sencilla pero eficaz mezcla de técnicas de combate, usando armas de furgo de todo tipo y lucha cuerpo a cuerpo. Pero lo más impactante de los combates no será la opción de usar un estilo u otro, sino ver ambos combinados en todo momento. Es algo en lo que Relic está poniendo especial interés, para ofrecer algo realmente diferente de a lo que estamos acostumbrados en juegos de Acción. Además, en «Space Marine» no verás eso que está tan de moda: las coberturas.

La acción en «Space Marine» será directa, no podrás refugiarte tras ningún parapeto buscando protección, y su particular combinación de armas y melé lo harán distinto a todo lo que has visto. Bueno, eso y que ver a un marine espacial zumbándose con uno o más orkos, no es moco de pavo, claro. Y estos orkos, ya te lo decimos, no serán como los de «Dawn of War», con su punto de humor. Estos serán duros, brutales y despiadados. Serán inteligentes y usarán estrategias de combate eficaces y temibles. En suma, un enemigo que te las hará pasar canutas durante las cerca de diez horas que tendrá la campaña.

Sólo tú podrás evitar que triunfen en su intento de invasión y que se hagan con esos prototipos de armas que, al parecer, un Inquisidor Imperial ha está desarrollando en el Forge World Imperial. ¿Dejarás que las fuerzas del Emperador sucumban? ¡Claro que no! ■ F.D.L.

▶ **¡A DEFENDER EL FORGE WORLD!** ¡Casi nada! Una invasión orca en toda regla de un Forge World Imperial. Todo un planeta dedicado a la producción de armamento para el Emperador puede caer en manos de los Orkos. ¡Total! ■



▲ **¡GOLPEA, DISPARA, DESGARRA!** El combate de «Space Marine» será Warhammer 40.000 en su más pura esencia. Y es que ser un tipo con una armadura de casi dos metros y armado hasta los dientes es lo que tiene....



▲ **¡CUIDADO QUE SE CUBRE!** Los Orkos ya no serán ese animado y desternillante enemigo que cae ante los marines lanzando algún comentario jocoso y ceceante. Ahora, su brutalidad y nuevas tácticas de combate serán temibles.



▲ **¡NO ESTARÁS SOLO, AMIGO!** Por muy capitán que seas de los Ultramarines no puedes ganar solo a los Orkos. Tus hermanos estarán prestos a echarte una manita en el combate... o un Bolter, o un Utracannon, o lo que haga falta.

La Acción de «Space Marine» se basará en un combate que mezclará armas y lucha cuerpo a cuerpo

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. Este mes vas a encontrar un DVD realmente especial y único, en el que no sólo hemos incluido un juego completo de regalo, ¡sino dos! Y, además, una guía en PDF que es... ¡total!

Guía Exclusiva

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

¡Todos los secretos al descubierto en el DVD!

Por fin está aquí! Y si el juego más esperado de la década ya está instalado en tu ordenador pero se te resiste en alguna misión, no te preocupes, porque en el DVD de este mes te hemos preparado la guía más completa de «StarCraft II» que puedas imaginar. La guía se compone de dos archivos PDF, que puedes visualizar con el programa «Acrobat Reader» u otro compatible con el formato. El primero de ellos es la solución completa de la campaña Terran. El segundo, consta de consejos sobre razas, unidades y las mejores estrategias de juego online.

Solución completa Campaña Terran

Todas las misiones de «StarCraft II» al descubierto. De la primera a la última, incluyendo todos los objetivos secundarios de cada una de ellas y cómo conseguirlos. Más de 15 páginas de solución, con todas las claves de cada misión, consejos sobre la formación de ejércitos, construcción de las bases, tácticas a seguir para vencer y los pasos a dar para que tus combates contra Zerg y Protoss sean un paseo hacia la victoria.



Razas, unidades y estrategias

Descubre todo lo que debes saber de las tres razas con el listado al detalle de todas sus unidades, comentando sus puntos fuertes y débiles, para que sepas cómo utilizarlas adecuadamente. Además, te contamos el trasfondo de la historia de «StarCraft II» y sus personajes principales, lo que debes saber sobre Battle.net y las estrategias más importantes que hay que conocer para vencer en todos los posibles enfrentamientos online.



Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es

Juego completo

Star Trek Online

Género: Rol Online · Compañía: Cryptic · Distribuidor: Atari · Idioma: Inglés · Espacio: 3 GB

Si quieres ir donde nadie ha llegado jamás en el universo del Rol Online, nada mejor que «Star Trek Online» para conseguirlo. Y si no conoces el juego, ahora tienes una oportunidad única para disfrutar de él, pues lo encontrarás incluido en el DVD de Micromanía. Usando el CD KEY que encontrarás en la página 99 de este número de la revista, podrás jugar totalmente gratis durante diez días. Ten en cuenta que la versión que se incluye en el DVD es la versión completa del juego. No es la demo que puedes encontrar en la página web de «Star Trek Online», por lo que es obligatorio utilizar el CD KEY mencionado. Transcurridos los 10 días desde la activación de la clave, deberás renovar la misma, si deseas seguir jugando, mediante el sistema de pagos e Cryptic Studios. ¿Te animas a convertirte en un miembro de la Federación? No lo dudes, si eres un trekkie de pro o te gusta el Rol Online, no puedes dejar pasar esta oportunidad. ¡Conéctate!

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP SP2/Vista/7 (32 y 64 bit)
- CPU: Core 2 1,8 GHz/Athlon X2 3800+
- RAM: 1 GB
- HD: 10 GB
- Tarjeta gráfica: GeForce 7950/ATI Radeon X1800
- Conexión: Banda Ancha (ADSL)

Controles básicos:

- W/A/S/D: Movimiento
- Ratón: Todos los controles disponibles.

Instrucciones de instalación

Para instalar en tu disco duro «Star Trek Online», revisa los siguientes puntos antes de introducir el DVD de Micromanía en tu PC. Tan sólo se trata de cerciorarte de que no se produce ningún error.

INTRODUCE EL DVD EN TU LECTOR DEL PC:

1. El menú del DVD arrancará automáticamente y te ofrecerá las opciones de instalar «Star Trek Online», «Champions Online» o visualizar los PDF de la guía de «StarCraft II».
2. Pincha en «Star Trek Online» para comenzar a COPIAR el archivo comprimido STO.zip en tu disco duro.

COPIA EL ARCHIVO STO.ZIP A TU DISCO DURO:

1. El juego NO se puede instalar desde el DVD. Es necesario copiar previamente al disco duro el archivo comprimido STO.zip
2. Al pinchar en el botón del menú se abrirá una ventana. En ella se te pide la ruta del directorio en que copiar el archivo STO.zip

DESCOMPRIME E INSTALA «STAR TREK ONLINE»:

1. El archivo puede tardar hasta 15 minutos en copiarse. Esto es normal. Aunque parezca que el PC no hace nada, está copiandose. Una vez copiado, descomprime el contenido del archivo STO.zip.
2. Ejecuta el archivo SETUP.EXE para comenzar la instalación.

Entra en «Star Trek Online»: Instala, conecta, regístrate y... ¡a jugar!



Durante la instalación de «Star Trek Online», se abrirá automáticamente la página web en la que debes escribir el CD KEY para activar los 10 días de juego gratuito. **BUSCA EL CD KEY EN LA PÁGINA 99** de Micromanía. Si no se abriera la página, entra con tu navegador en: ***www.startrekonline.com/activate***



Una vez escrito y activado el CD KEY (se añadirán unos guiones automáticamente), debes crear una cuenta de usuario de Cryptic Studios. La misma cuenta vale para jugar tanto a «Champions Online» como a «Star Trek Online», pero el CD KEY de cada juego sí es exclusivo. Debes activar ambos CD KEY.



Una vez instalado el juego y activado el CD KEY (cumple los pasos indicados a través del email que recibirás en tu buzón de correo) ya puedes ejecutar «Star Trek Online». Antes de jugar, introduce los datos de tu cuenta de usuario para conectarte y espera a que se instale una actualización de 1240 MB.

Juego completo

Champions Online

Género: Rol Online · Compañía: Cryptic · Distribuidor: Atari · Idioma: Inglés · Espacio: 3 GB

El mundo de los superhéroes nunca ha necesitado tanto un nuevo miembro entre sus filas. ¿Serás tú el llamado a salvar el mundo... o a destruirlo con tus superpoderes? Ahora tienes la oportunidad de hacer realidad tus sueños, uniéndote a las filas «Champions Online», pues lo encontrarás incluido en el DVD de Micromanía. Usando el CD KEY que encontrarás en la página 99 de este número, podrás jugar totalmente gratis durante diez días. Ten en cuenta que la versión que se incluye en el DVD es la versión completa del juego. No es la demo que puedes encontrar en la página web de «Champions Online», por lo que es obligatorio utilizar el CD KEY mencionado. Transcurridos los 10 días desde la activación de la clave, deberás renovarla si deseas seguir jugando, mediante el sistema de pagos de Cryptic Studios. No dejes pasar esta oportunidad. ¡Conéctate!

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP SP2/Vista/7 (32 y 64 bit)
- CPU: Core 2 1,8 GHz/Athlon X2 3800+
- RAM: 1 GB
- HD: 10 GB
- Tarjeta gráfica: GeForce 7950/ATI Radeon X1800
- Conexión: Banda Ancha (ADSL)

Controles básicos:

- W/A/S/D: Movimiento
- Ratón: Todos los controles disponibles.

Instrucciones de instalación

Para instalar en tu disco duro «Champions Online», revisa estos puntos antes de introducir el DVD de Micromanía en tu PC. Tan sólo se trata de cerciorarte de que no se produce ningún error.

INTRODUCE EL DVD EN TU LECTOR DEL PC:

1. El menú del DVD arrancará automáticamente y te ofrecerá las opciones de instalar «Star Trek Online», «Champions Online» o visualizar los PDF de la guía de «StarCraft II».
2. Pincha en «Champions Online» para comenzar a COPIAR el archivo comprimido CO.zip en tu disco duro.

COPIA EL ARCHIVO CO.ZIP A TU DISCO DURO:

1. El juego NO se puede instalar desde el DVD. Es necesario copiar previamente al disco duro el archivo comprimido CO.zip
2. Al pinchar en el botón del menú se abrirá una ventana. En ella se te pide la ruta del directorio en que copiar el archivo CO.zip

DESCOMPRIME E INSTALA «CHAMPIONS ONLINE»:

1. El archivo puede tardar hasta 15 minutos en copiarse. Esto es normal. Aunque parezca que el PC no hace nada, está copiandose. Una vez copiado, descomprime el contenido del archivo CO.zip.
2. Ejecuta el archivo SETUP.EXE para comenzar la instalación.

Entra en «Champions Online»: Instala, conecta, regístrate y... ¡a jugar!



Durante la instalación de «Champions Online», se abrirá automáticamente la página web en la que debes escribir el CD KEY para activar los 10 días de juego gratuito. **BUSCA EL CD KEY EN LA PÁGINA 99** de Micromanía. Si no abre la página, entra con tu navegador en: ***www.champions-online.com/activate***



Una vez escrito y activado el CD KEY (se añadirán unos guiones automáticamente), debes crear una cuenta de usuario de Cryptic Studios. La misma cuenta vale para jugar tanto a «Champions Online» como a «Star Trek Online», pero el CD KEY de cada juego sí es exclusivo. Debes activar ambos CD KEY.



Una vez instalado el juego y activado el CD KEY (cumple los pasos indicados a través del email que recibirás en tu buzón de correo) ya puedes ejecutar «Champions Online». Antes de jugar, introduce los datos de tu cuenta de usuario para conectarte y espera a que se instale una actualización de 708 MB.

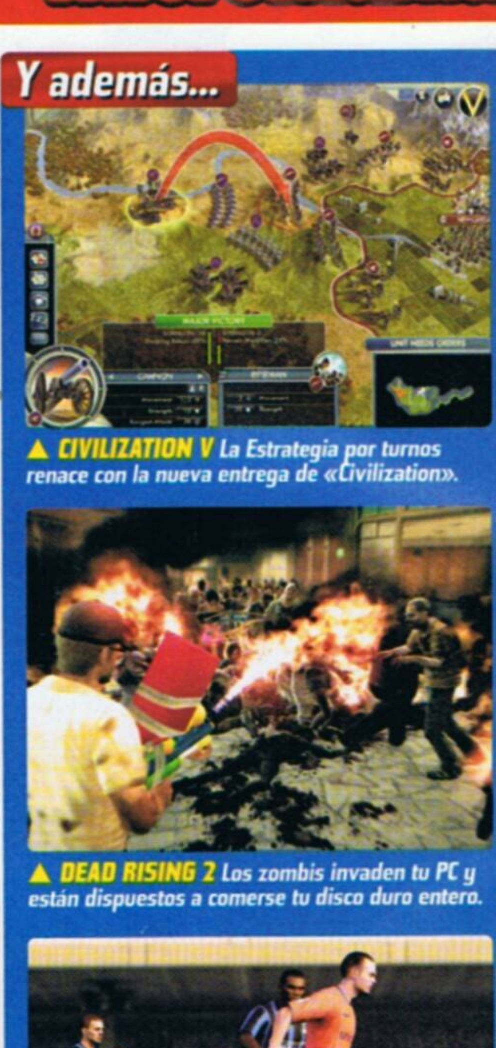
Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

FALLOUT NEW VEGAS

¡Sigue disfrutando del apocalipsis postnuclear con el nuevo «Fallout»!

Y además...



▲ **CIVILIZATION V** La Estrategia por turnos renace con la nueva entrega de «Civilization».

▲ **DEAD RISING 2** Los zombis invaden tu PC y están dispuestos a comerse tu disco duro entero.



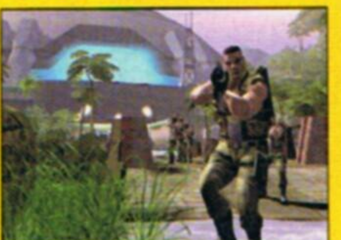
▲ **FIFA 11** Ya tenemos la primera versión del clásico de fútbol de EA. ¿Superará al anterior?

Y en nuestro DVD

FAR CRY

Juego Completo Original para PC

¡Vive la Acción más explosiva con todo un clásico para PC!

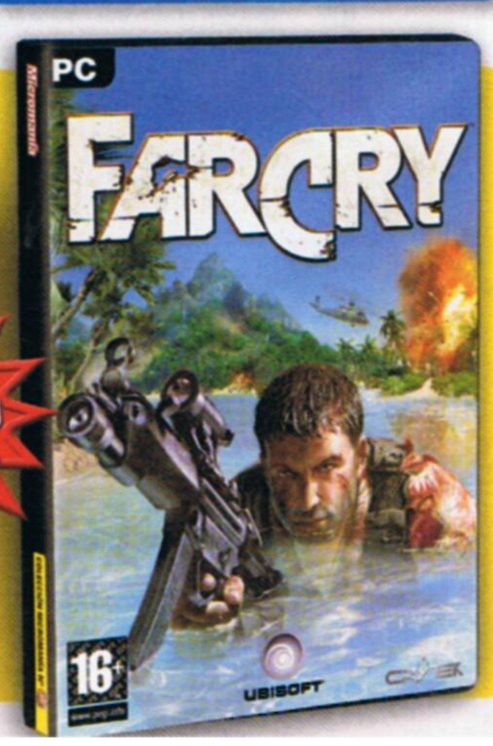




◄ Combate con un realismo nunca visto en un mundo abierto de juego y usa el entorno a tu favor.

◄ ¡Acaba con los mutantes y los terribles experimentos que están ocurriendo en una isla perdida!

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

ota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.